Глава 47: Дорога в Глендар III

{П. Автор: Я видел, что у некоторых из вас есть проблемы со страницей статистики. Я делаю это для себя и читателей, которые хотят, чтобы история была похожа на игру. Поскольку есть беспокойство по этому поводу, я постараюсь не делать этого так много, но когда есть прирост опыта, я должен делать это, чтобы точно отслеживать вещи. Мне не нравится использовать Google docs или электронную таблицу, потому что они иногда исчезают и не сохраняются. Я постараюсь найти способ улучшить эту часть, но это может занять некоторое время, так как многие уже привыкли к ней. Если более 5 из вас прокомментируют в комментариях к абзацу, что вы хотите перемен, то я скоро что-нибудь сделаю.

Я только что узнал, что моя история получила контракт, и могу сказать, что никогда не думал, что это произойдет так быстро. Я благодарю всех людей, которые каждый день оказывали поддержку и давали эту историю там силовым камням вместо другой. Я очень надеюсь, что все мои нынешние поклонники останутся здесь и окажут мне поддержку. Еще раз спасибо всем, я добиваюсь осуществления своей мечты благодаря всем вам!

Поскольку мы так близки к главе 50, вы, ребята, можете начать оставлять отзывы прямо сейчас. Пожалуйста, будьте честны, я знаю, что история молодая, и критики, вероятно, оценят ее от 3 до 5 звезд. Просто будьте снисходительны ко мне и не нападайте на него, оставьте конструктивную критику, как это делают люди по поводу изменений статистики и панели статистики. Я очень надеюсь увидеть несколько знакомых имен в разделе отзывов!!}

Это хороший и прекрасный день здесь, в Древнем Мире. Я рад, что мы переехали в новый дом и привыкли к новому образу жизни. Я уверена, что Маркус будет в восторге от своей новой комнаты. Я также благодарна Хейли и маме за то, что они заключили перемирие. Я не думаю, что результат моего старого будущего имеет хоть какую-то возможность произойти сейчас. У меня впереди еще несколько часов, и я успею до захода солнца. Я возвращаюсь на тропу и начинаю двигаться все быстрее и быстрее. Моя статистика очень хороша для человека, который еще не достиг тир 1. Хотя мне действительно стоит попытаться догнать хардкорных игроков. Большинство из них, вероятно, приближаются к порогу 25-го уровня. У меня нет намерения отстать и проиграть на больших наградах быть первым, чтобы подняться. Мой квест на повышение уровня будет невероятно трудным благодаря моему божественному классу. Первоначальный владелец Blue Chaos сказал, что квест поднятия тир 1 в городе Zenith был вызовом, к которому он не был готов. Однако у него не было Свидетеля, он оставил инструкции о том, как он прошел свой квест. Впрочем, об этом мы поговорим в другой раз. Когда я доберусь туда.

Мне нужно решить проблему, которую я игнорировал в своем путешествии по Ведерсфоллу. Предполагается, что королевство орков скоро нападет, и у каждой страны должны быть проблемы с ними. Ведерсфолл стоит на своем какое-то время, но после бесчисленных смертей он вынужден просить помощи у церкви и других стран. Это будет мировое событие, как война в Зените. Последним результатом этого стало падение 2 королевств и вымирание расы гоблинов, которые встали на сторону орков. После того, как орки проиграли и с позором вернулись в свое королевство, началась гражданская война. Орки отказались объединиться после поражения, и вожди всех племен и их армии бросились к трону. Война была очень велика для базы игроков, однако мы возрождаемся и страдаем очень мало. У NPC нет такой роскоши, и они очень страдают. Это событие дало игрокам возможность получить власть и признание со стороны NPC, и мы не стали тратить их впустую.

