

Глава 103: Монстр, которого я

До начала боевых действий осталось всего несколько минут, сейчас самое время приземлиться. Я не вижу поблизости открытых полей для легкого боя, у меня не может быть всего, что я хочу. Я ныряю к земле и выравниваюсь, прежде чем удариться о землю, я машу крыльями, чтобы замедлить себя, и я мягко останавливаюсь. Приятно видеть прогресс, и мои летные способности улучшаются. Я придаю своим крыльям оскорбительный вид, вытягиваюсь и остро смотрю. Они все еще сохраняют свой мощный внешний вид, несмотря на то, что немного растянуты. Я смогу проверить свою теорию о том, наносят ли мои крылья более 2% урона общему запасу здоровья более слабым или одинаковым существам. Я в последний раз смотрю на обратный отсчет и вижу, что осталось меньше 30 секунд.

[Объявление по всему миру: Я желаю всем игрокам удачи! Старайся изо всех сил! Я буду следить за количеством убийств на игрока и за тем, кто делает это лучше всех среди вас! Люди, которые убьют больше всех, получают специальные награды! Так что не забудьте собрать как можно больше, пока можете!]

Звучит последнее объявление, которое всех удивляет. Более жадные будут убивать, воровать и усложнять жизнь остальным. До сих пор было хорошей идеей скрывать эту информацию, жадным будет сложнее планировать и усложнять ситуацию. Всего несколько секунд до того, как по всей этой новой земле начнутся бои, и я признаю, что я взволнован. Прошло так много времени с тех пор, как я в последний раз дрался, ну, на самом деле это не так. Просто так кажется, и это случается со всеми. Мои мысли прерываются, когда заканчивается обратный отсчет, и я встречаюсь с монстрами. «*ВИЗГ!*» Несколько монстров кричат и издают кучу шума, когда они бросаются на меня из темноты. Я вытаскиваю свой клинок и делаю вдох, это будет весело.

Меня мгновенно окружают 10 или более монстров, выпрыгивающих из темноты леса. У меня нет времени, чтобы осмотреть их и посмотреть, что это такое. Они не кажутся мне знакомыми, а это значит, что эти монстры имеют исключительное отношение ко всему, что происходит. По крайней мере, я так думаю, они тоже быстро приближаются. Я захожу в свою боевую форму и сгибаю крылья, чтобы сделать их жесткими, теперь пришло время проверить, насколько я эффективнее в бою. Они сейчас всего в нескольких футах, и я использую это время для атаки. Я сильно вращаюсь всем телом, когда они прыгают на меня, я использую свои крылья как гигантские мечи. Одним движением я разрубаю нескольких монстров на куски.

Теперь, когда я проредил некоторых из ближайших, я использую свой меч, чтобы нанести несколько тяжелых повреждений. Эти монстры настолько слабы, что мне даже не нужно активировать свои лучшие навыки, «Клинок» справляется просто отлично. Существует множество уведомлений о повреждениях, чтобы действительно сосредоточиться на числовой информации. Я посмотрю на них после того, как закончу драться. Я уничтожаю 10 или более монстров, которые только что напали на меня, быстрее, чем я смог бы обойтись без своих крыльев. Я почти расслабляюсь, но все больше криков и визгов окружают меня, когда появляется атака монстров. Я не знаю, сколько их там и скольких мне придется убить. Если все игроки сталкиваются с чем-то подобным, все, что я могу сделать, это надеяться, что моя семья в безопасности. Новоявленная орда быстро настигает меня, больше нет времени думать о моей семье.

Сейчас их бесчисленное количество, я использую свои крылья и клинок, чтобы убить как можно больше так быстро, как только смогу. Тела монстров быстро накапливаются, я уделяю 100% своего внимания битве, так как меня окружают. Монстр за монстром пытаются подобраться поближе, чтобы нанести один удар, но мои крылья и меч легко справляются с

ними. Все они останавливаются на секунду, и вокруг меня образуется круг примерно в 15 футов или больше, я смотрю на них за то короткое время, что у меня есть. Я вижу, что эти монстры тянутся на многие мили, и они самых разных видов. Некоторые выглядят как животные, превратившиеся в монстров, а другие выглядят как нечестивые мерзости из ваших худших кошмаров. Я не знаю, почему так много нападают только на меня, если это для 1 человека, я уверен, что игроки сейчас борются.

