Глава 61: Завершение сюжетного квеста V

Сейчас самое время, когда большинство людей выходят на ночь, но мне больше не нужно выходить, чтобы поспать. Я, вероятно, захочу выйти через несколько часов, чтобы поесть, но теперь я могу полностью инвестировать в Мир Древних, потому что мне не нужно выходить, чтобы отдохнуть. Интересно, как бы сложилось мое прежнее будущее, если бы у меня был игровой модуль, подобный тому, который у меня есть сейчас, многое бы не изменилось, если бы я больше думал об этом. Размышления о том, как мне повезло с миром, который я действительно изменил в жизни. Это спасло меня от судьбы, о которой я никогда не думал, что это возможно для меня или моей семьи.

Чем больше я думаю о своем старом будущем, тем больше расстраиваюсь. Единственное, за что я действительно беспокоюсь на этот раз, - это за свою сестру. Несмотря на то, что денежные проблемы наших семей исчезли, ей все равно придется нелегко. Я не вижу, чтобы она снова встретила этого мужчину в нашей новой жизни, но я бы предпочел быть готовым, чем неподготовленным. Моя сестра, возможно, совершила несколько плохих поступков и сделала неправильный выбор, но она-моя плоть и кровь. Она была моим первым другом и врагом, я не подведу ее, как подводил раньше.

Один из способов, которым я могу помешать этому мужчине когда-либо с ней встретиться, - это отвлечь ее от действий. Я уверен, что она все еще попытается пойти по этому пути, но если я смогу заставить ее прыгнуть в Мир Древних так же, как мама и папа, я знаю, что она изменит то, чем хочет зарабатывать на жизнь. В конце концов, это она научила меня играть в видеоигры. Возможно, она больше не та девушка, но я уверен, что смогу снова ее выманить.

Хватит зацикливаться на моих проблемах реального мира, игры предназначены для того, чтобы вывести вас из реальности и наслаждаться жизнью, а не беспокоиться о своих проблемах. Я путешествовал в хорошем темпе, и мне не мешали монстры или игроки. Я должен прибыть раньше графика и добраться до двойного подземелья. Я поднимаю глаза на бегу, вижу прекрасное ночное небо и понимаю, насколько замечательной получилась моя дерьмовая жизнь. Вы не можете жить в современном мире без проблем, у меня было так много проблем, что я чувствовал, что тону. Теперь я чувствую, что свободен от бремени, которое ломает нормальных людей, знание действительно является силой. Мне интересно, как выглядит взгляд на Мир Древних теперь, когда я, безусловно, все изменил.

Я знаю о местах, заданиях и многом другом. Я также знаю, что каким-то образом навсегда изменил Мир Древних, и я боюсь неизвестного. Когда я начинал, я знал все, чтобы добиться успеха, теперь, когда все изменилось и меняется, я не знаю, что произойдет. Хотя я глубоко погружен в свои мысли, я почти не слушаю мировое объявление, которое происходит. Это то, чего я боялся, может случиться.

[Объявление по всему миру: Армия орков призывает к оружию всех угнетенных негуманоидных существ!! Они хотят, чтобы все звериные расы и негуманоиды объединились, чтобы уничтожить своих угнетателей!]

[Объявление по всему миру: Темные приходят в восторг при упоминании о массовом хаосе! Кровопролитие, пролитое во время войны, даст им больше власти!]

Похоже, человечество будет иметь дело с войной, если их призыв к оружию действительно сработает. Что меня действительно беспокоит, так это то, что темные получат власть от этого, если это произойдет. Объявления или события такого масштаба никогда раньше не случалось в моем старом будущем. Поэтому у меня нет ответа, чтобы остановить это, если это произойдет.

Следующее объявление заставляет меня нервничать.

[Всемирное объявление: Если оркам удастся объединить усилия против человечества и выиграть войну, человеческая раса сильно пострадает, и Миру Древних придет конец! Все самцы человеческой расы будут уничтожены, а самки будут использоваться в качестве скота для размножения потомства монстров!]

Событие, которое может положить конец Древнему Миру, я уверен, что форумы сейчас взрываются, и я могу посочувствовать. Многие уже заявили, что эта игра-то, без чего мир не может жить, если ее уничтожить, многие потеряют все. Я глубоко встревожен результатом, который выбрали орки, и я один виноват. Сейчас я не могу остановить армию, и я сомневаюсь, что игроки и NPC вместе взятые способны защититься от геноцида такого масштаба.