Я заинтересован в участии, но рискую раскрыть свою личность. Я предпочитаю оставаться скрытым и выполнять свои задачи. В любом случае, никто не настолько силен, чтобы помочь в

грядущем конфликте. На данный момент игроки все еще крайне слабы. Нас миллиарды, но для таких, как Нелли или Фенрир, это не имеет значения. Если бы мы сражались с орками на нашей нынешней мощи, многие игроки потеряли бы уровни и предметы, но это не моя проблема. Еще одна интересная тема-крупные гильдии собираются начать делать огромные шаги теперь, когда первый зал гильдии был построен. Гильдейские залы бесценны для гильдии, а сейчас есть только один.

Интересно, будет ли у Флинта какая-нибудь информация о Белвии или о грядущей войне с орками? У меня все еще есть легендарный квест, который мне нужно закончить. Сейчас я не смогу добиться никакого прогресса, но Флинт может дать мне ценную информацию и облегчить мою миссию. Я должен спросить в местной ветви церкви света в Глендаре, Флинт, скорее всего, привлечет внимание церкви и его очень трудно скрыть от них. Я могу сделать это легко, но это потому, что я знаю, как оставаться скрытым. Самые заметные игроки уже находятся в списке наблюдения за церковью. Я рад, что система скрывает истинную личность людей во время объявлений, если бы не я, то застрял бы с постоянной охраной и мобильной армией вокруг меня. Я не хочу этого, другие игроки могут, но не я. У них нет такого потенциала, как у меня, поэтому мне не нужны такие экстравагантные вещи. В середине моего планирования и проверки информации раздается всемирное объявление.

[Всемирное объявление: Многие гильдии и игроки вступили в бой с Бродячим Мировым боссом Арч Гроувом! Это первый раз, когда это произошло, и будут бонусные награды, если он будет побежден!]

Это объявление должно было скоро произойти, интересно, сколько времени пройдет, пока они не поймут, что вам нужно будет объединить все гильдии, чтобы победить этого кошмарного босса. Награда за первое убийство бродячего мирового босса приличная. Там будут выпадать предметы эпического класса и класса наследия, а тот, кто нанесет последний удар, получит класс наследия. Я думаю, что он назывался «Бэйн монстров», очень хороший класс урона в PVE. Я помню, что именно Увядшая роза получила этот класс, но история может измениться. Некоторые вещи уже дрейфовали, может быть, мои действия повлияют на это.

Еще через час бега я наконец добираюсь до города Глендар. Я не видел никаких уведомлений о битве, так что там, должно быть, все очень плохо. Однако сейчас не время зацикливаться на этом, пора посетить местную церковь и посмотреть, есть ли у них какая-нибудь информация о Флинте. Я плачу гонорар, чтобы войти в этот удивительный город, и не могу не наслаждаться его достопримечательностями, ведь это один из самых детализированных и массивных городов помимо столиц. Я никогда не устану видеть Глендара, пройдясь немного, я пробираюсь к местной церкви и вхожу в их всегда открытые двери. Это напомнило мне, что мне нужно отправить записку.

Вместо того, чтобы идти к главе церкви в этом районе, я иду в зону обмена сообщениями. Я должен послать Амелии письмо, как и обещал. Я пишу ей последние новости о том, что произошло, и о том, куда я планирую пойти и что делать. У нее будет общее представление об этом из объявлений церковной магической системы. Я хочу дать ей личное обновление, но после того, как я закончу заполнять страницу и закрывать конверт, я кладу его в коробку, и он исчезает во вспышке света. Теперь пришло время поговорить с главой здешней церкви. Я пробираюсь к месту, где совершается месса, и вижу, как глава этой церкви разговаривает с кем-то из городской стражи. Они заканчивают и уходят еще до того, как я подхожу к сцене. Я быстро осматриваю лидера, чтобы понять, с кем имею дело.

[Лидер отделения Церкви света Глендар Макс Вермос Lvl.100 тир 2]

1,250,000/1,250,000 HP

Я получаю голые кости информации, и я помню, что этот парень становится очень хорошо известен NPC за изобретение лекарства от Ночных бородавок. Не знал, что он родом из этих мест, каждый день узнает что-то новое. Когда я приближаюсь, он начинает говорить вежливо и справедливо. – Чем я могу вам помочь, молодой человек?» Он немного постарше, и у него нежный голос, как у старика. Пока я готовлю ответ, он тоже осматривает меня.

