

Первое на что я обратил внимание после того как ко мне вернулось нормальное зрение было системное сообщение.

## ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ЗАМОК ВЕЧНЫХ РЫЦАРЕЙ

Но следующая заинтересовавшая меня деталь это то что я находился в небольшой комнате тридцать на тридцать метров, у комнаты не было двери а в дверном проёме стояли два существа которых можно классифицировать как живые скелеты. Но меня удивляет даже не то что я увидел скелетов и даже не то что они за мной наблюдают а то что они за две минуты что я стою и думаю не сделали в мою сторону ни шагу.

Ну раз так то я подумаю над способами противостояния такому виду врагов ведь из всего снаряжения кто у меня есть оружием может считаться только меч а как я погляжу колото режущие атаки против них не особо эффективны. Так что остаётся только один выход, идти в рукопашную.

После того как я поразмышлял ещё около десяти минут я решил испробовать один план для ликвидации этих двоих сторожей.

Отойдя к стене комнаты сделал резкий старт в сторону этим двоих, и когда я бы в трёх метрах от них они начали свою атаку в тот момент я заметил что у них есть что-то на подобии костяных мечей которыми они собирались меня разрезать на четыре части от правого бедра до левого плеча. Сделав резкое торможение и проявив чудеса акробатики я пропустил лезвия мечей в нескольких сантиметрах от меня любимого, использовал небесную походку чтобы резко сократить расточник пока они под действием инерции не могут нанести второй удар.

Подобравшись к ним в плотную использовал дробящий кулак двумя руками и разнёс их черепашки в щепки. Как только было с ними покончено тут же прозвенело системное сообщение.

## ДИНЬ

ЗА УБИЙСТВО ВЕЧНОГО РЫЦАРЯ 2lv ПОЛУЧЕНО 10 ЭС.

ЗА УБИЙСТВО ВЕЧНОГО РЫЦАРЯ 3lv ПОЛУЧЕНО 15 ЭС

СОГЛАСНО ПРАВЕЛАМ ВСЯ ЭССЕНЦИЯ СУЩНОСТИ БУДЕТ ПОЛУЧЕНА ПО ОКОНЧАНИЮ ЗАЦИСТКИ ГНЕЗДА.

Сразу после того как эти сообщения отзвенели я использовал оценку на трупе одного из скелетов и получил следующую информацию.

ВЕЧНЫЙ РЫЦАРЬ. РАНГ: E

УРОВЕНЬ: 3

ОПИСАНИЕ: Мертвец присягнувший на верность ордену вечных рыцарей. Имеет иммунитет 50% к колото режущим атакам.

Убедившись при помощи обнаружения что поблизости нету монстров я со спокойной совестью начал обыскивать трупы рыцарей на предмет того что можно использовать для создания снаряжения. Ничего не найдя я просто отправился дальше.

Идя по коридору как в древних замках с гобеленами и свечами каждые десять метров я не на секунду не ослаблял бдительность. Пройдя примерно полтора-два километра я увидел дверь сделанную из дерева со всякими резными петлями и тому подобное. Я как любой нормальный человек сразу решил зайти и забрать вместо могло представлять ценность, но подойдя поближе под моей ногой опустилась часть пола и щёлкнул какой то механизм.

Следом за щелчком последовала и стрела направляющаяся мне точно в центр груди. Единственное что я успел сделать это немного отклониться с траектории полета стрелы чтобы она вошла не в грудь а в предплечий. Недолго думая сразу вырвал её только чтобы убедиться что она смазана ядом. Эффектом этого отравления стал лёгкий паралич и малое анименин правой руки. Чтобы паралич быстрее прошел и не распространялся быстрее пришлось наконечником стрелы вырезать кусок мяса. Благодаря навыку регенерации через пять минут рана затянулась почти без следов.

После десяти минут отдыха паралич когда почти прошел, осталось только скудности с мелкой моторикой правой руки, я принялся за демонтаж ловушки в поисках ее элемента питания а именно камень манны. По итогу моей добычей стал камень объемом в сто едениц. После демонтажа ловушки снова вошёл в режим предельной осторожности и просканировал окрестности на признак новых ловушек. То что находилось за дверью просканировать не удалось так как цитирую.

ДИНЬ

НЕДОСТАТОЧНЫЙ УРОВЕНЬ НАВЫКА ОБНАРУЖЕНИЯ.

Зайдя внутрь в комнате были столы, стулья, двухъярусные кровати и пара сундуков, типичный казармы. И как и положено казармам тут были солдаты а если точнее вечные рыцари которые недолго думая решили меня порубать.

Прямо на входе мне пришлось увернуться от трёх мечей и чтобы это повернуть пришлось встать на мостик. И потом используя руки как точку опоры сделал обратный кувырок при котором отбил двум скелетона бошки но они не сдохли а просто подобрали головы и поставили на место. Пока они восстанавливали свою целостность остальное толпа начала ко мне подбираться в следствии чего пришлось использовать небесную походку и потихоньку устранял тех из них кто отставал от остальной группы.

Спустя каких-то двадцать пять минут и пятьдесят использований навыка все двадцать рыцарей полегло. А когда я уже расслабился в дальнем углу куда свет не доставал вышел скелет серого цвета и редкими костяными пластинами.

При виде такого противника я отступил в коридор и захлопнул за собой дверь, а когда тот разнёс дверь и выскочил из комнаты сразу получил два прямых по черепу но он всё равно остался жив, а когда удивился пришлось заблокировать удар мечем на отмах. Пока меч был неподвижен его хозяина я бросил кочергой и уже в партере ещё с трёх ударов закончил его жизнь. После боя оценил его и получил.

ВЕЧНЫЙ БАННЕРЕТ. РАНГ: D

ОПИСАНИЕ: Вечный рыцарь назначенный командиром двух десятков обычных рыцарей.

По итогам моей добычей стали меч баннерета и найденные в сундуках 329 черных монет что являются валютой на мирных территориях системы.

Через семь часов когда мои раны практически зажили я двинулся дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/59552/1534924>