

С того момента как я возобновил свое продвижение прошло два дня и за это время мне удалось зачистить ещё девять казарм и собрал немалое количество трофеев: двадцать семь камней манны вынутых из ловушек, десятков мечей что принадлежали серым скелетам "вечных баннеретов", две тысячи семьсот сорок девять системных ZAX. Но у меня на пути в данный момент стоит проблема по крупнее чем те десять казарм вместе взятые, а именно комната босса подземелья если вы спросите как я это определил то ответ прост ... это последняя дверь в подземелье и к тому же она во много раз больше предыдущих.

Открыв дверь находящуюся перед моими глазами, я увидел огромную залу в центре которой выстроились ряды вечных рыцарей за ними стоял постамент с тронном на котором сидел абсолютно черный скелет в доспехе без шлема, доспех выглядел не особо по рыцарски а скорее как авантюристы из какого нибудь аниме или манги. Рыцари стояли неподвижно как статуи не обращая на меня вообще никакого внимания. У меня возникло предположение и чтобы его проверить решил использовать прием который тренировал в свободное время на протяжении последних нескольких дней.

Данный навык был одним из боле распространённых магическим скилом в моей прошлой жизни и называется он снаряд манны. Его смысл заключается в высвобождение чистой манны и не дать ей рассеиваться удерживая в форме сферы. Урон от такого удара приравнивается к количеству затраченной манны помноженной на коэффициент уровня навыка.

Данный прием без использования навыка требует высокой концентрации и времени на подготовку, через пять минут подготовки у меня между ладонями красовался голубовато-прозрачный шар. Выбрав своей целью рыцаря находящегося в центре шеренги швырнул снаряд манны ему в голову и разнёс ее к чертям. Но как я и предполагал место павшего тут же занял другой как в спартанских фалангах. Это сильно усложняет процесс их зачистки.

Как только я сделал пару шагов внутрь комнаты, строй тут же двинулся в мою сторону а из-за их спин в меня полетела стрела и воткнулась в паре сантиметров от моей ноги.

Чтобы не дать врагу окончательно взять инициативу в этом сражении на себя я решил идти в атаку. Резким рывком к использованию небесной походки я поднялся на десять метров в воздух и вот что удивительно до потолка было ещё несколько десятков метров. Заняв выгодную позицию выяснил где строй наиболее уязвим и рванул туда. При приземлении разнёс черепашку одному рыцари и покосательным ударом сбил голову другому. После этого отскочил назад и в силу размера данного помещения держался от скучковавшихся рыцарей и резкими рывками нападал на осмелевших одиночек и избавлялся от них.

Во время боя как мог уворачивался от стрел но в один момент не успел среагировать и словил стрелу в голень. Из-за ранения мне пришлось отступить в коридор в надежде что там их численность выйдет им боком. Но во время отступления когда я был всего в десяти-двенадцати метрах от двери путь мне перекрыл вечный баннерет которого я прикончил ценой раны на спине. Дальше я выскочил в коридор готовясь к бою в ограниченном пространстве.

Но как только обернулся заметил странность. Ни один из рыцарей не пошел за мной в коридор, а наоборот начали сходитьсь обратно в центр. Основательно над всем подумав пришел к выводу что эти скелеты отличаются от остальных, они что-то вроде личной гвардии короля а значит им нельзя покидать тронную залу.

На данных сведениях я решил что мне не нужно идти до конца и то что можно сделать перевод и залечить раны.

За следующие двенадцать с лишним часов я используя тактику партизанской войны, врвался в строй врага а когда начинало становиться тяжело отступал. Таким образом я перебил четыре сотни обычных рыцарей и двадцатку баннеретов. Как только я закончил их истребление передо мной во весь рост возник тот самый черный скелет и на моих глазах откинул в сторону черный костяной лук и достал такой же меч.

Во время битвы с ним произошло пара печальных вещей: первая мои перчатки сломались прямо во время боя, вторая из-за того что я отвлекся на разрушение перчаток мне тут же отрубили правую кисть. Чтобы не умереть раньше времени мне пришлось отступить за пределы комнаты. Находясь в коридоре я начал готовиться к применению навыка который был таким же известна как снаряд манны, а называется он покров манны. Данный навык был настоящим спасением для магов втянутых в ближний бой так как открывал их тела и снаряжение невидимым доспехом из манны который увеличивает характеристики силы и ловкости на единицу за две единицы манны.

