

□ Маг начального уровня (Primary magician / Novice order mage).

Звёздная пыль ⇒ 7 звёзд ⇒ Звёздный путь ⇒ Магия начального уровня.

Как правило, в подавляющем большинстве случаев, первичное пробуждение, т.е. пробуждение своего первого элемента, происходит в возрасте 16 лет. И, как правило, это один из 7 элементов стихийной магии.

С момента первичного пробуждения учащиеся магической школы зовутся начинающими магами. Духовный мир начинающего мага, как правило, будет иметь 1 звёздную пыль. Эта звёздная пыль крайне важна для мага. Она является важной основой для измерения культивирования мага.

Она существует в духовном мире мага. Чем больше пространство, занятое звёздной пылью, тем выше культивирование мага. Для того чтобы выпустить магию необходимо совершить 3 простых шага. Маг должен медитировать, чтобы суметь разглядеть в своей звёздной пыли звёздочки.

Всего в звёздной пыли семь маленьких звёзд, которые совершают хаотичные движения по всему пространству, занятому звёздной пылью, как семь непослушных и озорных детей, энергично бегающих вокруг. Первый шаг завершён.

Второй шаг – установление контроля над каждой звёздочкой, научиться управлять своими звёздочками, чтобы они успокоились и выстроились в определённом положении. В процессе подчинения звёздочек самое главное – терпение, ведь звёздочки – это маленькие обитательницы внутреннего мира мага ⇒ каждая из них обладает характером и своим настроением.

Многие маги допускают на этом пути большую ошибку: пытаются улучшить контроль над звёздочками, они просто подавляют их морально, превращая, тем самым, не в помощниц, а в маленьких рабов. Звёзды разных элементов ведут себя по-разному и, порой, для каждого элемента требуется отдельный подход.

После того как начинающему магу удастся подчинить и связать между собой все 7 звёзд, он сможет построить звёздный путь ⇒ семь звёздочек выстраиваются в звёздную дорожку и подключаются к телу мага ⇒ сила магии из звёздочек поступает в тело мага или наполняет его, высвобождаясь наружу ⇒ маг выпускает магию ⇒ да здравствует маг начального уровня! Третий, финальный, шаг пройден.

В большинстве случаев и/или для большинства магов пределом культивирования магии на каждом уровне является достижение 3-й ступени. Каждая последующая ступень (1-я -> 2-я -> 3-я) в рамках одного уровня означает увеличение мощности выпускаемой магии в два раза по сравнению с предшествующей ей ступенью.

Когда уровень культивирования мага достигает 3-й ступени, это означает, что маг упирается в некую стену в своём духовном мире, преодолеть которую означает совершить прорыв на следующий уровень магии, выше предыдущего: начальный ⇒ средний и т.д.

Технически можно совершенствовать развитие магии и дальше 3-й ступени, находясь при этом на текущем уровне, т.е. развить магию элемента до 4-й, 5-й, 6-й и даже 7-й ступени. Однако это происходит искусственным путём, а не естественным образом. Достижение подобного

прогресса предполагает наличие у мага огромного кол-ва финансово-материальных ресурсов или соответствующей силы и снаряжения.

Прорыв же на следующий уровень магии приводит к кардинальному изменению духовных и магических сил мага, выводит на качественно новый уровень развитие его способностей (как магических, так и физических). Кроме того, увеличивается мощность выпускаемой магии, что напрямую связано с увеличением кол-ва магической энергии, доступной магу на вышестоящем уровне.

Известно, что мощь выпускаемой магии 1-й ступени на каждом вышестоящем уровне превосходит в 10 раз магию этого же элемента 3-й ступени предыдущего уровня: магия среднего уровня 1-й ступени = $10 \times$ (магия начального уровня 3-й ступени).

