

Глава 44: Дорога на Глендар I

{П. Автор:Для тех, кто хочет пожаловаться на POV, побереги дыхание. Я все еще делаю это по-своему, и нет никаких причин, по которым у вас должны быть проблемы с пониманием этого. Например: Сера спускается по тропе, разбивает лагерь и с наступлением ночи уходит. На много миль назад по той дороге, откуда он пришел. Стражники и путешественники тоже разбили лагерь. Существует дискуссия между Курско Джеймсом и дворецким Реломалом из предыдущего. Вот как я меняю POV в этой главе, а также во всех других моих главах, не должно быть никаких проблем с отслеживанием истории, если вы не плохой читатель или не используете google translate. Я никогда не буду делать (POV примера) в этой истории. Я буду продолжать удалять любые комментарии, относящиеся к такого рода вещам.}

{Я поместил новую главу во вспомогательном разделе для уровней, классов и передач. Если вам нужна такая информация, проверьте ее.}

[П.П.: скажете если вам тоже не понятно POV и так же если вам нужна будет нужна доп. Инфа.]

Я уже достаточно углубился в тропу и чувствую, что в дебрях Ведерсфолла полно врагов. Враги здесь, в Ведерсфолле, сильнее, чем в Зените. По крайней мере, для игроков это не имеет никакого значения и для NPC более высокого уровня. Ибо NPC, которые еще не достигли уровня 1, находятся в той же лодке, что и игроки. Теперь, когда у меня есть Свидетель, у меня не будет никаких проблем с убийством противников, этот меч действительно смешон. Я могу понять, почему Пестицид был печально известен в своих битвах, этот клинок убьет любого игрока. Просто обычная атака теперь наносит 34 300 урона, новые активные навыки, которые я получил, также доберутся до того места, где я смогу сражаться с врагами более высокого уровня.

Когда я делаю легкий пробег, чтобы быстрее добраться до Глендара, я встречаю караван, который подвергается нападению. Охранники сдерживают нападающих, как могут, но они медленно падают. Некоторые бандиты действительно устроили такую засаду так глубоко в дебрях Ведерсфолла, что это заставляет меня усомниться в их интеллекте. Я вижу, как предводитель выкрикивает приказы своим товарищам-охранникам. – Позаботьтесь о том, чтобы защитить драгоценный груз! До чего же важно проиграть какому-то оборванному бандитскому подонку!!» Я признаю, что он хорошо мотивирует своих солдат. Все повозки заполнены грузом, за исключением одной, которая, похоже, везет знатного или богатого купца. Я не вижу причин, чтобы не помочь им, поэтому я рисую Проклятие Мертвых и Свидетеля. Я бросаюсь на первого попавшегося бандита и проверяю его статистику.

[Бандит дороги «Morphos Path» Lvl. 18]

5,560/5,560 HP

[Вы разрубили его торс]

[Ты проигнорировал его доспехи]

-34,300

+250 опыт

Я рассекаю верхнюю часть его левого плеча, пробиваю туловище и выхожу из правого бедра. 2 отдельных куска человека разваливаются друг от друга, когда его чисто вырезанные органы

вываливаются на землю. Это было все равно что рассекать воздух, когда я напал на него. Меня бы тошнило, если бы я все еще был новичком, но будущий опыт помог мне с грязной частью. Я не получаю так много ехр для этих парней, поэтому я не собираюсь использовать свой буст опыта сейчас. Если я подумаю об этом, было бы разумно, если бы я сохранил его для первого задания, которое я получу от Флинта. Имя бандита меня немного беспокоит, Morphos Path-это название дороги, по которой я иду. Это означает, что у них есть хорошие шансы иметь здесь базу для операций.

Я смотрю на свою следующую цель и вижу его очевидный страх. Я хочу покончить с остальными ребятами и отправиться в путь. Оглядываясь вокруг, я вижу, что осталось около 3 охранников и 6 бандитов. Я бросаюсь к своей следующей цели, надеясь прикончить этих парней по очереди.

[Бандит дороги «Morphos Path» Lvl. 17]

5,040/5,040 HP

[100% критическая жизненная точка поражена]

[Вы отрубили ему голову]

[Ты проигнорировал его доспехи]

- 68,600 критических

+200 опыт

Я немедленно перехожу к следующей цели и продолжаю это до тех пор, пока ничего не останется.

