

-Угх ... голова болит – это были мои первые слова после того как я очнулся, в голове в это время проносились слова: «Эволюции как обычно очень болезненна особенно для моей головы, вот почему этой информации так много мой мозг перегружен». Но это все равно не помешало мне заметить что за окном уже темнеет и сестрёнка все ещё спит. Исходя из той информации что у меня есть я сделал несколько выводов первый моя эволюция заняла меньше времени чем обычно скорее всего из-за того что времени на стабилизацию рамы ушло меньше из-за большого количества превышающих лимит характеристик.

Второй вывод был не выводом вообще а скорее небольшим планом. Так как сестрёнка ещё спит я могу пойти и поохотиться на монстров заодно и узнаю что за монстры в этом мире. Я вот очень сомневаюсь что это кислотные слизи или приехавшие андройды . Но для начала: - Статус!

ИМЯ: Люмьер Астрей

РАСА: Человек {70%}

СИЛА: 41(50)

ВЫНОСЛИВОСТЬ:47(50)

ЛОВКОСТЬ:50(100)

ИНТЕЛЕКТ:43(50)

ЖИВУЧЕСТЬ:49(50)

УДАЧИ:7(25)

ТАЛАНТ:13(10)

НАВЫКИ: (СКРЫТЫ)

Так в основном ничего особо странного, всё как и в старой системе. Ну а сейчас пора разузнать побольше о тех битах что мы получили в качестве подарка для новичков.

Как только я закончил с размышлениями сразу вспомнил о навыке который получил перед тем как отключиться. -Как раз подходящий навык, Оценка!- в пол голоса проговорил я. И предомной появилась самая полная информация доступная мне сейчас.

ПАЛИЦА. РАНГ: F

АТАКА: 1-8

ПРОЧНОСТЬ: 100/100

Покончив со всеми формальностями я обратил внимание на то что мой живот бунтует против идеи идти на охоту на голодный желудок, так что я отправился на кухню.

Продуктов было для нас двоих на месяц но основной их запас составляли всякие хлопья и крупы . Коих было просто чрезмерное количество, ну и кроме них было пару-тройка банок консервов, пол булки хлеба купленного вчера вечером, литр молока и десяток яиц.

Пака я готовил я раздумывал зачем сестрёнке пятнадцать одинаковых пачек хлопьев? За этими

размышлениями я даже не заметил как съел столько продуктов сколько я съедал за три дня. Скорее всего такое большое потребление вызвано тем что во время эволюции клетки тела стали работать в несколько раз больше, и организм до сих пор не привык. Это примерно схоже с тем как человек не занимающийся спортом вдруг начнет проходить спартанскую подготовку, и вполне логично что он будет некий период времени есть в несколько раз больше обычного.

После ужина я провел подсчёты и понял что еда нам с сестрёнкой хватит не на предполагаемый месяц а на три дня. В связи с появлением такой глобальной проблемы я начал готовиться к вылазке в ближайший продуктовый. Для того чтобы не так часто выбираться в такие рейды на магазины я решил взять большой походный рюкзак.

Взяв свою палицу уже собрался выходить но вспомнил что не знаю какие там монстры решил сначала приоткрыть дверь чтобы был полный обзор двора. Не обнаружив вообще никаких монстров в зоне видимости я перестал опасаться внезапной атаки как только я выйду из дома.

До ближайшего магазина нужно было пройти четыре улицы что вчера у меня заняло всего пару минут неспешного шага, а если бегом то меньше тридцати секунд. Ну а во время боевых действий где нельзя действовать необдуманно должно занять минут десять.

Выйдя на улицу я активировал все чувства на максимум, и таким образом смог улавливать даже самые тихие звуки в радиусе пятидесяти метров. Пройдя примерно пол пути в режиме полной осторожности произошло странное: за это время не то что не было видно монстров а вообще ничего не было слышно как будто даже насекомые и вся остальная живность вымерли.

Во время прихода системы должно быть больше суеты и сцен сражения против монстров. Но похоже из за отсутствия монстров люди смогли спокойно отправиться в центр эвакуации или ещё куда нибудь. И что в этом странного спросите вы? А странное то что монстры появляются в самом начале в местах где есть люди и не могут их покинуть на протяжении двадцати четырех часов. А это значит что по близости обязаны быть монстры, и если их нет то это может значить в лучшем случае что поблизости есть либо вожак из вида либо то что тут гнездовые монстров.

Так как первая невозможно из-за того что прошло слишком мало времени то скорее всего это второе. А гнездо это такая вещь что чем дольше оно существует тем опасней оно становится и как основа у них должен быть предмет как минимум А ранга. В той жизни я был в рейде на гнездо полугодичного возраста и в том рейде погибло несколько десятков игроков выше десятого уровня но по итогу заполучили навык S ранга.

-Эх ... пака вспоминая старые денёчки появился тот о ком недавно думал- произнес я вслух когда увидел монстра проследив взглядом куда он направляется ведь в том направлении моя новообретённая проблема. Я подкрался к нему со спины и снёс ему пол башки получив при этом приток тепла распространившегося по всему телу. После этого активировал на нём навык оценки, ведь на живых он не действует, получил следующую информацию.

УМЕРТВИЕ РАНГ: F

УРОВЕНЬ:4

ОПИСАНИЕ: Существо вашей расы из-за заражения неизвестным вирусом полностью потерявшее разум . Вирус может передаваться даже через малые царапины.

Пока я просматривал информацию о новом монстре я ослабил бдительность и поплатился за это. Меня окружили эти умертвия они стали опознаваться системой так как я уже знал этот

вид и к моему удивлению они все были третьего-четвёртого уровня что для первого дня большая редкость. Мои размышления заняли не больше секунды а после последовало тотальное истребление этого стада.

<http://tl.rulate.ru/book/59552/1531546>