Фактически, если развить магию начального уровня до 6-й ступени, то это будет практически равносильно мощности магии 1-й ступени среднего уровня:

где 3-я ступень начального уровня = X, а 1-я ступень среднего уровня = 10X, тогда 4-я ступень начального уровня = 2X, 5-я ступень начального уровня = 4X, 6-я ступень начального уровня = 8X, 7-я ступень начального уровня = 16X \Rightarrow

6-я ступень начального уровня \sim 1-я ступень среднего уровня.

□ Маг среднего уровня (Intermediate magician / Middle order mage).

Туманность \Rightarrow 49 звёзд \Rightarrow 7 звёздных путей \Rightarrow Звёздная карта \Rightarrow Магия среднего уровня.
Вторичное пробуждение - пробуждение 2-го элемента.

Преимущества от становления магом среднего уровня велики. Даже самая слабая Туманность обладает гораздо большей магической энергией, чем самая развитая Звёздная пыль.

Кроме того, наличие Туманности позволяет магу легче управляться со своими звёздами. Это важно, поскольку очень опытный маг среднего уровня может достичь практически мгновенного построения звёздного пути. А это в свою очередь имеет решающее значение в бою.

Поскольку звёздная карта создается путем построения 7 звёздных путей и объединения 49 звёзд, способность мгновенно выстроить звёздный путь означает, что маг среднего уровня избавляется от затрат времени на установление контроля над звёздочками и начинает формировать звёздную карту сразу с построения звёздного пути.

Часто эти секунды (и даже доли секунды) могут решить исход битвы не на жизнь, а на смерть, например, в бою с гораздо более сильным противником, чем сам маг - существом уровня вожака стаи или даже магом высокого уровня. Помимо этого, маг получает возможность пробудить свой 2-й элемент.

Следует также отметить, что культивирование каждого из элементов независимое. Маг может культивировать свой первый элемент на уровне 3-й ступени, тогда как его 2-й (второстепенный) элемент все еще будет на стадии подчинения звёздочек.

□ Маг высокого уровня (High order mage).

Галактика ⇒ 343 звезды ⇒ 49 звёздных путей ⇒ 7 звёздных карт ⇒ Звёздное Облако ⇒ Магия высокого уровня. Пробуждение третьего элемента.

Для мага среднего уровня прорыв на высокий уровень становится ещё более сложной задачей. Очень немногие маги могут похвастаться тем, что смогли развить свою Туманность до Галактики без какой-либо внешней помощи или поддержки, а лишь благодаря личному потенциалу и за счёт собственных сил, твёрдой воли и накопленного опыта.

Самым распространённым способом для прорыва на высокий уровень является приобретение и последующее использование галактической жилки, стоимость которой варьируется от 70 до 120 миллионов юаней. Однако наличие этой жилки не гарантирует магу 100% успех.

Но в то же время без неё для большинства магов прорыв на высокий уровень попросту невозможен. Даже Мо Фаню и Му Нин Сюэ, которые по праву считаются выдающимися магами своего поколения, нуждаются, как минимум, в одной такой галактической жилке, а то и нескольких – по одной-две на каждый из своих элементов. (в оригинальной истории)

Однако даже самые обеспеченные и финансово состоятельные семьи и кланы в большинстве случаев предпочтут вложиться в развитие уже имеющегося в их роду талантливого мага высокого уровня для его последующего прорыва на высший уровень, чем поспособствовать в прорыве мага среднего уровня на высокий.

Вероятно, причиной такого отношения является принцип «1 маг высшего уровня в семье гораздо лучше 2-х магов высокого уровня». Подобно тому, как Звёздная пыль не может сравниться с Туманностью в отношении запаса магической энергии, Галактика предоставляет магу гораздо больший объём магической энергии относительно возможностей Туманности.

Кроме того, достигнув высокого уровня, у мага улучшаются не только его рефлексы и восприятие окружающего мира, но и усиливаются его физические способности. Можно сказать, что маг начинается с высокого уровня.

