

Глава 230. Разделите работу

Глаза Эдварда стали фиолетовыми, когда он посмотрел на бассейн воды перед ним; он не мог ничего обнаружить до сих пор, поэтому он помахал рукой, пытаясь обнаружить другие вещи.

Эдвард подумал, что, как нечто, дарующее людям бессмертие, этот бассейн может содержать большое количество жизненной силы и через крещение даровать любому человеку, искупавшемуся в нем, долгую жизнь.

К сожалению, он ничего не обнаружил.

Подумав об этом, он понял, что в этом есть смысл. В фильме бассейн не только давал бессмертие, но и снимал проклятия. Придя к такому выводу, Эдвард вспомнил о Слезах Луны.

Подумав о своей теории, что дерево может быть связано с божественностью, и поскольку этот бассейн может обладать схожей с ним способностью, они с Гермионой провели несколько базовых тестов. Как и ожидалось, они обнаружили очень маленький след [Власти] и божественной энергии.

К сожалению, сила Власти была слишком мала, чтобы обнаружить ее или провести эксперимент. Что касается божественной энергии, Эдвард сравнил полученные данные с теми, которые он ранее получил от Герпо.

Вывод был таков: по сравнению с Герпо, эта божественная энергия была чрезвычайно чистой, без воли или отпечатков внутри. Честно говоря, Эдвард считал, что такого уровня чистоты невозможно достичь никем и никакими средствами.

Чтобы родилась такая чистая божественная энергия, скорее всего, бог, которому она принадлежала, должен был лично создать ее и снять с нее свой отпечаток.

По его мнению, даже если однажды он будет иметь стопроцентное понимание божественной энергии, он не сможет очистить ее до такой чистоты. Тем не менее, он не стал задумываться над этим вопросом.

С этим бассейном его понимание божественной энергии и богов в целом резко возрастет. Как только он вернется в Империю, ему не составит труда полностью истощить энергию Герпо и сделать его бессильным.

Эдвард открыл свои часы: «Моргана, я пришлю тебе образец, проведи несколько основных тестов».

«Без проблем».

Через несколько часов Моргана перезвонила: «Хозяин, хозяин, этот бассейн может увеличить ману».

«Правда? На сколько?»

«У меня пока мало данных, но этого должно быть достаточно, чтобы вы все четверо достигли шестого уровня. А если мы сможем добавить еще несколько трав, которые усилят его действие, это будет еще лучше».

«Отлично», - сказал Эдвард с ухмылкой на лице; это были действительно хорошие новости.

Согласно предыдущим тестам, с его талантом ему понадобилось бы 73 года, чтобы достичь 6-го планетарного уровня.

И это только благодаря его высокому таланту и тому факту, что количество маны, необходимое для достижения более высокого Уровня, значительно уменьшилось из-за процесса Кристаллизации. К сожалению, большинство, если не все, зелья и другие вещи, которые могут увеличить ману, стали недействительными для Эдварда.

Поэтому ему приходится полагаться на естественный процесс производства маны в организме и ежедневную медитацию, что является утомительным и медленным процессом. В этой ситуации арканисты с родословной имеют преимущество перед обычными арканистами, поскольку их тела могут вырабатывать ману.

К счастью для обычных арканистов, они обычно более чувствительны к мане в окружающей среде и поглощают ее быстрее.

На следующий день Эдвард и Гермiona вернулись в Амазонию, чтобы воссоединиться с Лили и Снейпом. Внутри экспериментальных комнат все четверо провели совещание.

«Вы что-нибудь обнаружили?»

«Да. Изучая Имхотепа, мы выяснили, что он использует магию, похожую на крестраж», - ответила Лили. «Мощное проклятие было использовано для создания неразрушимого тела, а затем вся его душа привязывается к телу, как крестраж».

Эдвард кивнул головой. С этими знаниями у Империи есть «альтернативная» форма бессмертия - хотя этот метод будет обозначен как запрещенный и строго охраняемый.

Людям будет позволено изучать его, и если они захотят использовать этот метод, то должны будут сделать запрос и зарегистрировать свою информацию.

Некромантия имеет много преимуществ на войне. Возможность использовать павших врагов против врага не только уменьшает потери войск, но и разрушает моральный дух.

«Я думала, что некромантия уже развита в нашем мире», - сказала Гермiona. «Однако, по сравнению с Гаитянскими зомби, магия нежити во вселенной действительно развита».

«Это правда», - ответил Эдвард. «Хорошо, мы должны разделить работу на следующие несколько лет. Я буду работать над пониманием некромантии и души, используя все три книги, которые мы приобрели».

Лили отвечает за выяснение силы элементализации Агирре и его людей, а также Имхотепа. Ты можешь сосредоточиться на нем, поскольку он может превратиться в песок. Но будь начеку, так как он может быть пешкой бога Анубиса.

