Глава 54: Сюжетный квест IV

{П. Автора: Мне пришла в голову идея включить в свою историю некоторых моих поклонников! Я хочу больше привлекать вас, ребята, и думаю, что нашел способ сделать это. Поскольку геймеры используют странные и случайные имена пользователей, я могу использовать имена пользователей ваших парней для создания новых персонажей. Лучшие дарители этой истории будут иметь свое имя пользователя, превращенное в игрока в этой истории. Я надеюсь, что другие считают эту идею хорошей, дайте мне знать!!}

Я слышу приглушенный звук будильника. Я открываю глаза и вижу, что всю ночь проспал в своей игровой капсуле. В некоторых местах я немного окоченел, но вставание и движение должны решить эту проблему. На этот раз я чувствую себя гораздо более отдохнувшим, сон ускользал от меня всю мою жизнь. Получить ночной отдых трудно, и в последнее время я все чаще сплю, когда мой стресс прошел. Я открываю свой игровой модуль и направляюсь к будильнику, чтобы выключить его. Это время, когда я обычно встаю, и я чувствую запах вкусной еды мамы отсюда. Теперь, когда у нас есть деньги, мы можем покупать еду получше, и я надеюсь, что однажды мама сядет и позволит кому-нибудь готовить для нее. Я запрыгиваю в свой личный душ и наслаждаюсь лучшим напором воды, то, что я пропустил в своей прежней жизни, на этот раз не проскользнет.

Я умываюсь и одеваюсь. Я выхожу из своей комнаты и иду длинной дорогой на кухню. Я вхожу в гостиную и вижу кухню, полную готовящейся еды. Вместо того, чтобы сидеть и смотреть новости о Мире древних, я просто включаю его и делаю достаточно громким, чтобы слышать из кухни. – Тебе помочь, мама?» Здесь много еды, и я могу помочь с некоторыми простыми вещами, думая о том, что мы бы голодали без мамы.

Пока она готовит свой ответ, я слышу, как репортер делает несколько дублей о новой информации. «Игроки были взволнованы событием армии орков, но Сын Архангела Михаила основательно вложил ключ в план каждого.» Я игнорирую то, что говорит мама, и разочарованно поворачиваюсь к телевизору. Если бы они только знали, что говорят сейчас. Игроки не дают ценностям и мнениям NPC никакого запаса, это вызовет много трений, как только база игроков начнет становиться сильнее в целом. Я остановил множество проблем, сделав это с орками.

В моем рассеянном состоянии мама бьет меня по макушке деревянной ложкой. – Ты спрашиваешь, можешь ли помочь, а потом даже не слушаешь! Я хочу, чтобы ты принес мне муку вон из того шкафа.» Я потираю макушку и слушаю маму, у меня нет проблем с этим. Я понимаю, почему она попросила о помощи, хотя она короткая и не может дотянуться до такой высоты. Я приношу его обратно и продолжаю слушать новости.

Новостная станция меняется на репортера за пределами J&X incorporated. Вы не видите это каждый день, и они идут туда только тогда, когда у них есть вопросы, чтобы задать высокопоставленному чиновнику. «Это было здесь вчера поздно вечером, когда сбой системы вызвал временное отключение в J&X.» Это то, чего не было раньше, и я могу честно сказать, что у меня плохое предчувствие по этому поводу. Система должна быть неспособна к «сбоям». Что бы ни случилось прошлой ночью в «J&X», этого никогда не случится в будущем.

Я выхожу из кухни и сажусь, чтобы выслушать остальную часть доклада. -Вот что хотел сказать главный операционный директор Джеймс Реймонд. – Это был просто сбой в системе, так как база игроков за последние дни удвоилась. «Многие эксперты дискредитируют это утверждение, говоря, что такое невозможно.» Я не знаю внутренней работы гиперинтеллектуальных ИИ, которые управляют системами, но это звучит как нечто такое, что

не может произойти. Это пропагандистский ответ, что бы ни случилось, оно не может быть обнародовано. Я надеюсь, что это не было вызвано моими действиями и последствиями на линии времени.

Пока Сера смотрит новости и ловит информацию о Мире Древних, главный операционный директор Джеймс Реймонд разговаривает по телефону с Ксандером. У меня нет ответа для Ксандера, и у меня нет решения для того, что произошло. Мы потеряли весь контроль над системой и ее действиями по собственной воле. Я жду ответа от молчащего человека на другом конце провода…. Я прослежу, чтобы ничего не было обнародовано…. На данный момент хороших новостей нет…. Вся информация об этом игроке была опровергнута системой, мы понятия не имеем, кто он такой….. – Да, сэр….» Он первым вешает трубку, и я не могу сдержать свою ярость.

Я беру свой стакан с виски и осушаю его за несколько секунд. Я швыряю его на стол, и он ломается. – Мне сказали, что такого сценария не будет. Теперь, когда это произошло, его уже не остановить.» Я теряю свою ярость, и у меня остается чувство пустоты. Все, что мы можем сделать, это молиться, чтобы этого не случилось, и все, что я могу сделать со своей властью, - это надеяться, что я умру прежде, чем это произойдет. Пока в J&X царит хаос, в церкви света проходит экстренное собрание.

Первым заговорил король Ведерсфолла, Джек Кенсир IV. «Я понимаю, что вы хотите использовать наши силы для поиска сына, но война все еще возможна. Я не поставлю под угрозу безопасность моей страны ради ваших отчаянных поисков!» Между лидером Ведерсфолла и Папой Римским возникли разногласия. Церковь начинает терять свою репутацию среди правителей. Многие из присутствующих правителей замолчали при словах Джека Кензира, многие не хотели говорить то, что говорил он. Однако они думали об одном и том же: мир, в котором они живут, меняется, и они тоже готовятся к этому.