Иными словами, маг высокого уровня – уже настоящий маг. На этой стадии он начинает по-настоящему ощущать собственный источник магии внутри себя и способен высвободить магию без прямого использования звёзд – первая стадия истинной силы контроля.

С прорывом на высокий уровень во внутреннем (духовном) мире мага происходит ещё большее слияние или сродство со своими стихиями, что вкупе с 3-мя элементами предоставляет расширенные возможности, позволяет каждому магу выработать и освоить свой собственный уникальный стиль магии, для которого характерны индивидуальные комбинации, боевые трюки, приёмы, навыки. А сама магия приобретает уникальную форму. На данном этапе уже может проявляться очень большой разрыв в силе между разными магами высокого уровня.

Например, в виду неподъёмных для них финансовых и материальных затрат некоторые маги высокого уровня по своей воле прекращают дальнейшее культивирование, совершив прорыв лишь в одном элементе, тогда как культивирование остальных двух элементов может остаться на начальном или среднем уровнях до конца их жизни.

Также далеко не каждый маг высокого уровня может позволить себе высококачественное душевное семя со сферическим эффектом по причине высокой стоимости и чрезвычайной редкости такого семени. Однако быть магом высокого уровня уже достаточно престижно.

Этого статуса часто уже хватает для того, чтобы получить высокую должность, тёплое

местечко в каком-нибудь из многочисленных офисов магических ассоциаций или стать преподавателем в высших магических учебных заведениях. Особенно в провинциальных городах, на периферии.

Маги же, совершившие прорыв на высокий уровень до 25 лет, считаются самыми перспективными и выдающимися, обладающими наибольшим потенциалом ⇒ таким живётся комфортней, чем кому-либо другому, потому как такие «специалисты» нарасхват.

□ Маг высшего уровня (Ultra order mage).

Звёздное море ⇒ 2401 звезда ⇒ 343 звёздных пути ⇒ 49 звёздных карт ⇒ 7 звёздных облаков ⇒ Звёздный Дворец ⇒ Магия высшего уровня. Пробуждение четвёртого элемента.

Недаром высокий уровень считается в магическом мире своего рода потолком для подавляющего большинства магов, поскольку воспитать или вырастить мага высшего уровня, как правило, по силам лишь богатейшим семьям и крупнейшим кланам, которые могут себе позволить колоссальные расходы – суммы исчисляемые в миллиардах.

Таких в Китае, да и во всём мире, относительно немного. Переход на высший уровень невозможно совершить без внешней помощи, для этого требуются поистине бесценные ресурсы (на примере Мо Фаня):

□ скелет высшего полководца и/или сущность его души + комплект из сосуда для душ высшего класса и магического инструмента высшего класса;

□ лунный кристалл, аккумулировавший энергию луны в течение N лет;

□ фрагменты души уровня императора в комплекте с сосудом для душ сопоставимого класса + безлимитное культивирование в уникальном месте;

□ импульс Звёздного моря;

□ сверхмощная духовная сила + магический инструмент высшего класса.

Одним словом, прежде всего, необходим просто гигантский резервуар магической энергии, использование которого позволит магу разрушить прочный барьер, стоящий на его пути к вселенной.

Такого рода вещи недоступны для подавляющего большинства магов по причине чрезвычайной редкости таковых, невероятной сложности и опасности их добычи, а также их запредельной рыночной стоимости.

Кроме того, не все виды энергии подходят магам или их организму, а импульс Звёздного моря нецелесообразно использовать для прорыва на высший уровень более 1 раза, поскольку в этом случае его эффективность снижается в 10 раз.

Путь к становлению магом высшего уровня чрезвычайно утомительный и затратный для

каждого без исключений, однако выгоды от того, чтобы стать одним из таких магов, значительно перевешивают все трудности, возникающие на этом пути.

Как и в случае с соотношением Звёздной пыли и Туманности, Туманности и Галактики, в данном случае Звёздное море предоставляет магам высшего уровня ещё большие запасы магической энергии и возможности для исследования способов использования своей магии, чем Галактика для магов высокого.

