- Что такого случилось, что ты не смог рассказать мне в столовой? - спросил Леольд, когда Гилберт закрыл дверь в кабинет.

- Я выбрал это место, так как это срочные новости и ещё я не хотел вызвать ненужную панику среди слуг.

- Понятно, - вздохнул Леольд. - И о чём вы двое тогда говорили?

- Барбарот рассказал мне, что ему доложили об обнаружении признаков Монстро-паники...

Леольд вопросительно наклонил голову. Он впервые слышал подобные слова.

- А разве это не... Шествие монстров?

- Это не Шествие монстров. Это Монстро-паника.

- Прости... - Леольд приложил пальцы к вискам, когда услышал слова, которые не являлись частью его знаний о Fate 48. - Не мог бы ты объяснить?

- Монстро-паника - термин, используемый, когда монстры начинают голодать настолько сильно, что отправляются искать новые источники пропитания. Это явление изучали многие учёные, но причины его возникновения установить до сих пор не получилось. Самая распространённая теория гласит: «Это вызывается изменениями магических элементов», но она не подтверждена, - объяснил Альберт. - Кроме того, такие монстры впадают в режим берсерка от голода, который испытывают. И из-за того, что все их мысли только о еде, они считают абсолютно любое живое существо возможной едой и сразу же нападают. Например, более слабый гоблин может напасть на орка, который сильнее него. Для нормального гоблина такое поведение невыносимо. Они осмелились бы напасть на орка, только если бы у них было численное преимущество.

- Мне больше интересно Шествие монстров. Оно кажется мне большей угрозой...

- Всё верно, - согласно кивнул Альберт. - Если выбирать между этими двумя вещами, то Шествие монстров более опасная вещь. Оно может возникнуть в случае захвата одним из монстров контроля над целой группой других монстров. Возьмём, например, короля гоблинов. Когда такой рождается, он возглавляет других гоблинов и делает себя сильнее. Гоблины нападают на города и сёла. Монстры, ходящие такими группами опасны, но с ними легко разобраться, достаточно убить лидера, в нашем случае короля гоблинов. После его смерти остальные гоблины просто впадут в панику.

Альберт сделал паузу и продолжил объяснение.

- То, что происходит сейчас похоже на панику, в которую впадают монстры после убийства их

лидера, только они нападают на всех без разбора. Они съедают трупы других существ, неважно своих же сородичей или кого ещё, чтобы утолить свой голод. Сейчас они ведут себя ещё более кровожадно, чем обычно. Их аппетит заглушает их желание сна, отчего они целыми днями и ночами ищут новых жертв. Единственный способ справиться с этим – убить монстров.

- Понятно... так всё настолько плохо, – понимающе кивнул Леольд.

- Да. Если мы не доложим обо всём в столицу и не вызовем подкрепления, то просто не сможем справиться с ними. Я сам доложу лорду.

- Хорошо, тогда я пойду на свою тренировку в магии, – согласился Леольд и направился к выходу из кабинета.

Но стоило ему оказаться в коридоре за закрытой дверью, как всё его тело начало дрожать.

- О, нет! Что это? Мы умрём? Почему монстры взяли и запаниковали? Никогда не слышал о термине Монстро-паника в игре! Чёрт, я совершенно не подготовлен! Это всё слишком неожиданно! А если они захотят, чтобы я пошёл в бой?

Леольд паниковал всю дорогу до своей комнаты. Это было не игровое событие Шествие монстров, о существовании которого он знал, но что-то совершенно иное...

Описание этого события было намного более страшным и Леольд боялся, что его могут поставить сражаться против этих монстров.

Неизвестная угроза заставляла Леольда дрожать от страха. Но потом он вспомнил о возможности.

И в этот момент его воспоминания впервые пробудились. Он вспомнил о вещи, которая необходима в мирах про реинкарнацию с фиксированной историей, вроде игр.

Непреодолимая сила. Например, в Fate 48 герою Зигфриду суждено умереть вне зависимости от того, какую он выберет девушку. Причины смерти в каждом случае разные, но смерть постоянна.

Короче, Леольд догадался, что время пришло. Но было здесь что-то странное.

Некоторые из смертей Леольда были вызваны монстрами, но сейчас происходила Монстро-паника, а не Шествие монстров. В таком случае, если здесь играет роль непреодолимая сила этого мира, он просто умрёт, подумал парень.

И таким образом ответ был прост: Мир желал избавиться от Леольда, который сохранил

воспоминания о своей прошлой жизни.

Придя к такому выводу, Леольд позволил себе разозлиться и принял свой демонический облик.

- Не позволю. Я не умру! Не знаю, причастна ли к этому непреодолимая сила, но я каждый день тренировался, как проклятый, чтобы точно не умереть! Я выживу!

Разъярённый Леольд вознамерился бросить вызов Монстро-панике, которая могла олицетворять непреодолимую силу этого мира.

<http://tl.rulate.ru/book/59582/2325942>