[Этот NPC недостаточно силен, чтобы просмотреть всю вашу информацию]

[Будут показаны только ваша базовая статистика и имя]

Я привык к этому, представьте себе, если бы люди обладали этой способностью в реальном мире. Люди не выходили бы из своих домов, если бы это происходило повсюду. Теперь, когда мы достаточно близки, чтобы разговаривать на нормальном уровне, я делаю глубокий вдох. – Я хотел спросить, не могу ли я получить информацию о ком-то, кто на самом деле не хочет, чтобы его нашли. Мне срочно нужно найти этого человека.» Макс потирает бороду, обдумывая мою просьбу. Церковь не может отказать нуждающемуся, но ей позволено скрывать информацию о влиятельных людях, с которыми она имеет дело. Он настолько же частный, насколько и публичный.

Он идет и садится на маленький стульчик, предоставленный главе церкви, руководителю отделения. – Все зависит от того, о ком вам нужна информация. Я не из тех, кто волей-неволей выдает информацию, молодой человек.» Именно этого я и ожидал, мне нужно очень тщательно подбирать свои следующие слова. Если я сделаю здесь хоть один неверный шаг, то останусь сам по себе. У меня есть блестящая идея, которая может сработать.

Я лезу в свой инвентарь и вытаскиваю бумагу для легендарного квеста, в котором я участвую. Я протягиваю ему листок, и он окидывает меня и бумагу оценивающим взглядом. – Я ищу человека по имени Флинт. Я надеялся, что у вас есть информация, которая может помочь мне в этом поиске.» Я вижу, что этим довел интерес старика до пика. Он молча размышляет, должен ли он мне что-нибудь сказать или нет.

Через несколько секунд он встает и идет в свой кабинет. Он кивком приглашает меня следовать за ним. Поднявшись на несколько лестничных пролетов, мы добираемся до его кабинета. Он открывает дверь и приглашает меня войти, я вижу, что он такой же фанат знаний, как и я. История миров и людей поистине бесценна, если знать, где искать и читать. Он идет к своему столу и достает письмо вместе с конвертом, я не могу сказать, что он пишет. Однако он не привез бы меня сюда, если бы у него ничего не было для меня.

Закончив писать, он запечатывает бумагу и ставит на ней свою личную печать. Он возвращается ко мне и протягивает ее. – Это письмо, гарантирующее твою безопасность на случай встречи с Флинтом. Обычно он просто использует магию, чтобы телепортировать людей подальше от себя, но с этим он даст вам некоторое время, чтобы поговорить. Вы можете найти его в горах Хельды, к северу отсюда. Это в дне поездки с вашей скоростью.» Я благодарно улыбаюсь и слегка кланяюсь в знак признания его авторитета. Может быть, в глазах других я и значу больше, чем он, но я всегда отношусь к людям как к равным. Я не хочу терять времени даром и ухожу не только из церкви, но и из офиса.

Я, наверное, успею пройти половину пути до наступления ночи. Я покидаю город Глендар и направляюсь в горы Хельды. Они красивые и очень большие, размером с альпы в моем мире. Я также знаю, что в этом горном хребте есть могущественные враги. Так что я смогу получить

несколько уровней, путешествуя по его труднопроходимой местности. Это первый раз, когда я встречаюсь с Флинтом, и я не могу не радоваться этому. Я могу узнать из будущего то, о чем никогда не писали на форумах, я знаю о щедрых заданиях, которые он дает, и о том, как ответить на его загадки. Когда я правильно отвечу на его загадки, он должен будет дать мне задания с большим количеством опыта. Интересно, что сейчас происходит в стране Саламандр, держу пари, что Арч Гроув вызывает серьезные проблемы с сердцами старых игроков.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/59331/1619876