Также на высшем уровне окончательно проявляется великое многообразие форм магии: у двух магов с одинаковым или сопоставимым уровнем культивирования, которые будут применять одинаковое заклинание одного и того же элемента, магия будет отличаться, как минимум, по своей внешней форме (цвету, траектории движения, диапазону).

Кроме того, маги, пробудившие свой 4-й элемент, получают беспрецедентную силу контроля над своими звёздами и магией.

Магу высшего уровня больше не нужно тратить полгода на установление контроля над 7 звёздочками в только что пробуждённом новом элементе, потому как он может почти сразу после пробуждения мгновенно построить звёздный путь ⇒ уже спустя 5 минут маг может выпустить магию начального уровня пробуждённого элемента.

Маги высшего уровня - уже полностью сформировавшиеся магические личности. В особенности это касается нового элемента, который пробуждается уже впитав в себя индивидуальные особенности мага, т.е. несёт в себе отражение личности самого мага.

И в результате совокупности целого ряда определённых факторов или при наличии некоторых специфических условий на своём 4-м пробуждении маг может стать обладателем сопроводительного эффекта высшего уровня в новорождённом элементе. Такой эффект может быть сопоставим с природным дарованием.

Атлетические способности магов высшего уровня также возрастают и описываются как сопоставимые с физическими характеристиками существа уровня вожака стаи. Восприятие окружающей среды и чувствительность у магов высшего уровня выходят на совершенно иной качественный уровень.

Разумеется, и разница в магической силе, ставшая очевидной уже на высоком уровне, между двумя магами высшего уровня условно может достигать размеров самой настоящей пропасти. Прежде всего, разница в магической мощи между магами одного уровня определяется:

- уровнем культивирования в каждом из элементов,
- наличием трансцендентной силы в элементах,
- наличием сфер элементов, их качеством и силой,
- наличием большого душевного или небесного семени в элементах,
- наличием сопроводительных эффектов в элементах,

□ наличием врождённых естественных талантов, природных дарований.

Многие маги высшего уровня могут открыть свою собственную исключительную и уникальную способность благодаря своему личному таланту, характерной предрасположенности, опыту и специализации.

Такая способность обычно проявляется после преодоления барьера высшего уровня и называется трансцендентной силой. В отличие от сферы или силы запрета, которые являются проявлением внешних сил (от различных видов семян), трансцендентная сила происходит от самого мага и может приобретать самые разные формы и содержания.

Проявление этой силы – результат изменения структуры тела мага по достижению им высшего уровня и его развития. На данном этапе разрыв в силе между магами высшего уровня приобретает размер условной пропасти.

Это также объясняется тем, что многие маги по достижении ими высшего уровня предпочитают в дальнейшем отсиживаться в комфорте городской среды, не выходя за пределы зоны безопасности, защитного барьера вокруг территории проживания людей.

Они теряют при этом свою квалификацию и ценность как боевой единицы, поскольку боевого опыта у таких магов высшего уровня ≥ 0 .

В свою очередь это не является признаком того, что такие маги обязательно являются дураками и/или некомпетентными. Они просто предпочитают наслаждаться праздной жизнью, не испытывая в ней боли и страданий, несмотря на то что ценой такой жизни является постепенная утрата своих боевых навыков и притупление восприятия окружающей среды.

Такого рода «тепличных» магов Мо Фань не без основания называет отбросами или мусором. Он аргументирует это тем, что на них впустую и понапрасну было затрачено много ценных и редких ресурсов, в то время как первостепенной задачей всех магов и магов высшего уровня как элиты общепринято считается защита человечества от внешних угроз, обеспечение безопасности общества, а не ведение праздного образа жизни.

□ Маг заклятия (Forbidden magic mage).

