

Глава 53: Сюжетный Квест III

{П. Автора: Главная десятка в пожертвования камня силы на этот раз-GhostZero, ariqri, GODSH4AD, DarknessKnight, Cdnv, world_tree, Denzel_theking, Creatureman, Inverseddeath и, наконец, fanmy1. Спасибо всем людям, которые поддерживали историю с power stones и знают, что я признаю всех людей, которые регулярно комментируют и дают power stones. Я провожу много времени, просматривая комментарии новые и старые, и надеюсь, что их будет больше, чтобы я мог больше общаться со своими поклонниками. У меня нет проблем с использованием переводчика Google, чтобы понять, что вы говорите, если вы не говорите по-английски.}

{Я решил, что буду загружать 2 главы в неделю для Столпов, если это когда-нибудь будет так же хорошо, как Мир Древних, я буду загружать его ежедневно. Раз в субботу и воскресенье, надеюсь, это приемлемо.}

Я путешествую уже несколько часов, и солнце начинает садиться за горизонт. На данный момент я был в нескольких лесах и, вероятно, нахожусь всего в нескольких часах езды. Однако я столкнулся с проблемой: на моем пути стоит лагерь орков. Я не думал, что они приведут так много солдат для разведывательной миссии, я могу использовать это в своих интересах и начать убивать этих парней. Правда, я не знаю, сколько их там, поэтому воздержусь от такого подхода. Генерал орков-могущественный босс, и он выше 50-го уровня. Со всеми моими активными навыками, которые используются, я могу убить его, добраться до него будет проблемой. Я осматриваю несколько простых гвардейцев вокруг палатки генералов.

[Орк гвардии Глу Lvl. 65 тир 1 Элита]

2,450,000/2,450,000 HP

[Описание: Гвардия орка генерала Глу. Эта цель намного выше, чем вы, и все враги в текущей области могут убить вас за 1 удар.]

У меня есть 3 варианта. Первый-использовать гордость орков против них и бросить вызов Глу один на один на смерть, в то время как тот мог бы работать, Глу, вероятно, отказался бы. Второй вариант-прокрасться в его личную палатку, которую охраняют, и неожиданно напасть на него со всеми моими навыками. Мой третий и самый простой вариант-использовать свисток Фенрира и заставить Фенрира убить все здесь, с этим вариантом я пропускаю все возможные опыты. Я также не хочу злоупотреблять вещью, которую дал мне Фенрир, он очень высоко обо мне думает, и если я использую его, чтобы убить нескольких орков, я, вероятно, потеряю репутацию вместе с ним.

У меня есть большой недостаток в том, что я ничего не знаю о Глу. Подумав об этом, я только что пришел к замечательной идее. Открываю интерфейс плеера и иду в аукционный дом, сразу во вкладке ищу знания по Глу. Появляется только 1 свиток, и он относительно дешевый, я могу использовать остальное золото, которое получил от тех игроков, которых убил. Я покупаю свиток, и он появляется в моем инвентаре. Я достаю его и начинаю читать.

«Повествует о знатных орочьих полководцах: Глу-вдохновитель боевых и крупных сражений. Он заслужил звание генерала, убив старого генерала в бою, и примет вызов от тех, кого сочтет достойными. Ибо это путь орков, однако только другие орки могут бросить вызов друг другу. Если другой представитель другой расы хочет бросить вызов высокопоставленному чиновнику, им нужен орк, чтобы поручиться за них. -Статья Жасмин королевской ведьмы.»

Это действительно ставит ключ к первому варианту, я сомневаюсь, что смогу заставить его принять мой вызов. Я также не думаю, что кто-либо из орков в лагере поручился бы за чужака,

который является частью расы, на которую они объявили войну. Так что на самом деле остается только пробраться в его палатку и убить его достаточно быстро, прежде чем ему поможет подкрепление. Если дело дойдет до ситуации жизни или смерти, то я позвоню Фенриру, я не потеряю уровни игроков в этой критической стадии игры.

Теперь у меня есть план, хотя в моих планах есть большая дыра. У меня нет навыка скрытности, так что мне придется сделать проверку навыков и выбрать номер, как когда я крался в пабе Джошуа. Я жду, пока наступит ночь и станет достаточно темно, чтобы я мог лучше передвигаться. Я медленно пробираюсь через лагерь и не тороплюсь, чтобы меня не поймали. Я вижу палатку Глу, и охранники, похоже, спят, стоя. Я медленно пробираюсь к палатке, но прежде, чем я успеваю это сделать, мне мешает патруль. Затем я получаю уведомление от системы.

