

Моя главная ошибка - не думать о масштабе. Кто бы подумал, что эта несчастная пещера будет в... не знаю в сколько километрах, но где-то в 3-х часах полета, а между прочим я двигаюсь быстрее, чем бегущая лошадь. Ладно, в любом случае я уже возле этой пещеры... Какая же она глубокая.

На входе стоят двое гоблинов, оба с короткими мечами, на них есть некоторые сколы, но все же это мечи. Да и, оказывается, что гоблины достаточно культурные существа. Вон повязка на бедре хоть есть. Я подлетел к одному из них.

- Алхос.

Я явно стал ниже. Да и, пожалуй, главный прикол: люди обычно не замечают свой нос, а вот я сейчас вижу насколько же он огромный. Решил провести эксперимент.

- Кирриекки. (Профайл).

Удивился, что говорю на гоблинском, и только после этого посмотрел на статус.

[Статус] [Инвентарь] [Магазин] [Настройки] [Помощь]

[Имя: Кирик Криеки]

[Раса: Гоблин]

[Класс: Охранник логова]

[Уровень = 4]

[Уровень (специальное) = 0]

[ОЖ = 110/110]

[ОМ = 25/25]

[ОД = 4992.5/5000]

[Характеристики:]

[Сила = 4]

[Ловкость = 3]

[Выносливость = 5]

[Интеллект = 1]

[Мудрость = 1]

[Харизма = 0]

[Поглощенные навыки:]

[Гипноз - 3 ур.]

[Убеждение - 2 ур.]

[Бой ножом - 4 ур.] [Развернуть...]

[Навыки:]

[Бой с одноручным мечом - 1 ур]

[Физическая защита - 1 ур]

[Гоблинский язык - 9 ур.]

[Специальные навыки:]

[Одержимость]

Тыкнул на кнопку инвентаря. И, как и ожидалось, появились игровые иконки, хоть и пустые, но они были, а в них явно можно было что-то положить.

С дуру кинул меч в инвентарь, чтобы проверить его работу. Потрепанный одноручный мечик пролетел сквозь окно и прокатился немного по твердой каменистой поверхности пещеры. Поглядел на товарища гоблина. Он посмотрел на меня как на отсталого, и левой рукой покрутил у виска, козел.

Подошел к мечу и, подняв его, попытался медленно засунуть в инвентарь. Он прошел насквозь. Потыкал еще пару раз. Развернувшись назад увидел, как гоблин-напарник закатил глаза и покачал головой. Смирился, зашел в помощь, и вбил «Инвентарь».

Наименование: Инвентарь

Класс: Экипировка

Описание: Инвентарь – это общее название переносных пространственных хранилищ. Профильный инвентарь является отображением содержимого пространственного хранилища. Как хранить живые субъекты в инвентаре смотрите в статье «Настройка инвентаря.»

Примечание: Инвентарь – физический объект. Засовывать или кидать предметы в окно инвентаря бессмысленно.

Прочитав это окно, я понял, что должен читать помощь, прежде чем что-то сделать. Открыл магазин. Показалась надпись: «Недоступно». Супер. Для инвентаря нужен специальный предмет, а магазин до сих пор не открылся. Забил и открыл помощь дабы посмотреть, как пользоваться магией.

Написал «Огненный шар».

Наименование: Огненный шар.

Класс: Навык

Ранг: Базовый

Описание: Огненный шар – магический навык. Создает горящий шар при использовании слов активации в ладони ведущей руки, который летит прямо по направлению. При стандартных настройках пропорционально распределяет энергию на скорость (СК), продолжительность горения (ГОР), мощность взрыва (МВ). Температура горения шара прямо пропорциональна количеству энергии (КЭ). Более подробно о настройке заклинания читать в статье «Настройка огненного шара»

Минимальное количество затраченной маны (МКЗМ): 10 очков.

Максимальный уровень: 10

Количество энергии (КЭ): ур * КЗМ

Моментальный урон: $(КЭ * МВ) / (\text{Расстояние от эпицентра} + 1 \{ \text{в сантиметрах} \})$

Урон от горения в секунду: $КЭ / 10$

Слова активации: Атэс топу

Прочитал. Страшно. Мало того, что это только про огненный шар так это еще и не все. Решил проверить. Поднял правую руку, так как она была у меня ведущей и...

- Крии Кроппу! (Атес Топу!). - из руки вырвался огненный шар... из левой руки, которая была на бедре... походу имелась ведущая рука тела... но было не больно... я тут же сдох и уже висел над обугленным в области ноги телом гоблина. Формально я убил гоблина, пускай и себя.

- Кри-и? (Что?) - Взвизгнул другой гоблин. - Круи? (Враг?)

Чтобы его не беспокоить захватил и его тело.

- Алхос.

Решил сразу проверить ведущую руку. Я же не буду совершать одну и ту же ошибку? Положил меч и поднял обе руки.