? = N тысяч звёзд = N звёздный путь = N звёздных карты = N звёздных облаков = N звёздных дворцов = Звёздный горный хребет = Звёздная Вселенная = (полу)заклятие? Пробуждение 5-го элемента.

? = N тысяч звёзд = N звёздных путей = N звёздных карт = N звёздных облаков = N звёздных дворцов = 10 Звёздных горных хребтов = Звёздный Храм = Заклятие.

На сегодняшний день ничего неизвестно о способах и методах прорыва, а также о ресурсах, которые необходимы для совершения прорыва на уровень заклятия.

Зато известно, что после прорыва по аналогии с предыдущими уровнями счастливого ждёт пробуждение своего 5-го элемента.

Известны также маги полужаклятия – некий переходный этап в культивировании магии выше высшего уровня, но всё ещё ниже уровня полноценного мага заклятия.

Маг полужахания Янь Ши фактически игнорировала традиционные правила выпуска магии высшего уровня: ей не нужно было строить звёздные пути, формировать звёздные карты, звёздные облака и, наконец, звёздные дворцы.

Помимо этого, она одновременно свободно комбинировала магию 3-х элементов и их сферы. Чтобы понять или попытаться оценить уровень силы мага полужахания достаточно вспомнить бой Янь Ши со священной пурпурной липой.

Высших полководцев практически невозможно уничтожить даже целым группам магов высшего уровня, объединивших свои усилия ⇒ фактически лишь только маг уровня не ниже полужахания представляет реальную угрозу существам такого уровня и способен нанести им непоправимый урон или убить. Следовательно, маг полужахания и высший полководец сопоставимы.

По состоянию на 2643 главы известны 9 магов полужахания.

И в Китае и в остальном мире магом захания зовётся не тот, кто может в одиночку сформировать Звёздный Храм, чтобы высвободить захятие. Маг захания – это тот, кто открыл (свой собственный) способ захания.

А что касается огромной магической силы, необходимой для захания, то она больше зависит от внешних сил. Совершенно точно известно, что не каждый маг захания может самостоятельно завершить захятие ⇒ среди магов захания также имеются некоторые очевидные различия в силе.

Первоначально маги захания полагаются на большое количество магических массивов, определённого оборудования, вооружённых сил, прочих человеческих и финансовых ресурсов, необходимых для выпуска настоящего захания ⇒ сравнимо с работой крупного предприятия.

В этом случае захятие представляет собой масштабный и крайне дорогостоящий проект. На примере готовившегося захания элемента льда с участием патриарха клана Му: от подножия и до самой вершины горы располагалось множество боевых постов, магических массивов, прочих сооружений, а также колоссальное количество магического снаряжения.

Кроме того, там находилось в общей сложности более 3000 человек. Для реализации такого захания даже были построены столовая и жилые здания, чтобы все те, кто участвует в проекте захания, могли готовить себе еду и стирать одежду, не покидая гору.

Инженерно-техническое обеспечение непосредственно захания состояло из 365 энергетических точек со стихийными алмазами в каждой. Каждые 15 таких точек составляли один боевой пост, который охранял, по меньшей мере, 1 маг высшего уровня.

Между боевыми постами была своя связь и система предупреждения о нападении: если потревожить один пост, то два соседних тут же об этом узнают. Первоначально предполагалось уничтожить не менее 40 таких точек, чтобы вся эта гигантская машина захания вышла из строя, и стало невозможным вызвать его.

Однако позже выяснилось, что даже выведение из строя более 10% энергетических точек не поможет предотвратить высвобождение захания, а лишь немного ослабит его по факту.

Тогда же и там же Мо Фань полностью осознал природу, истинную ценность, функцию и назначение стихийного алмаза.

За исключением некоторых магических устройств маг высвобождает магию, в основном полагаясь на магическую энергию, содержащуюся внутри его собственной звездной пыли. В мире есть очень мало предметов, которые могут напрямую преобразовать материальную энергию в магическую энергию.