Закончив с подготовкой я сделал пару шагов внутри комнаты и когда он подошёл на расстояние в пять метров сразу выскочил в коридор. Как только я оказался в коридоре он развернулся и отправился назад к трону и в этот самый момент я рывком сблизился с ним и снёс его черепушку, хотя я надеялся сразу прикончить. После подошёл к его голове я потратил четверть часа чтобы разбить его чёртову черепушку.

После того как я закончил с геноцидом скелетов, системные сообщения начали сыпаться один за другим.

ДИНЬ ... ДИНЬ ... ДИНЬ

ЗАМОК ВЕЧНЫХ РЫЦАРЕЙ ПРОЙДЕН (СОЛО)

ПОЛУЧЕНО 13825 ЭС

ПОЛУЧЕН НАВЫК ЗАРЯД МАННЫ lv1

ПОЛУЧЕН НАВЫК ПОКРОВ МАННЫ lv1

ЛОВКОСТЬ ПОВЫШЕНА НА 6 ЕДЕНИЦ

СИЛА ПОВЫШЕНА НА 13 ЕДЕНИЦ

ЖИВУЧЕСТЬ ПОВЫШЕНА НА 2 ЕДЕНИЦЫ

ВЫНОСЛИВОСТЬ ПОВЫШЕНА НА 7 ЕДЕНИЦ

НАВЫК ДРОБЯЩИЙ КУЛАК ПОВЫШЕН с lv29 до lv38

НАВЫК НЕБЕСНАЯ ПОХОДКА ПОВЫШЕН с lv12 до lv17

НАВЫК РЕГЕНИРАЦИЯ ПОВЫШЕН с lv36 до lv37

НАВЫК УМЕНЬШЕНИЕ ФИЗ. УРОНА ПОВЫШЕН с lv31 до lv32

НАВЫК ОЦЕНКА ПОВЫШЕН с lv1 до lv3

НАВЫК ОБНАРУЖЕНИЕ ПОВЫШЕН с lv1 до lv5

УРОВЕНЬ ПОАЫШЕН с 4 до 9

ПОЛУЧЕН ТИТУЛ: ОТВЕРГНУВШИЙ БОГОВ

После того как эти сообщения закончили всплывать я решил обыскать всю залу и число моих трофеев выросло до восьмидесяти двух кристаллов манны, тридцати мечей вечных баннеретов, 7218 ЗАХ, свиток навыка « закалка тела», а также меч, ребра и лук моего нового друга

ВЕЧНЫЙ КАПИТАН. РАНГ: С

ОПИСАНИЕ: Рыцарь чьи кости превосходят по прочности металлическую обшивку танков.

Ну и на последок я оставил самый лакомый кусочек а именно ядро этого гнезда. И находился он за тронем и был там открытый ларец с кристаллом внутри. Оценив их получил следующее

ЛАРЕЦ ПУСТОТЫ РАНГ: Z

ОПИСАНИЕ: Используется для запечатывания.

ОСКОЛОК ХРОНОСА. РАНГ: Z

ОПИСАНИЕ: Осколок тела бога времени. Излучает остатки силы под воздействием которой ход времени на подконтрольной территории замедляется в десять раз.

После того как я дочитал на всю залу было слышно:- Да вы бля издеваетесь надо мной?!!!- И следом слышен звук захлопывания ларца.

В это время в моей голове проносились мысли- " Я здесь три дня значит снаружи прошел целый месяц! – После последовала мысль что лишила меня хладнокровия и невозмутимости- "Как там сестрёнка?!!" – как только эта мысль проскочила у меня в голове мой разум затуманился и я на одних инстинктах отправился домой.

ИМЯ: Люмьер Астрей

РАСА: Человек {50%}

УРОВЕНЬ: 9 [476/5500]

СИЛА: 63(100)

ВЫНОСЛИВОСТЬ: 57(100)

ЛОВКОСТЬ: 66(100)

ИНТЕЛЕКТ: 50(100)

ЖИВУЧЕСТЬ: 67(100)

УДАЧА: 7(25)

ТАЛАНТ: 13(10)

НАВЫКИ: (Скрыты)

<http://tl.rulate.ru/book/59552/1540562>