

-"[Бросок+] повысил уровень".

-"[Бросок+] достиг максимального уровня".

-"[Бросок+] выполнил требования и теперь готов развиваться".

-"Теперь это...этого я не ожидал"

Сказал Аурус в шоке, так как он не сделал достаточно глубоких выводов, чтобы предвидеть эту ситуацию. В большинстве случаев игроки пока проигнорировали бы это и направились бы к месту гринда, прежде чем эволюционировать.

Но кто такой Аурус? Он был великим обладателем божественного пассивного навыка, [Благословение Богини Реинкарнации]!

Каждый метр, который он проходит, всегда приведет к тому, что он наберется опыта! Почему он просто направился прямо к месту гринда? Это было бы пустой тратой его навыка.

-"Хм...если я правильно помню, это время, когда происходит еще больший скачок в эффектах навыков"

Сказал Аурус. Хотя это само собой разумеется, эта следующая эволюция в основном ставит навык на уровень, на котором осталось всего две стадии, прежде чем он превратится в настоящий Трансцендентный навык.

-"Эволюционируй [Бросок+]".

Аурус не посмел откладывать это дальше и командовал Системой Эволюции Существования.

День!

---

Пожалуйста, выберите навык, в который [Бросок+] эволюционирует:

[Бросок++]

[Порыв ветра]

---

-"Хм...что мне следует выбрать?"

Если бы это был обычный Аурус, он выбрал бы [Бросок++], так как это в конечном итоге привело бы его к способности летать, используя навык [Парение]. Но, посмотрев на второй навык, он заколебался.

- "Чувак... этот навык звучит так круто..."

Действительно. Аурус заколебался только потому, что последнее звучало круче первого.

- "Хотя я должен думать об этом с логической точки зрения. Что дало бы мне больше преимуществ?"

- "Идентифицировать [Порыв ветра]."

День!

---

[Порыв ветра] (Уровень 1/10)

Опыт: 0/10

Улучшенная версия навыка [Бросок+]. Благодаря значительно возросшему сродству и контролю палки с ветром, палка может накапливать энергию ветра в своем теле во время постоянного движения, обеспечивая запасной план при повороте.

Скорость движения: 30 метров в час

Расстояние взрыва: 30 метров

Время перезарядки: 2 часа

---

Увидев скорость движения на навыке [Взрыв ветра], он несколько разочаровался, но, увидев, что он может пройти значительное расстояние за короткое время, вот тогда он действительно заколебался.

- "Если я выберу этот навык, это в основном будет означать, что у меня будет навык спасения, когда меня загонят в угол"

Подумал Аурус с выгодной точки зрения. Но внезапно ему в голову пришла пессимистическая идея. "То, что я активирую навык, только для того, чтобы я прорвусь в определенное

расстояние и после этого буду постоянно двигаться, не позволяя мне сохранять взрыв для опасных ситуаций?"

В этот момент Аурус содрогнулся при этой мысли. Затем он посмотрел на навык, который он выбрал тогда, и навык, с которым он был наиболее знаком, [Бросок++].

Динь!

---

[Бросок++] (Уровень 1/10)

Опыт: 0/10

Улучшенная версия навыка [Бросок+]. Очевидно, что скорость передвижения выше по сравнению с предыдущей версией благодаря дополнительному знаку плюс на конце. Благодаря значительно возросшему сродству палки с ветром, палка может двигаться с высокой скоростью, хотя был бы предел благодаря сопротивлению воздуха, которое она получает. Кто знает? Как только он эволюционирует, возможно, он приобретет новый вспомогательный навык.

Скорость движения: 50 метров в час

---

-"Это..."

Глаза Ауруса расширились. Хотя он слишком хорошо знал возможности навыка [Бросок++], было кое-что, что привлекло его внимание. Было несколько предложений, в которых говорилось что-то о навыке [Бросок++], возможно, приобретет новый вспомогательный навык, как только он разовьется, и, конечно, Аурус знал, что ему нужно делать.

-"Я выбираю [Бросок++]"

Сказал Аурус.