Все они выглядят настороженными, чтобы продолжить атаку, и мне требуется некоторое время, чтобы смыть кровь с глаз, чтобы лучше видеть. Я насквозь пропитан кровью и кишками чудовища, с моих золотых крыльев теперь каплют алые полосы. После этого мне придется принять еще одну ванну, и это меня немного бесит. Они все начинают двигаться по кругу, а затем те, кто находится прямо за пределами 15-футового круга, прыгают на меня. Я быстро расчлениваю всех, кто подходит достаточно близко, из-за груды тел сейчас трудно двигаться. Я подпрыгиваю и приземляюсь в новом месте, я прокладываю себе путь сквозь монстров своими крыльями и оружием, когда бегу через лес. Я оглядываюсь назад, и монстры уже заполняют путь, который я проложил, им как будто нет конца. Я продолжаю бежать и убирать монстров в течение нескольких минут, наконец, я достигаю конца орды и начинаю убегать от огромного количества.

Если я не хочу умирать, мне нужно будет найти место, где я смогу убить всех этих монстров, из-за нагромождения тел трудно оставаться на одном месте. Я чувствую, как дрожит земля, когда я бегу по лесу, они у меня на хвосте. Я бы улетел, но я не хочу упускать этот шанс заработать опыт и привыкнуть сражаться своими крыльями. Я доберусь до красивого просвета между деревьями и вижу поле, это будет прекрасно. Я добираюсь до центра и смотрю в том направлении, откуда пришел, монстры роем вылетают из-за деревьев и бросаются ко мне. Сумма, которую я не хочу подсчитывать, уже приближается ко мне, я просто попадаю в ту зону, которую использую для этих ситуаций, и убиваю одного за другим. Я не знаю, сколько прошло времени или скольких я убил, но орда поредела по крайней мере на 90%. Я не знаю, скольких я убил, но это очень много.

Я ловлю себя на том, что делаю глубокие вдохи и опускаюсь на одно колено, это гораздо более утомительно, чем я думал. Я никогда так не уставал, за исключением того времени, когда я вторгся в лагерь орков, многие из оставшихся монстров убежали обратно в лес. Я оглядываюсь вокруг и вижу огромные груды конечностей и трупов, я с головы до ног в крови. Только на очень маленьких частях моих крыльев виднеется золото, все покрыто багровым пятном. Если бы игры не притупили эту часть меня, меня бы сейчас стошнило, хотя, глядя на внутренние органы вокруг меня, меня немного тошнит. Это вещи, которые вы не должны видеть в таких больших объемах, как этот, я лежу на спине и просто отдыхаю. Это была долгая и тяжелая битва.

Когда я расслабляюсь на земле, я чувствую, как она слегка урчит. Я пытаюсь убедить себя, что большего не будет, но в глубине души я знаю, что это еще не конец. Грохот земли становится все громче и сильнее, я встаю и пытаюсь расслабиться. Я смотрю в сторону линии деревьев и вижу над ними головы монстров, похоже, на этот раз они несут большие пушки. Вскоре на меня снова нападают, и я продолжаю убивать и убивать. Через пару минут сюда начинают прибывать те, что покрупнее, и я могу сказать, что эти парни будут занозой в моей заднице. Пока Сера неустанно сражается в одиночку, игроки объединяются и сдерживают монстров. Один из таких людей-сэр Эриксон, возглавляющий штурм со своей сменной группой.

Они никогда не перестают приходить, если бы игроки более низкого уровня были на передовой, то их бы убили. Мои стратегии пока работают нормально, но мои бойцы устают.

Также не так много игроков со способностями к исцелению, это стало битвой на истощение, и мы проигрываем. На каждого игрока приходится по одному монстру равной силы. Это вызывает проблемы во многих отношениях, самая большая из которых возникает, когда у игроков более высокого уровня, наконец, заканчивается бензин. Игрокам более низкого уровня придется иметь дело с более сильными монстрами. Система хорошо проводит этот небольшой тест, по крайней мере, я так думаю. Тестирование, на каких игроков следует обращать внимание и вознаграждать, и выяснение того, у кого нет мотивации сражаться и становиться лучше. Это будет долгая битва и ночь, я просто надеюсь, что мы не проиграем на многих уровнях.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59331/1655171>