

Войдя в контакт с сознанием планеты Земля, Эдвард почувствовал, что оно пытается что-то сказать или передать какое-то сообщение. Однако понять его было слишком сложно. Поэтому он глубоко сосредоточился, прежде чем услышать:

«Сп... Спасибо... тебе».

«Спасибо?» Поразмыслив мгновение, он понял причину. До создания Империи планета медленно шла к разрушению.

Массовое загрязнение, изменение климата, глобальное потепление, вырубка лесов и вымирание животных – вот краткий список того, что делали с планетой как маглы, так и волшебники.

Однако, придя к власти, он решил многие из этих проблем. Благодаря использованию маны в качестве чистой энергии, многие проблемы, такие как загрязнение воздуха, были решены.

Магия использовалась для очистки уже поврежденной окружающей среды, были приняты строгие законы об охоте как на обычных, так и на магических животных. По всему миру были высажены деревья – в частности, недавно появилось Дерево Маны.

Благодаря всем этим изменениям экология планеты изменилась к лучшему. Хотя она не идеальна, так как все еще есть некоторые проблемы, в целом все выглядит лучше, чем раньше.

Поэтому Эдвард улыбнулся и ответил: «Не за что».

Сказав это, он продолжил говорить Гайе – это очевидное имя, которое он решил дать воле планеты – о своем намерении. После того как она согласилась, он соединил ее сознание с массивными Вратами Истины в небе.

Внутри врат находилось большое измерение. Однако, в отличие от Истины, Эдвард не стал помещать в это измерение знания. Вместо этого он поместил внутрь еще один из главных серверов Морганы.

Это было сделано для того, чтобы он мог использовать силу Гайи для контроля и управления тектонической энергией, водной энергией, Импульсом Дракона и даже маной в узлах линий.

В предыдущем мире Эдвард видел, насколько опасными могут быть эксперименты алхимиков. В будущем каждый человек в Империи сможет стать Алхимиком Врат.

В мире Стального Алхимика имели доступ к научным знаниям во время Первой и Второй мировых войн. Для сравнения, жители Империи имеют доступ к знаниям, на сотни лет превосходящим их по уровню развития.

Поэтому Эдвард мог представить, какие катастрофические вещи могут создать некоторые люди. Поэтому он готовился заранее.

Например, Трансмутация человека под силу только самым элитным алхимикам в предыдущем мире. Однако в Империи даже ученик средней школы, имеющий достаточно знаний о человеческом теле и ДНК, мог воссоздать идеальное человеческое тело.

Таким образом, Эдвард мог предвидеть, сколько людей попытаются вернуть к жизни своих ушедших близких. Создать тело несложно для большинства людей. Единственная проблема – это душа.

Пока что Эдвард понял, что только Воскрешающий камень может успешно вызывать души из загробного мира. Даже если он создает нужное заклинание, оно всегда проваливается, скорее всего, из-за Герпо.

Поэтому он не беспокоится об этом. Его беспокоит то, что Герпо использовал эту возможность, чтобы приворожить людей, чтобы они выполняли его приказы, чтобы использовать их эмоциональное расстройство и печаль, чтобы настроить их против Империи – так же, как он сделал это со многими алхимиками против Истины.

Поэтому он создал этот сервер и Врата Истины, чтобы Моргана и Гея могли следить за этими секретными алхимическими экспериментами, и, когда нужно, полностью лишал этих людей источника энергии, а значит, и алхимии – точно так же, как отец поступил с алхимиком Аместриса.

Когда все было готово, Эдвард проверил сервер, чтобы убедиться, что все работает гладко. Затем он сосредоточился на втором аспекте проекта «Пангея».

После воссоздания континента Пангея одна из главных проблем, которая будет мучить живущих на нем людей, связана с климатом. Люди из разных частей экватора привыкли к разным типам климата или погоды.

Люди легко адаптируются, поэтому со временем это не будет представлять особой проблемы. Однако такие места, как Антарктида, представляют собой проблему.

«Храмы уже построены?» - спросил Эдвард.

«Да, ваше величество».

«Тогда активируйте чары».

Вскоре после произнесения этих слов планета слегка задрожала на очень короткий миг. Затем из храмов появились мириады магических кругов, которые окружили всю планету.

К счастью, их могли видеть только арканисты 4-го уровня и выше, иначе люди могли бы начать паниковать.

Увидев магические круги, Эдвард первым делом проверил, нет ли проблем с чарами и философскими камнями, питающими их.

Он остался доволен результатом.

Чтобы решить проблему климата и возможной разрушительной силы арканистов 5-го уровня, Эдвард черпал вдохновение в Карма-Тадж и святилищах, расположенных по всему миру. Каждое святилище служило магическим узлом мощного щита, который окружал планету, защищая ее от потусторонних угроз.

Храмы, которые построил Эдвард, служили аналогичным целям. Одна из них – регулировать климат каждого региона, пока все люди не адаптировались к текущей ситуации.

Однако это была лишь второстепенная способность. Основное назначение этих храмов – превентивная мера против могущественных арканистов. Как только будет обнаружен мощный всплеск неопознанной или несанкционированной маны, чары активируются и помещают человека в Запретную магическую зону.

Таким образом, их мана станет непригодной для использования, и они не смогут творить заклинания. Это делается для того, чтобы арканисты четвертого уровня и выше не могли создавать масштабные разрушения на обычных людях.

Конечно, чары можно использовать и как оружие.

После того, как все было готово, Эдвард повел эту группу людей делать то же самое на других планетах. Хотя многие люди жаловались, что на этих планетах не так много населения, чтобы оправдать такое экстравагантное использование ресурсов, он не обращал на них внимания.

Вселенная огромна, поэтому недостатка в ресурсах нет. А даже если бы и был, он все равно мог бы путешествовать в другие вселенные. Поэтому он никогда не беспокоился о ресурсах. К тому же, он мог сказать, что некоторые из этих людей не хотели, чтобы он имел такой полный контроль над Солнечной системой, и, в свою очередь, над Империей.

Переделка других планет прошла гладко – с одной лишь небольшой проблемой. Сознание этих планет было очень слабым, особенно по сравнению с Землей.

После быстрого изучения Эдвард пришел к выводу, что это потому, что на них жило не так много людей. Чтобы планета имела свою собственную волю, на ней должны родиться существа с сознанием.

Если сравнивать с Землей, на которой миллионы лет рождались и стремились к существованию бесчисленные расы, то другие планеты не могли с ней сравниться – особенно после того, как 12 000 лет назад была уничтожена Люмерийская цивилизация.

Эти планеты стали пригодны для жизни большинства магических рас, не говоря уже о людях. Единственное исключение – Марс, на котором есть существа, живущие под землей. Тем не менее, их население также было очень мало.

В общем, Эдварду потребовалась неделя, прежде чем все было готово. Он вернулся на Землю, чтобы продолжить работу над следующим проектом Симпозиума.

<http://tl.rulate.ru/book/59338/1840860>