[Проверка системных навыков: Выберите число от 1 до 100, чтобы пройти эту проверку скрытности. Если вы находитесь в пределах 10 пунктов от фактического числа, вы пройдете проверку скрытности.]

Это сложнее, чем в прошлый раз, когда мне пришлось это сделать, в прошлый раз не было безопасности. У меня есть низкий процент, чтобы получить это право, но это не ноль. Система использует данные игрока и вероятность. Если я буду думать, как система, я, вероятно, смогу приблизиться к ответу. Таким образом, учитывая это, я могу сказать, что наиболее распространенными выбранными числами являются те, которые близки к 50. Используя эту логику, все между 40 и 60 исключается, большинство игроков выбирают эти числа, и система знает это. Это означает, что 40 и ниже вариантов, а также 60 и выше.

Игроки и люди вообще не любят больших чисел, это в нашей природе. Таким образом, это означает, что игроки будут выбирать ниже 40 чаще, чем выше 60. Поэтому я не буду выбирать числа ниже 60. Теперь у меня есть 4 варианта, и чем ближе вы подходите к концу или началу шкалы, тем меньше вероятность, что человек выберет действительно высокое или низкое число. Если я выберу 70, то, вероятно, упущу правильный результат, так что на самом деле все сводится к тому, чтобы приблизиться к 90 или приблизиться к 60. Я знаю, что у меня здесь мало времени, так что я просто пойду с 78. Я думаю, что 78-это мой ответ, и я получаю уведомление от системы.

[Расчет...]

[Вы выполнили параметры, установленные для прохождения этой проверки скрытности]

Я смотрю, как патруль орков движется дальше, и вздыхаю с облегчением. Я так близко к этой палатке, что почти чувствую свое настоящее сердцебиение. Я продолжаю использовать темноту, чтобы прокрасться через лагерь, и в конце концов оказываюсь позади палатки генералов. У меня здесь есть 2 варианта. Я могу попытаться пройти мимо спящих орков перед входом или прокрасться под палатку, немного приподняв ее. Идти мимо этих спящих орков-большой риск, так что я просто уйду. Я молча пробираюсь к задней части палатки и очень медленно поднимаю ее. Я заглядываю внутрь, чтобы увидеть, где генерал. Я вижу орка, который больше остальных и одет лучше, чем остальные солдаты. Я быстро его проверяю и опускаю палатку, чтобы он меня не заметил. Я читаю информацию из системы и не могу избавиться от некоторых сомнений.

[Генерал Глу Лвл. 85 Босс тир 1]

5,000,000/5,000,000 HP

[Описание: Генерал орков Глу-одна из ведущих фигур в предстоящей войне. Его планы и информация – ключ к победе орков. Он подозрителен, потому что почувствовал, как что-то осматривает его, но не видел преступника в его личной палатке.]

5 миллионов урона выполнимы, если я использую все свои навыки и начну атаковать, не сдерживаясь, то он умрет вовремя, проблема в том, сколько я должен убить после него. Его более чем достаточно, чтобы вызвать резервную копию, у меня есть только так много времени, прежде чем мои навыки пойдут в длительное охлаждение. Так что пришло время принять ключевое решение: торопить его сейчас или подождать, пока он уснет, чтобы получить какой-нибудь бонусный урон. Кто знает, когда он заснет, и я тоже очень устаю. Я принял решение и собираюсь атаковать сейчас, я готовлюсь и готовлю свой разум к активации навыков. Я считаю про себя, это то, что я никогда бы не сделал в моем старом будущем.

4

3

2

1

Я быстро поднимаю заднюю часть палатки и вытаскиваю свой легендарный клинок вместе с активацией моих навыков. Я вижу удивление на его лице, но я высвобождаю тяжелый урон, поскольку мои мощные навыки съедают его здоровье, когда он пытается заблокировать и парировать. Однако все его возмездие напрасно, так как бушующая машина превращает весь поступающий урон в здоровье.