Та, что от недосыпа похожа на живого мертвеца, - это святая Люси, ей было поручено обыскать графство Ведерсфолл в поисках Сына Архангела Михаила. – Я осмотрел все города близ Эклипса и не нашел никаких зацепок! Если мне понадобится ваша помощь, мы в конце концов найдем след! Кто-то такой же сильный, как он, скоро оступится!» Каждый в комнате чувствует давление, которое принимает Святая. Многие правители устали от этой погони за гусями, и многие задумали что-то без ведома церкви.

Первым встает Грегори Фрэнсис и с ним половина зала. 8 из 15 в этой комнате стоят рядом с Григорием, и от этого движения воздух становится холодным. – Поскольку церковь отказывается прислушиваться к нуждам и просьбам своих подданных, я объявляю, что Коалиция Перемен начинается сейчас!!!» Многие лица в комнате шокированы, особенно Папа. Пока это происходит, Сера завтракает со своей семьей.

Я люблю эту часть дня, я сделаю все, что в моих силах, чтобы сохранить эту новую жизнь, которая началась для нас. Слушаю родителей, у них есть для нас новости. «Мы с твоим отцом подумали и пришли к решению, что мы собираемся попробовать то, что делают бедные младшие дети.» Мне очень стыдно за ее слова. То, что говорят о старости, - правда. «Мы покупаем игровые стручки, чтобы начать играть в Мир древних. Мы получаем новый ЗЗР-12000!! Мы также получаем один для вас Сера!!» Ничего себе, они действительно решили дать Миру древних попробовать, самый большой сюрприз-это ZZR-12000. Он стоит несколько миллионов за штуку и позволяет играть во сне. Он использует специальные части подсознания, чтобы позволить это. – Они будут здесь завтра утром, и я хочу, чтобы ты помогла нам устроить их, Сера.» Я могу их настроить, я немного опасаюсь ZZR-12000. Если бы я захотел, мне никогда не пришлось бы покидать Мир Древних, кроме как ради еды.

Я смотрю на сестру и ясно вижу, что она смущена, как и я. Мой младший брат, с другой стороны, выглядит готовым плакать и кричать, вероятно, потому, что он не может присоединиться к маме и папе в этом приключении. «Я очень рада за вас, ребята, но будьте осторожны. Первое погружение может быть очень незнакомым и странным. У меня есть дела в Мире Древних, так что увидимся позже.» Я ставлю посуду в раковину и поднимаюсь наверх. Я прыгаю в свой игровой модуль и загружаюсь в Мир Древних.

Как только я загружаюсь, я замечаю, что я не там, где должен быть. Я замечаю, что у меня есть системные уведомления, но первое, что мне нужно проверить, - это моя карта. Я открываю ее и чувствую легкую панику, я нахожусь прямо за Цветочным Лесом и понятия не имею, как я сюда попал. Я открываю системные уведомления и начинаю получать уровни, добавленные в мой плеер.

[Задание: Сокрушительный удар][Завершено]

[Описание: Вы нашли ценную информацию о предстоящей войне. Эти приказы отдавал генерал орков по имени Глу. Если вы уничтожите его до начала войны, то нанесете сокрушительный удар по армии орков.]

[Цель 1: Отправляйтесь в скрытый лагерь, отмеченный на вашей карте][Завершено]

[Цель 2: Убить генерала Глу из армии орков][Завершено]

[Качество: Спаситель (скрытый)]

[Награды]

+10 игровых уровней

+1200 ко всей статистике

+15 000 репутации в стране Ведерсфолл

+20 000 репутации у богов света

Я чувствую легкое головокружение, читая эти награды. Это то, чего я никогда раньше не видел, и я точно знаю, что легендарный квест, в котором я участвую, будет таким же хорошим или даже лучше. Сюжетный квест, в котором я участвую, не будет таким разнообразным, так как он тяжелый, но сейчас я сижу довольно хорошо. Я открываю статистику игроков, чтобы увидеть новую информацию.

[Slayer (Zern) Lvl.32]

[Опыт: 13,750/34,000]

[Титулы: Сын Архангела Михаила (Скрытый) и еще 3]

[Статистика]

[Сила – 2050] [Выносливость – 2000] [Ловкость – 2005] [Скорость – 2120] [Мудрость/Интеллект – 8500]

[Здоровье: 16,200/16,200] [Мана: 85000/85000]

[Свободные очки характеристики: 130] [Рейтинг брони: 500]

[Инвентарь]

[Пассивные навыки]

[Наследник Меча] [Сын Неба] [Убийца Зла] [Спаситель Священной Ивы] [Искатель Легенд] [Божественный, у которого есть Легенда] [Предназначенный для Величия] [Ныряльщик подземелий]

[Активные навыки]

[«Свет Небес» Lvl.4 325/400] [«Защита Небес» Lvl.4 225/400] [Клинок Lvl.11 900/2000] [Парировать Lvl.1 80/100] [Двойной Удар N/A] [Цареубийца N/A] [Бешеная машина N/A]

Я сделал невероятный скачок в уровнях, когда я закончу с этим сюжетным квестом, я буду почти 60-го уровня. Так что я буду на 20 уровней впереди лучших игроков. Я также делаю новый урон теперь, моя базовая атака составляет 10 050. С навыком «Клинок», который превращается в 18,592, это отлично для меня, и если я накладу на себя навык «Свет Небес», то мой базовый урон получит 250% поверх этого и я получу 46,481.25, и если я сделаю все со всеми своими навыками активными, я нанесу 813,422 урона. Мне все еще приходится ждать, пока будут восстанавливаться навыки «Цареубийца» и «Бешеная машина», но это все равно удивительно.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/59331/1620894