

## Глава 95: Новое начало

Я просыпаюсь в незнакомом месте среди руин. Эти руины я не видел раньше, это здания моего мира, покрытые листвой и травой. Я открываю интерфейс плеера и замечаю, что большая его часть осталась нетронутой, единственное, что исчезло, - это список друзей и кнопка выхода из системы. У меня много уведомлений, и я не испытываю особого желания читать их прямо сейчас. Я хочу знать, что случилось, мне трудно поверить своим глазам. Люди, спонтанно превращающиеся в пепел, кажутся нелогичными, а подозрительная активность со стороны J&X усугубляет серьезность этой ситуации. В моей голове проносится много мыслей, но преобладает только одна.

Это то, что задумал J&X, и я бы не подумал, что это было нарочно. С другой стороны, Земля превращалась в дерьмо. Вопрос о мотивах J&X прямо сейчас никуда меня не приведет, мне нужно сосредоточиться на том, что я знаю. Я знаю, что это Мир Древних, и я также знаю, что не могу выйти из системы. Если сумасшедшие события, которые произошли, происходят повсюду, можно с уверенностью сказать, что мы не можем вернуться на Землю. Что более тревожно, я не знаю, где моя семья, пока меня засасывало в яму, они все еще были на земле.

Во всяком случае, я могу предположить, что это произошло с ними, поскольку они не превратились в пепел, это означает, что их тоже засосало. Я оглядываюсь вокруг и не замечаю никаких других игроков, только некоторые здания из моего мира. Это кажется странным, почему пришли здания, но не игроки. Моя интуиция подсказывает мне, что я был изолирован от остальных игроков, почему это так, я не знаю. Я также не знаю ситуацию с остальной частью базы игроков. Они тоже появлялись в случайных местах? Возможно, они появились вместе, недостаток информации убивает меня. Я не получу никаких ответов, сидя здесь, мне нужно их найти. Однако летать с моими ангельскими крыльями кажется плохой идеей, выдача моей личности другим игрокам в это запутанное время вызовет много проблем. Я думаю, что сейчас самое подходящее время, чтобы просмотреть уведомления, и их много.

[Поздравляю! Вы первый игрок, достигший уровня 1! В качестве награды вам будет дана подсказка о вашем задании ауры маны!]

[Легендарный Меч, Свидетель, объединился с тобой! Вы можете ознакомиться с его новой информацией и ценностями!]

[Вы открыли новые навыки и льготы с вашего уровня вверх!]

[Новые Активные Навыки]

[Крылатая Слава]

[Описание: Вы можете использовать свои крылья ангела в качестве мощного оружия и непроницаемых щитов. Любая атака, нанесенная вашими крыльями, нанесет 2% урона всему пулу здоровья целей. Ваши ангельские крылья сведут на нет весь урон от оружия наследственного качества или ниже.]

[Ангельский полет]

[Описание: Редкий навык, который позволяет вам как летать внутри, так и вне боя. Вне боя скорость может достигать 430 миль в час. В боевом полете дает штрафную скорость и может достигать 60 миль в час.]

[Новые Пассивные навыки]

[Сверхуспевающий]

[Описание: Несмотря на то, что вы обладатель божественного класса и имеете дело с половиной опыта, вам все равно удалось стать первым, кто поднялся на уровень. Очевидно, что дебаф не будет держать вас в страхе. Все дебаффы опыта были удалены. По стоимости 10 уровней. Никаких статистических штрафов.]

[Убийца (Зерн) Lvl.51]

[Опыт.: 38/100%]

[Титулы: Сын Архангела Михаила (Скрытый) и ещё 3]

[Статистика]

[Сила - 2050][Выносливость - 2000][Ловкость - 2080][Скорость - 2195][Мудрость/Интеллект - 8500]

[Здоровье: 16,200/16,200][Мана: 85000/85000]

[Свободные очки характеристики: 270][Рейтинг брони: 500]

[Инвентарь]

[Пассивные навыки]

[Наследник Меча] [Сын Неба] [Убийца Зла] [Спаситель Священных ив] [Искатель легенд] [Божественный, у которого есть Легенда] [Предназначенный для Величия] [Ныряльщик в подземелье] [Сверхуспевающий]

[Активные Навыки]

[Небесный свет Lvl. 7 325/700] [Защищен Небесами Lvl.7 225/700] [Слэш Lvl.17 4500/8000] [Парировать Lvl.1 80/100] [Двойной удар Н/Д] [Цареубийца Н/Д] [Бушующая машина Н/Д] [Крылатая Слава] [Ангельский полет]

Мне не нравится, что я потерял 10 уровней, но теперь, когда у меня нет и половины дебафа, я могу легко это вернуть. Этот конкретный пассивный навык, очевидно, очень особенный, и был создан специально для меня. Вопрос в том, почему система никогда ничего не делает без причины. Если это делается для меня, очевидно, по какой-то причине, держу пари, что мне это тоже не понравится. Это много нового для меня, и я точно знаю, что мне нужно еще больше взглянуть на первое, что касается моего задания по ауре маны. Я узнаю кое-что очень важное об этом, и это для меня бесценно. Я открываю уведомление о задании и подсказываю.