[Бандит дороги «Morphos Path» Lvl. 19]

5,940/5,940HP

- «Вы разрубили его правое бедро до левого.»

[Ты проигнорировал его доспехи]

-34,300

+300 опыт

[Бандит дороги «Morphos Path» Lvl. 16]

4,750/4,750 HP

- «Вы разрубили ему руки и туловище при горизонтальной атаке.»

[Ты проигнорировал его доспехи]

-34,300

+150 опыт

[Бандит дороги «Morphos Path» Lvl. 20]

6,450/6,450 HP

[Ты проигнорировал его доспехи]

-34,300

+350 опыт

[Бандит дороги «Morphos Path» Lvl. 20]

6,200/6,200 HP

[100% критическая жизненная точка поражена]

[Вы отрубили ему голову.]

[Ты проигнорировал его доспехи]

- 68,600 критических

+350 опыт

Я только что прикончил пятого, и командир отделения-это все, что осталось. Ни один из трех оставшихся охранников не погиб и смотрит на меня со страхом и уважением. Я не должен больше терять время и прикончить этого последнего парня. Я бросаюсь вперед, и вождь этого маленького отряда пытается умолять. – ПОЖАЛУЙСТА, НЕ УБИВАЙТЕ МЕНЯ!! Я ХОЧУ ЖИ... - Я бросил свой клинок вперед и быстро убил человека.

[Бандитов дороги «Morphos Path» Lvl. 23]

7,300/7,300 HP

[Вы разрубили его верхнюю часть груди]

[Ты проигнорировал его доспехи]

-34,300

+500 опыт

Я размахиваю обоими мечами полукругом, чтобы смыть кровь. Теперь, когда все бандиты мертвы, я могу проверить людей, на которых они напали. Я оборачиваюсь и вижу, что они готовы продолжать бой, я убираю мечи в ножны, и они немного расслабляются. – Если бы я был здесь, чтобы убить вас, все вы были бы уже мертвы. Как видите, эти бандиты даже не успели среагировать, как я их порубил. Почему ты думаешь, что у тебя есть шанс против меня?» Я скрещиваю руки на груди и прислоняюсь к одной из повозок, ожидая их ответа. Я осматриваю то, что, как я предполагаю, является лидером этого маленького отряда охраны.

[Kursco James Лидер Стражи Каравана Lvl. 22]

2,045/7,080 HP

Этот парень действительно получил много повреждений. Кровотечение у него не очень сильное, так что, думаю, он выживет. Он анализирует мои слова, прежде чем предпринять какие-либо действия. Я могу быть примерно на том же уровне, что и все здесь, но мой класс и снаряжение ставят меня на уровень в несколько раз выше их. Он щурит на меня глаза и изучает. Я получаю системное уведомление, которое приходит как раз вовремя.

[Этот NPC недостаточно силен, чтобы просмотреть вашу скрытую информацию]

[Будет показана только основная информация]

Моя статистика намного выше, чем она должна быть для кого-то моего уровня, но это все, что он может видеть вместе с моим именем. NPC получают информацию по-другому, чем мы, но воспринимают ее так же, как и мы. Он также не будет знать, что у меня есть скрытая информация, для него я выгляжу как талантливый молодой боец, не больше и не меньше. Наконец он решает поговорить со мной и убирает оружие в ножны, как и его последние 2 человека. – Прошу прощения, кровопотеря и адреналин заставляют меня нервничать. Спасибо, что спас нас, если бы ты не появился, мы бы все погибли.» Я смотрю на последних двух мужчин и глубоко вздыхаю, караваны обычно более подготовлены, чем это, и имеют более высокую охрану. Значит, город дал им объедки или кто-то подстроил это. Ну, это не моя проблема. Я уже сделал свое дело.

Я перестаю опираться на тележку и подхожу к мужчинам. Они все еще на взводе, но уже гораздо дружелюбнее, чем несколько секунд назад. – Зачем город послал вас, ребята? Не обижайтесь, но, судя по этой элегантной повозке, вы везете кого-то высокого положения. Город пошлет за таким, как он, все, что в его силах, – Курско стыдливо опускает глаза. Что бы здесь ни происходило, он об этом не знал. Люди не ведут себя так, когда они виноваты. – Я больше не буду беспокоить тебя вопросами, просто убедись, что в следующий раз ты знаешь, что делаешь.» Я поворачиваюсь и снова начинаю свой путь. Когда я прохожу мимо элегантной тележки, она открывается, дворецкий высовывает голову, и мы слегка встречаемся взглядами. Затем он смотрит в сторону охранников и вздыхает с облегчением.