Стихийный алмаз же – самый чистый и особенный магический камень, его ценность и назначение заключаются не в использовании производимой им энергии в механизмах и прочих магических технологиях, а в обеспечении и поддержании заклѣтия на полную мощьность в течение всего времени действия заклѣтия!

Действие заклѣтия невозможно приостановить или прекратить с момента его высвобождения. Однако примерно за 24 часа до этого момента расчѣтная зона поражения заклѣтием окружается гравитационным вихревым потоком, который выступает в качестве некоего запретного барьера или ограничителя:

□ ни одному живому организму, включая магов высшего уровня и полководцев, не выбраться из зоны поражения живыми;

□ препятствует проникновению во внешний мир магии изнутри зоны поражения;

□ блокирует проникновение в зону поражения снаружи ⇒ даже существо уровня высшего полководца не в состоянии преодолеть этот барьер с внешней стороны и попасть внутрь.

Один из магов высшего уровня назвал заклѣтие чем-то вроде проклятия богов для уничтожения богов, утверждая, что невозможно сравнивать заклѣтие по тому же принципу, что и начальный уровень со средним, средний с высоким, а высокий с высшим ⇒ разница слишком велика. И эта разница не поддаётся оценке, её невозможно понять и определить магам высшего уровня.

Также известно, что несмотря на сосредоточенность мага заклѣтия на процессе формирования Звѣздного Храма ему не составит труда расправиться с целой группой магов высшего уровня, обладающих полным культивированием ⇒ маг заклѣтия обладает некоей способностью подавления, которая по своему могуществу намного превосходит элементную сферу, трансцендентную силу или силу запрета.

Либо параллельно сформирует Звѣздную Вселенную из нескольких звѣздных дворцов по принципу суперпозиции и размажет любого противника, не отвлекаясь от процесса формирования Звѣздного Храма для высвобождения настоящего заклѣтия.

Второй подвид магов заклѣтия – полноценные маги заклѣтия, которые могут самостоятельно завершить заклѣтие без какой-либо посторонней помощи и материально-технической поддержки. Такие маги заклѣтия сами по себе являются неисчерпаемыми источниками магии – даже если область в радиусе тысячи километров станет зоной сплошного вакуума, они могут полагаться на собственный магический массив внутри себя.

Магические правила могут быть изменены ими по желанию ⇒ одним движением пальца они способны высвободить энергию такой мощи, что она превзойдѣт магию высокого уровня. Численность таких магов заклѣтия неизвестна, также как и общая численность магов заклѣтия.

Но известно, что Су Лу был не единственным полноценным магом заклѣтия на горе Тирана, когда подчинял чѣрного дракона Остина. Там был и его 1-й заместитель, вице-президент Азиатской магической ассоциации.

Они оба настоящие маги заклѣтия, способные самостоятельно завершить заклѣтие, хотя и были в компании десятков или даже сотен магов высшего уровня и группы магов полужаклѣтия.

Во всѣм мире сильнейшими представителями человечества принято считать архангелов Священного города, коих насчитывается 7. Однако тот же Михаил пользовался поддержкой множества магов для завершения своего заклѣтия элемента растений.

Кроме того, он использовал некую божественную силу и даже сжигал свою душу ради увеличения мощности заклѣтия. В дальнейшем факт наличия некоей заѣмной силы у архангелов подтверждается речью Су Лу, в которой он выражал своё презрение к архангелам из-за того, что их сила ненастоящая, заѣмная ⇒ они не просто черпают силу для заклѣтия из внешнего источника, это есть результат обладания ими древнего наследия.

В то время как Су Лу из тех магов, что называется, сделали себя сами: добились своей силы упорством, целеустремлѣнностью и благодаря личному таланту.