- Крии Кроппу! (Атес Топу!) - на это раз из уже правой руки вырвался шар. Теперь я знаю ведущую руку.

Проверил объем маны. У этого гоблина он оказался больше.

[ОМ = 65/75]

Взяв в левую руку свой трухлявый меч, пошел вглубь пещеры. Пришлось идти целую минуту, прежде чем я встретил других гоблинов. Опять двое. Они не особо отличались от меня. Нос немного мешал прицелиться, но...

- Крии Кроппу! Крии Кроппу! - Два огненных шара полетели в сторону удивленных охранников.

Я ожидал увидеть как оба гоблина тут же умрут. Но они просто загорелись.

- Ки-и! (крик боли) - спустя 3 секунды один гоблин упал и перестал гореть. Другой просто перестал гореть и спустя секунду уже пришел в себя и накинудся, поднимая меч.

-Круи! Кре Круи! (Враг! Здесь Враг!)

- Крии Кроппу! - Еще один шар остановил его.

Его мой шар может и остановил, но на его крик прибежали другие гоблины и их было... много... штук 15. У кого-то были такие же мечи, сворованные у бомжа, а кто-то с дубинами. Ну, как дубинами... обрубками ветки.

- Крии Кроппу! Крии Кроппу! Крии Кроппу! - полетело еще три шара в разных гоблинов, и они загорелись. - Крии Кроппу! - На следующее мое прочтение заклинания ничего не появилось. Из этого я могу судить, что все не очень хорошо. Но я не гордый, перехватил меч в правую руку... и осознал, что навык боя у меня не особо вкачен, если вообще есть у меня. По этой причине накинудся на гоблинов с мечом на перевес, держа его, как инвалид.

Своим первым выпадом меч попал по обрубку ветки одного из гоблинов. Меч застрял. Ладно. Оказалось, что несмотря на то что характеристика интеллекта у гоблинов не особо высока, они все же поняли, что меня следует ударить, пока я был в столь неудачном положении.

Семь мечей в тушке маленького гоблина, от таких же собратьев гоблинов. Вот что я увидел, спустя несколько секунд. Естественно уже вися в воздухе. Увидел, что из трех гоблинов, в которых были отправлены шары, умер всего один. Гоблинов много, дерусь я как инвалид, а маны кот заплакал. Ладно. Следующий.

- Алхос.

Теперь один из гоблинов на краю этой толпы читал заклинания, перехватив меч в другую руку.

- Крии Кроппу! Крии Кроппу! Крии Кроппу! - два шара из трех заклинаний. Не представляю, о чем думают эти гоблины, ну и ладно. Один из них умер сразу, другой загорелся. Опять меч на перевес и... на это раз я даже попал по гоблину, разрезав ему нос. Тот закричал и отступил. Следующий выпад был направлен колющим ударом в грудь, где меч и застрял. Смерть.

- Ладно. Следующий. - сказал я - Алхос.

На этот раз гоблин смог отправить 5 огненных шаров. И тут...

Круик кре кри-крией?!(Что тут происходит?!) - Из глубин пещеры вышел большой гоблин, правда с более пропорциональным лицом и не таким огромным носом.

-Круи! - крикнул один гоблин, указывая на меня.

- Ммм... - большой гоблин ударил меня своей огромной дубиной... и я был снова отправлен наблюдать за всем со стороны. Разочарован ли я? Конечно нет!

- Криек? (Это все?)

Гоблины замолчали. Большой гоблин повернулся и уже собирался возвращаться вглубь пещеры, как вдруг... он развернулся и направил свою дубину в сторону маленьких гоблинов. От приземления большого объекта на пол их большая часть была раздавлена.

- Крии Кроппу! Крии Кроппу - оставшиеся в живых два беглеца были остановлены огненным заклинанием. И почему я сразу не подумал искать лидера?

- Кирриекки. (Профайл).

[Статус] [Инвентарь] [Магазин] [Настройки] [Помощь]

[Имя: Кир Кириек]

[Раса: Хобгоблин]

[Класс: Вожак]

[Уровень = 15]

[Уровень (специальное) = 1]

[ОЖ = 830/830]

[ОМ = 105/125]

[ОД = 4862.5/5000]

[Характеристики:]

[Сила = 30]

[Ловкость = 13]

[Выносливость = 16]

[Интеллект = 5]

[Мудрость = 2]

[Харизма = 4]

[Поглощенные навыки:]

[Гипноз - 3 ур.]

[Убеждение - 2 ур.]

[Бой ножом - 4 ур.] [Развернуть...]

[Навыки:]

[Бой с тупым оружием - 2 ур]

[Физическая защита - 3 ур]

[Гоблинский язык - макс. ур.]

[Живучесть - 1 ур.]

[Специальные навыки:]

[Одержимость]

[Полтергейст]

<http://tl.rulate.ru/book/59428/1535919>