Я вижу еще одну голову, выглядывающую из-за спины дворецкого, и это женщина лет двадцати с небольшим, у нее длинные прямые светлые волосы и зеленые глаза. Она хорошенькая, но я не какой-нибудь отчаянный парень, который влюбляется по уши. У меня слишком много дел и слишком много мест. Она смотрит на меня как-то странно, и у нее слегка розовое лицо. Я выгляжу так же, как и в реальной жизни, я более привлекательна. Оба моих родителя – прекрасные люди, и я тоже, поскольку я их сын. Я продолжаю идти вперед и начинаю легко бежать, как и раньше, когда меня не видно из фургона. Я смотрю на свою статистику, чтобы получить информацию о моих прибылях exp.

[Slayer (Zern) Lvl.19]

[Опыт: 18,280/21,000]

[Титул: Сын Архангела Михаила (Скрытый) и ещё 3]

[Статистика]

[Сила – 850]

[Выносливость – 800]

[Ловкость – 805]

[Скорость - 920]

[Мудрость/Интеллект - 7300]

[Мана: 73000/73000]

[Здоровье: 6600/6600]

[Свободные очки характеристики: 0]

[Рейтинг брони: 475]

[Инвентарь]

[Навыки]

Наследник меча (Пассивный) - Сын Неба (Пассивный) - «Свет Небес» Лвл.4 опыт навыка 325/400 (Активный) - «Защита Небес» Лвл.4 опыт навыка 225/300 (Активный) - Слэш Лвл.10 опыт навыка 300/1000 (Активный) Убийца Зла (Пассивный) - Спаситель Священных Ивовых деревьев (Пассивный) - Парировать Lvl.1 опыт навыка 80/100 (Активный) - Искатель легенд (Пассивный) - Божественный, у которого есть легенда (Пассивный) - Предназначенный для Величия (Пассивный) - Искатель Подземелья - (Пассивный) Цареубийца - (Активный) Бушующая Машина - (Активный)]

Я получил чуть больше 2000 опыта за эту маленькую потасовку. Каждая мелочь помогает, и я никогда не отказываюсь от опыта. Я пробегаю еще пару часов, а теперь я должен быть чуть больше половины пути, и у меня есть время до захода солнца. Сера спускается по тропе, разбивает лагерь и с наступлением ночи уходит. На много миль назад по той дороге, откуда он пришел. Стражники и путешественники тоже разбили лагерь. Между Курско Джеймсом и дворецким, который был здесь раньше, идет дискуссия.

Я не знаю Slayer Zern из известных легенд или авантюристов из гильдии, но он находится на другом уровне таланта и мастерства. Его статистика безумна, и он тоже один из тех новых людей. Это видно по тому, как они ведут себя и разговаривают. Я поворачиваюсь к дворецкому Реломалу и начинаю заканчивать свой отчет. «После того, как он убил своего первого бандита, он быстро расправился с остальными без каких-либо проблем. Один из мечей, которыми он владел, также испускал невероятное давление, которое воздействовало на разум, а не на тело. Мне казалось, что он держит в руках оружие несравненной силы.» Дворецкий кивает и с беспокойством смотрит на принцессу. Если бы я знал, что она была целью убийства, я бы привел гораздо больше людей. - Как ты думаешь, с ней все будет в порядке?» Я знаю, что большинство членов королевской семьи не испытывают боевых действий, и это могло бы потрясти ее.

Дворецкий поправляет монокль и откашливается. - Принцесса Аннабелла всегда была суровой молодой женщиной. Я бы не слишком беспокоился о ней. Нам всем нужно немного отдохнуть на ночь, нам еще многое предстоит наверстать. - С этими словами я впервые за несколько часов расслабляюсь. Принцесса была достаточно добра, чтобы исцелить нас своей исцеляющей магией, но я все еще избит. В этот мрачный день я направляюсь к последнему из моих людей и друзей, я боюсь тех моментов, когда мне придется сообщить об этом новым вдовам.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59331/1619873>