В игре [Бросок++] был навыком, который редко выбирали люди, так как он предлагал только один способ передвижения. В отличие от [Порыв ветра], который предлагал два режима движения, [Бросок++] бледнел по сравнению с ним.

Но с тех пор, как он переродился, это был первый раз, когда он обнаружил изменение в навыке, даже если это был просто текст. У него не было выбора, кроме как выбрать его, чтобы быть честным.

Еще раз подтвердив свой выбор, Аурус услышал звук уведомления.

Динь!

-"[Бросок+] был преобразован в [Бросок++]!"

Убедившись, что навык [Бросок++] был на месте, он продолжил использовать Бросок++, сократив разрыв в 70 метров до нуля через несколько часов.

...

Гавань Меньшего Опыта. Место для гринда, предназначенное для тех, кто находится на уровне неодушевленных предметов класса С и класса В. Тогда это было поле битвы за то, кто мог охотиться на какого врага первым, так как каждый хотел расти быстрее других. Но для Ауруса, который возродился в том же мире без каких-либо других игроков, это действительно соответствовало слову "Гавань"(Убежище).

(П.П. Место можно перевести как, Убежище небольшого опыта.)

Гавань Меньшего Опыта простиралась в радиусе более 5 километров и была разделена на две области, предназначенные для двух классов. Внешняя область, состоящая из внешних 3 километров, предназначена для тех, кто находится на уровне неодушевленных предметов класса С. Внутренняя область, состоящая из оставшихся 2 километров, предназначена для тех, кто находится на уровне неодушевленных предметов класса "В". Хотя бывают случаи, когда неодушевленные существа класса С бросают вызов внутренней области, в большинстве случаев это заканчивается поражением, и они отбрасывают мысль о возвращении туда до того, как они эволюционируют.

Аурус продвинулся всего на несколько сотен метров, потому что этого было достаточно для его нынешнего уровня. Во внутренней части внешней области иногда были страшные враги, которые могли похвастаться высокой атакой или высоким НР, и он не хотел сталкиваться с ними в своем нынешнем жалком состоянии.

- "Хм-м-м... Где мой опыт?"

Аурус напевал, продолжая катиться, ища лучшего врага, которого можно было бы убить.

Во внешней части внешней области существует два типа врагов: ветки и палки. Палочки хвастались НР, который был таким же высоким, как 1 го уровня С-класса, в то время как у веточек был НР, который составлял всего пятую часть от уровня 1 С-класса. Несмотря на то, что это было так, ветки могли похвастаться силой атаки, которая была выше по сравнению с классом С 1-го уровня, в то время как палки могли похвастаться силой атаки примерно вдвое ниже уровня С 1-го уровня.

Теперь вопрос в том, какого врага ищет Аурус? Правильно, веточка.

Хотя ветки могли похвастаться более высокой силой атаки, классы С уровня 1 все еще могут выдержать несколько атак ветки перед смертью, возможно, даже повысив уровень перед смертью.

После еще нескольких часов поисков он нашел то, что искал.

-"Опознать."

Динь!

---

[Веточка] (Уровень 1)

НР: 0,2/0,2

---

Аурус посмотрел на свою планку НР, которая была выше, чем Веточки, и покатился к Веточке. После нескольких минут перекачивания Аурус расположился перпендикулярно ветке, так как это позволило бы ему использовать большую часть своей плотности за один раз, увеличивая его шансы нанести критический удар. Это был опыт, накопленный им в прошлой жизни, и теперь он собирался его использовать.

-"[Бросок++]!"

Вух!

Подожди...свист?

Скорость, с которой Аурус катился к пруту, была медленной. Хотя он был в несколько раз быстрее улитки, ему не хватало скорости по сравнению с человеком, который мог перемещаться примерно на 5 метров в секунду. Честно говоря, на данный момент он мог двигаться только со скоростью, близкой к 1 метру в минуту, но это скоро изменится.

После того, как он перекатился через короткое тело ветки, раздался звук уведомления, который потряс его.

Динь!

- "Критический удар! Аурус нанес [Веточке] урон в 0,2 НР."

- "Опыт +3"

- "Поздравляю! Аурус повысил уровень."

<http://tl.rulate.ru/book/59601/1555523>