[Генерал Глу Лвл.85 босс тир 1]

5,000,000/5,000,000 HP

[Расчленение не удалось из-за разницы уровней]

[Вы проигнорировали броню]

[Вы ударили 6 раз навыком «Клинок»]

-716,297

[Расчленение не удалось из-за разницы уровней]

[Вы проигнорировали броню]

[Проклятие разложения активировалось]

[Цель будет терять 3% здоровья каждую секунду]

-716,297

[Расчленение не удалось из-за разницы уровней]

[Вы проигнорировали броню]

-716,297

[Расчленение не удалось из-за разницы уровней]

[Вы проигнорировали броню]

-716,297

[Расчленение не удалось из-за разницы уровней]

[Вы проигнорировали броню]

-716,297

[Расчленение не удалось из-за разницы уровней]

[Вы проигнорировали броню]

-716,297

[Расчленение не удалось из-за разницы уровней]

[Вы проигнорировали броню]

Двойной удар действительно проделал потрясающую работу. Это первый раз, когда я вижу проклятие разложения, и я уверен, что это самая сильная ТОЧКА, которую я когда-либо видел. Я использовал все свои активные навыки, кроме парирования. Я нанес 4 297 782 урона, потратив всю силу, которая у меня сейчас есть. Генерал Глю сейчас выглядит еще хуже и весь в крови. Я смотрю, как он выбегает из палатки и зовет на помощь. -Солдаты, у нас *КАШЕЛЬ!* незваный гость!!!» Он близок к смерти от проклятия, пожирающего его заживо. У меня еще есть много времени, так что я, вероятно, смогу уничтожить весь этот лагерь со всей этой силой.

Я выбегаю из палатки, а весь лагерь уже здесь и готов к бою. Я вижу гниющую фигуру генерала и смотрю, как он умирает от ТОЧКИ. Я получаю системное уведомление, но пока игнорирую его. Я также не получил никакого опыта за то, что убил его, так что это означает, что он не сбрасывает опыт, так как награды так хороши от задания. Теперь у меня есть несколько свиней на бойню, и я ненавижу орков почти так же сильно, как и гоблинов. Я начинаю резать и нарезать кубиками, пока не закончу. Я убью каждого орка в лагере за минуту до того, как закончится небесный свет.

У меня нет опыта ни по одному из убийств. Так что это означает, что все эти враги были засчитаны в счет чего-то, связанного с наградой. Когда звон в ушах исчез, а глаза и лицо очистились от крови, я слышу объявление системы «включено».

[Всемирное системное объявление: Сын Архи-Ангела Михаила убил орочьего генерала Глу! Силы орков были несколько ослаблены!]

[Всемирное объявление: Сын Архангела Михаила-первый игрок, победивший босса более высокого уровня! Все игроки получают 2-кратный прирост опыта для использования в любое время!]

[Объявление о Всемирной миссии: Церковь света увеличила свои поиски в 5 раз и массово увеличила награды за любую информацию о Сыне Архангела Михаила!]

[Объявление о Всемирной миссии: Церковь темных увеличила свои поиски в 10 раз и

вознаградит легендарный класс за поимку Сына Архангела Михаила!]

[Объявление Мировой миссии: Каждый, кто приведет Сына Архангела Михаила к вождям орков, получит легендарный сундук!]

Сейчас уже поздно, и я не могу помочь психическому и ментальному истощению от происходящего. Я падаю на спину и смотрю на звезды, когда мое тело болит от использования такой силы. У меня никогда не было такого вызова за все время игры в Мир Древних, и теперь я понимаю, почему Синий Хаос рос так быстро. Он получал подобные задания и проходил через подобные вещи. Мне жаль, что я не смог полностью остановить войну, но я нанес серьезный ущерб. Я думаю о своих наградах, но мне надоело даже двигаться. Я медленно закрываю глаза и начинаю спать, система автоматически отключает меня, и я сплю в своей игровой капсуле на ночь.

Пока Сера спит в реальном мире, знакомый отшельник смотрит на окровавленный лагерь, покрытый кишками и органами. Я не могу не быть впечатлен молодым человеком, он даже не начал царапать свою силу, и он может встретить такой вызов с невиданной прежде храбростью. – У него действительно неограниченный потенциал. Теперь я понимаю, почему он не колеблясь взял задание.» Должен признаться, что я не решался допустить таких обстоятельств, но доверял своему чутью и теперь уверен, что у него все получится. Я подхожу к спящему мальчику и поднимаю его. Его легендарный меч быстро пытается защитить его, но я усыпляю его и кладу в ножны. – Я прослежу, чтобы сегодня ты спала в безопасном месте.» Я телепортирую нас близко к его текущей цели-Цветочному лесу, и я устанавливаю защитный барьер вокруг него, чтобы ничто не нападало на него, пока он спит. Моя работа сделана здесь и сейчас пришло время сосредоточиться на моей миссии.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59331/1620893>