Итак, через пять-шесть лет ты должна убить его и поместить его тело обратно в гробницу.»

Эдвард не хотел вмешиваться во второй фильм о мумии, так как хотел кое-что проверить за это время.

«Гермiona, ты будешь отвечать за перевод магической системы этой вселенной в Алхимию Врат. Я хочу уметь определять различные виды энергии и использовать их для различных заклинаний. Ты можешь использовать Кости Прорицания».

Я также должен предупредить тебя. Некоторые заклинания в книге требуют использования силы богов. Поэтому в процессе их анализа ты можешь подглядеть их сущность и привлечь их внимание, так что будь осторожна.

Что касается тебя, Северус, то ты отвечаешь за изучение Слезы Луны и Бассейна Вечной Жизни. Обе эти вещи могут быть связаны с божественной энергией и богами, поэтому будь осторожен.

Многие наши исследования связаны друг с другом, поэтому в процессе мы можем обмениваться идеями».

«Хозяин, а как насчет меня?» - спросила Моргана.

«Предоставь всем им вычислительные мощности самого высокого уровня, чтобы помочь им в их исследованиях».

«Хорошо».

«Есть еще одна последняя вещь», - сказал Эдвард. «Душа Эвелин особенная, поскольку она успешно реинкарнировала. Через несколько лет она должна восстановить воспоминания о своей прошлой жизни.

«Магия реинкарнации очень ценна для Империи, поэтому кто-то должен постоянно следить за ней. Лучше всего поместить рядом с ней что-то, что сможет собрать информацию о ее душе».

Эдвард хотел создать заклинание реинкарнации. Таким образом, если с ним или его семьей что-то случится, это заклинание могло бы спасти им жизнь. Если бы они могли сохранить воспоминания о своих предыдущих жизнях, то можно было бы не только уйти от преследования врага, но и использовать эти знания прошлого для тайного роста, пока они не станут достаточно сильными, чтобы отомстить.

Кроме того, некоторые вселенные слишком могущественны, чтобы он мог просто ворваться туда. Однако с помощью заклинания реинкарнации он может отделить небольшую часть своей души вместе с воспоминаниями, чтобы реинкарнировать в этих вселенных.

Таким образом, пробраться туда становится проще, к тому же он может стать гражданином этой вселенной и, возможно, решить проблему мирового угнетения.

Конечно, Эдвард знал, что эта тактика не идеальна, так как в некоторых вселенных есть могущественные личности, контролирующие преступный мир и так далее.

«Не лучше ли просто наложить заклятие на ее душу, чтобы собрать данные?» - спросил Северус.

«Это плохая идея», - ответила Лили. «Смертный не может успешно реинкарнировать, сохранив свои воспоминания. Это может сделать только сила богов. Значит, ее душа может быть помечена; если мы опрометчиво с ней поступим, мы можем предупредить ответственных за это людей».

Эдвард кивнул в знак согласия: «Итак, кто будет за ней присматривать? Лучше всего поддерживать дружеские отношения с О'Коннеллами, чтобы облегчить ситуацию».

Никто им не ответил. Все эти люди - ученые, и когда они входят в режим исследования, нет

ничего, что они ненавидят больше, чем прерывания, тем более постоянные.

Поэтому, хотя и у Лили, и у Гермiony остались хорошие впечатления об О'Коннеллах, они не хотели браться за эту работу. Не говоря уже о Снейпе и Эдварде, у которых были конфликты с Риком.

«В таком случае, как насчет того, чтобы использовать Рунную Гравировку для решения».

«Ни в коем случае», - сказали остальные трое в унисон. Гравировка рун - это новая игра в Империи, в которой люди - в основном молодые арканисты - соревнуются в рисовании одной и той же руны. Победителем становился тот, кто нарисовал руну быстрее и качественнее всех.

Подобная игра стала заменять в магическом сообществе игру «камень-ножницы-бумага». Как создатель арканых рун, никто не хотел играть с Эдвардом, поскольку у него было слишком много преимуществ.

«Камень-ножницы-бумага?» - беспомощно сказал Эдвард.

«При всем уважении к вашему высочеству, что-то мне подсказывает, что вы тайно жульничаете», - непринужденно сказала Лили, отчего рот Эдварда дернулся.

«В таком случае, как император, я приказал вам быть тем, кто пойдет».

Лили начала оглядываться по сторонам, насвистывая, делая вид, что ничего не слышит; она даже запела небольшую песенку низким голосом.

«Хорошо. Моргана, произвольно определи имя между нами четырьмя; ты должна быть беспристрастной».

Эдвард сурово посмотрел на остальных троих, когда увидел, что они хотят отвергнуть его предложение, и заставил их проглотить свои слова. В конце концов, Снейп был выбран для этой работы, и он с неохотой согласился.

<http://tl.rulate.ru/book/59338/1916096>