[Цепной Квест Божественной Ауры Маны]

[Описание: Теперь, когда вы достигли уровня 1, вы должны принять настоящий вызов. Хотя многие задания на ауру маны одинаковы, известно, что чем реже класс, тем сложнее будут задания для этого класса.]

[Цель 1: Пробритесь в Священный город и поговорите с Тайным Хранителем Титанов.]

[Цель 2: Выполните задание, которое она вам дает, и получите первый ключ к местоположению вашей Божественной Ауры Маны.]

[Сложность: Легендарная]

[Награды: Информация о местоположении вашей Божественной Ауры Маны]

[Подсказка: вам понадобится мощный союзник, который поможет вам в конце этого Цепного квеста, вы не сможете победить босса с вашей нынешней силой.]

Что ж, у меня есть новая цель, и хорошо знать, что мне понадобится помощь кого-то сильного. Время для последнего уведомления, и я уже немного знаю об этом из-за Крылатой Славы. Я должен сказать, что иметь крылья ангела будет круто. Возможность использовать их так, как я думаю, значительно облегчит мою жизнь, но мне все равно придется выбирать их. Я не могу использовать их все время, это огромный риск для моей личности. Многие узнают, кто я такой, если увидят их. Я открываю уведомление и начинаю читать.

[Ангельские крылья Всемогущей линии (Родословная)]

[Описание: Как внук Всемогущего Отца и сын Архангела Михаила, истинная сила вашей родословной начнет проявляться по мере того, как вы наберетесь сил. В то время как обычные крылья ангела белые и являются источником великой силы, ваши золотые крылья ангела самого высокого качества. Они позволяют вам сражаться и защищаться вместе с ними, а также убежать.]

[Включить/Выключить, подумайте или нажмите, чтобы включить]

Я никогда не видел ничего подобного, что действительно заинтриговало меня-статус Родословной. Насколько я знаю, Синий Хаос никогда не получал своих ангельских крыльев, и это означает, что это может быть совершенно новая информация. Это либо то, что я обнаружил сам, либо очень немногие избранные держали это в тайне. Хотя все это много хороших новостей для моего будущего в Мире Древних, можно с уверенностью сказать, что существует огромный риск. Я не знаю, что изменилось, а что осталось прежним. Если интерфейс игрока изменился, можно с уверенностью предположить, что изменились и другие ключевые аспекты игры, если я еще могу это так назвать. Хотя в нем есть игровая механика, я все еще не знаю, работают ли еда, сон или смерть по-другому.

Эти ответы придут со временем, но знать их сейчас было бы хорошо. Я не собираюсь выяснять, произошли ли какие-либо изменения в системе смерти, но еду и сон я могу выяснить сейчас. У меня сейчас с собой нет никакой еды, так как все мои пайки давно испорчены, и я не устал с тех пор, как недавно проснулся. Я думаю, что найти воду было бы хорошей идеей, я смотрю на свою карту игрока и не вижу поблизости никаких рек или прудов. Так что это означает, что я не могу узнать больше информации прямо сейчас. Я не могу отделаться от ощущения, что мне следовало бы вести себя более потрясенно или испуганно, но мой папа учил меня всегда сохранять хладнокровие. Этот совет меня еще не подвел, я бы не получил это единственное желание от предмета «Мир», если бы у меня не было уравновешенной головы.

Я должен попытаться найти других игроков, если изоляция может что-то сказать, это говорит о том, что я не должен вступать в контакт с другими игроками. Однако лучше быть с другими в опасной ситуации, чем в одиночку. Я могу быть очень могущественным, но я на незнакомой территории. Я никогда не видел и не слышал о подобной обстановке, и это нехорошо для меня. Я знал ключевую информацию и важные места, но вряд ли я знаю хотя бы малую часть всего.

Мои мысли прерываются, когда раздаётся мировое объявление.

[Всемирное объявление: Добро пожаловать на Гею! Это истинное имя Мира Древних! Я уверен, что многие из вас очень смущены и напуганы, но будьте уверены, что у вас появилась новая жизнь! Тем не менее, правда для всех вас, чтобы раскрыть ее! Поэтому обязательно свяжитесь со своими товарищами по игре, чтобы узнать, что произошло!]

Если говорить о способе сообщать новости, то система кажется совершенно иной. Я не знаю, что с ним случилось, но в будущем это может оказаться угрозой. Система звучит так, как будто она развила личность, и как это произошло, мне неизвестно. Это прозвучало почти радостно, совсем не похоже на обычное объявление. Волнение и счастье-это не то, что можно запрограммировать, по крайней мере, не в обычном ИИ. Гиперинтеллектуальные ИИ-это новое творение. Поэтому я не могу сказать об этом точно, единственная информация, которой я располагаю, - это сравнение, проведенное с ним J&X. Сравнение шло по линии скорости звука и скорости света, разница, которая велика, неизбежно приведет к печальным результатам. Мне нужно двигаться дальше, я не знаю, как далеко я нахожусь от ближайших игроков, прогулка отвлечет меня от этой ситуации.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59331/1645304>