Автор приводит метафору для сопоставления силы архангелов и магов заклѣтия наподобие Су Лу. Она звучит примерно так: «Архангелы рождены уже обитающими на пике самой высокой горы этого мира магии, словно боги человеческой цивилизации, восседающие на своём Олимпе. Гора же Су Лу может и ниже Олимпа, но несмотря на это, имеет более устойчивое и крепкое основание. И если подорвать основания обеих гор, то высочайший горный пик, на котором обитают архангелы, полностью обрушится из-за слабого фундамента ⇒ их гора рухнет, и следом падут сами архангелы с высоты небес. А менее высокая гора Су Лу наполовину устоит, ибо её фундамент крепче. Гора архангелов – высокая и хрупкая, зато гора Су Лу твёрдая».

Заклѣтия обладают беспрецедентной разрушительной силой. На территории зоны поражения заклѣтием земля будет оставаться бесплодной в течение нескольких десятков лет, магия элементов будет пребывать в хаосе, а само пространство будет искажено.

Эта территория больше не будет пригодной для жизни живых существ. И даже нежити.

Исходящая от заклѣтия степень угрозы для человеческой цивилизации настолько высока, что международное магическое сообщество, опасаясь проблем, связанных с применением заклѣтий, приняло резолюцию, согласно которой любой маг, достигнув уровня заклѣтия должен строго охранять тайну заклѣтия и не должен раскрывать свою личность.

Маг заклѣтия, который раскрыл свою личность, вынужден согласиться с принятием для себя и своих родных, а также друзей, системы внешнего контроля аналогично программе защиты свидетелей ⇒ теряет свободу действий, свободу передвижения и выбора места жительства ⇒ вынужден жить в назначенном месте, либо сообщать о каждом своём перемещении, а также ему запрещено применять заклѣтие, за исключением случая, когда его жизни угрожает смертельная опасность.

Следовательно, такие маги будут находиться под постоянным наблюдением Священного суда (СС) и Магической Ассоциации Пяти Континентов (МАПК). Таким образом, с этой точки зрения в мире также существует два типа магов заклѣтия.

К первому типу относятся те маги заклѣтия, кто не раскрывает свои способности и живет жизнью обычных магов и людей. Ко второму – публичные маги заклѣтия. Как правило, эти волшебники занимают высокие посты и принимают активное участие в обеспечении безопасности своих наций или всего человечества.

В остальном известно лишь, что этот уровень – текущий потолок развития для человеческой цивилизации магов ⇒ по-видимому, выше нет никого и ничего. По состоянию на 2643 главы известны 12 подтвержденных магов заклѣтия:

□ 7 архангелов Священного города,

□ Рейнольдс,

□ патриарх клана Му,

□ черноволосый, чернобородый и черноусый китайский военный лидер в черных одеждах,

□ Су Лу,

□ 1-й заместитель Су Лу, вице-президент Азиатской магической ассоциации.

Неподтвержденные, но вероятные маги заклѣтия: Айзендер, Шао Чжэн.

Неподтвержденный, но предполагаемый: старик Бао (он же Сун Цимин).

Общая же численность магов заклѣтия и полужаклѣтия теоретически может быть подсчитана на основании того, что Пан Лай, будучи магом высшего уровня с полным культивированием во всех элементах, входит в ТОП-10 магов Китая.

К настоящему времени известно, что в Китае были, по меньшей мере, 2 мага заклѣтия и 4 мага полужаклѣтия, не считая Шао Чжэна и старика Бао ⇒ Пан Лай в самом конце списка, т.е. №10 ⇒ перед ним 9 магов заклѣтия и полужаклѣтия.

Самым простым и грубым способом вычисления по соотношению численности населения Китая к общей численности населения Земли получаем около 50 магов заклѣтия и полужаклѣтия. Разумеется, это не подтверждено. Но и не опровергнуто.

Вся информация взята из этой страницы:

<https://jaomix.ru/mag-na-polnuyu-stavku/glossarij-mag-na-polnuyu-stavku/>

<http://tl.rulate.ru/book/59503/1539904>