Древний мир поистине жесток в своем обращении с его коренными обитателями. Если Древний Мир действительно закончится, мы все выйдем из системы и продолжим жить своей жизнью, люди Древнего Мира переживут то, что я даже представить себе не могу. Чем сильнее я становлюсь, тем больше у меня шансов остановить это, и я никогда больше не потерплю неудачу. Я не буду жалким человеком, который мог бы что-то сделать и не сделал. В своей решимости я получаю уведомление о задании.

[Чудо в тебе….]

[Описание: ???]

[Цель 1: Достичь 150-го уровня 3-го уровня раньше любого другого игрока.]

[Цель 2: ???]

[Награды: ???]

[Сложность: ???]

[???: Вы даже не поцарапали поверхность своей силы, и как только вы достигнете этого уровня силы, в вас произойдут изменения, и только в этот момент вы начнете ощущать вкус своей силы. Не дай этому миру рухнуть.]

[У вас нет выбора, кроме как принять это задание.]

Я никогда раньше не видел такого задания. Все скрыто, кроме первой цели, и вы не получите задания, не собрав информацию или не поговорив с NPC. Это не та функция, которая существует в системе, и если бы она существовала, игроки сказали бы что-то давным – давно в моем старом будущем. Вполне возможно, что это действительно произошло, но никто ничего не сказал, потому что это было слишком редко. У него нет ограничений по времени, что хорошо, но я могу сделать вывод, что грядет война. Я уверен, что эльфы, феи и другие гуманоидные существа уже готовятся к встречам с церковью. Эта война будет иметь такие масштабы, каких никогда не видели в Древнем мире.

Я с каждой минутой приближаюсь к подземелью, так что мне следует сосредоточиться на этом, я знаю все, что мне нужно знать об этом подземелье. Однако это не означает, что может произойти что-то плохое. Мои кулдауны сброшены на мои самые сильные навыки, так что, если они мне понадобятся, я смогу их использовать. Проклятие разложения-удивительная ТОЧКА,

если здоровье так низко, как говорят о первом боссе, то этого будет достаточно. Второй босс – это тот, о ком я должен беспокоиться. Пока Сера готовится к своему бою в подземелье, Человек-существо и Зеро-Призрак встречаются на секретной встрече.

Успех ограбления был действительно тем, в чем нуждалась эта организация, и теперь, когда у нас есть средства, нам не нужно беспокоиться о банкротстве. Я уверен, что Ghostzero и другие участники рады, что наши планы работают без каких-либо сбоев. Тем не менее, объявление церкви очень встревожило меня. Возможно, мы не доживем до того времени, чтобы увидеть плоды нашего тяжелого труда. Я смотрю на Призрачного Зеро и вижу, что он так же обеспокоен, как и я. «Я знаю, о чем ты думаешь, и хочу этого так же сильно, как и ты, но нам не рады, пока этот старик не умрет. Как только у нас будет возможность освободить их всех, мы это сделаем». Я скучаю по ней так же сильно, как и Ghostzero.

Эта женщина практически вырастила нас и освободила ценой собственной свободы. «Ты думаешь, мы достаточно сильны, чтобы убить этого сукина сына?» Ghostzero поднимает хороший вопрос, у нас обоих теперь есть унаследованные классы, и у нас может быть хороший шанс победить его. Я просто не хочу рисковать безопасностью мадам Зелли необдуманными поступками, добрая женщина не заслуживает этого после всего, что она для нас сделала. Клинток-очень мощный лучник с унаследованным классом, он был намного сильнее нас или кого-либо поблизости, когда рос. Теперь, когда у нас есть наши собственные занятия по наследству, мы, несомненно, сможем взять его и освободить Зелли от ее страданий.

В Древних мирах многое меняется, и все не готовы к этому. Сера получает новое задание после анонсов «темного мира», и многие игроки обезумели от горя при мысли о потере самого замечательного опыта, который может предложить мир. НПС Древнего мира также вынуждены изменить свои планы в связи с предстоящей угрозой. Ghostzero и Creatureman должны напасть на Клинтока и освободить Зелли раньше, чем они планировали, чтобы она не поддалась этой новой угрозе. Здесь работает много вещей, и все они слепы к этому.

http://tl.rulate.ru/book/59331/1625065