Глава 29: Руины Бандитского лорда Хаска III

Идя по этой тропинке, я чувствую мощное чудовище в конце того места, куда она ведет. Идя, я прохожу дверь за дверью. Я думаю, что это спальни или камеры, но я не открываю их, чтобы узнать. Наконец я добираюсь до конца, и меня встречает единственная дверь, я прислоняюсь к ней ухом и прислушиваюсь. Я слышу глубокое дыхание, доносящееся из-за двери. Это определенно босс, и это звучит громко.

Я пинком открываю дверь и вытаскиваю свои два меча. Меня встречает по – настоящему могущественное существо-босс. Я осматриваю его, чтобы увидеть, действительно ли это так или нет.

[Земной Элементал Lvl.15 Босс Подземелья]

225 000/225 000 HP

Он уже заметил меня и готовится напасть. Он уже швыряет в меня камни и грохочет, пытаясь получить хоть какой-нибудь удар. Монстр злится на мою способность уклоняться от его атак, это сводится к личному мастерству при уклонении, и я отлично справляюсь с этим. Элементал Земли особенный в том, что у него нет 100% критических пятен на теле и ему не хватает сердца. Он не перейдет в усталое дебаффовое состояние, так как у него нет сердца. Если я хочу нанести какие-либо удары, это должно быть сделано, когда активируется защита небес, или я найду способ споткнуться об нее.

Я не вижу никакого способа вытащить его крепкие ноги из-под него без оружия тупого типа, у меня есть только тип лезвия. Так что остается только один вариант: я активирую защиту небес и небесного света, чтобы убить этого парня как можно быстрее.

[Земной Элементал Lvl.15 Босс Подземелья]

225 000/225 000 HP

-101,325(Заблокировано 50 000)

-51,325(фактический)

-84 437,5(Заблокировано 45 000)

-39 437,5(фактический)

-118,212,5(Заблокировано 52 000)

-66,212.5(фактический)

Этот парень достаточно крут, чтобы блокировать примерно половину урона, который я наношу. Слэш, сложенный с небесным светом, уже убил бы этого парня, если бы его защита не была такой высокой. Я ударил его еще одним ударом сверху небесного света, я был бы мертв прямо сейчас, если бы не был защищен небесами.

[Земной Элементал Lvl.15 Босс Подземелья]

68,025/225 000 HP

-92.881.25(заблокировано 43 000)

-49.881.25(Фактический)

-104 702,5(заблокировано 50 000)

-54,702(фактический)

+9000 опыта

+1000 опыт навыка «Клинок»

+500 опыт навыка «Защита Небес»

+500 опыт навыка «Свет Небес»

[Уровень навыка «Клинок» поднялся 2 раза]

[Уровень навыка «Защита Небес» поднялся]

[Уровень навыка «Свет Небес» поднялся]

Я смотрю на свою статистику, чтобы увидеть новые уровни своих навыков.

[Slayer (Zern) Lvl.19]

[Опыт: 16,180/21,000]

[Титул: Сын Архангела Михаила (Скрытый) и больше]

[Статистика]

[Сила – 850]

[Выносливость – 800]

[Ловкость – 805]

[Скорость – 800]

[Мудрость/Интеллект – 800]

[Мана: 8000/8000]

[Здоровье: 6,600/6,600]

[Свободные очки характеристики: 120]

[Рейтинг брони: 475]

[Инвентарь]

[Навыки]

[Наследник меча (Пассивный) – Сын Неба (Пассивный) – «Свет Небес» Lvl.4 опыт навыка 325/400 (Активный) – «Защита Небес» Lvl.4 опыт навыка 225/400 (Активный) – Клинок Lvl.10 опыт навыка 300/1000 (Активный) Убийца зла (Пассивный) – Спаситель Священных Ивовых

деревьев (Пассивный) – Парирование Lvl.1 опыт навыка 80/100 (Активный) – Искатель Легенд (Пассивный) – Божественный, у которого есть легенда (Пассивный) – Предназначенный для Величия (Пассивный)]

Теперь, когда Клинок достиг 10-го уровня, он будет наносить больше урона.

[Клинок – Активвный навык]

[Описание: Вы можете добавить к своей атаке на 85% больше урона]

10-процентное увеличение урона удивительно для моего божественного класса. Я смотрю на разбросанные обломки упавшего Элементаля земли и вижу фиолетовую светящуюся каплю. Я бросаюсь к нему, поднимаю и осматриваю.

[Кусок адамантинового металла]

[Описание: Самый высококачественный металл, который вы можете найти в мире Геи, его редкость и врожденные магические свойства позволяют создавать доспехи или оружие легендарного качества.]

[Особые требования: Только легендарный кузнец может использовать этот металл]

Черт, я не знаю, есть ли легендарный кузнец вообще. Я могу держаться за это, пока не найду для него лучшего применения. Теперь, когда босс подземелья избит, я могу проверить главную камеру и посмотреть, есть ли какие-либо награды или квесты. Я подхожу к двери, ведущей в заднюю комнату, и открываю ее. Меня встречает комната, наполненная золотом и безделушками. Я не прикасаюсь ни к одному из этих предметов, потому что чувствую, что он заколдован магией, вместо этого я иду дальше в комнату и нахожу другую дверь.

Я толкаю ее, и теперь я смотрю на офисное помещение. Это, должно быть, была комната лидеров, я оглядываю старую и пыльную комнату и вижу старые документы. Я подхожу к столу и сажусь в него, играю с ним, и меня встречают какие-то скрытые рычаги и циферблаты. Я провожу 4 часа, решая эту чертову головоломку, и как только я это делаю, открывается скрытое отделение. Я беру бумагу в нем и получаю системное уведомление.

[Квест: Потерянное сокровище бандитского лорда Хаска]

[Описание: Это ключ к тому, чтобы найти сокровище, которое лорд Хакс спрятал очень давно]

[Цель 1: Найти гробницу Нермо]

[Цель 2: Получить ключ из гробницы]

[Качество: Наследие]

- «Ты хочешь принять это задание? Да/Нет]

Я никогда не слышал об этом на форумах в будущем. Похоже, кто-то решил сохранить это в тайне. Это просто еще один квест к растущей куче, которая у меня есть. Я думаю, что да, и принимаю задание, я не знаю, где находится эта гробница, но я уверен, что смогу найти ее в будущем после того, как доберусь до уровня 2. Я выхожу из подземелья и направляюсь к выходу. Как только я ухожу, я получаю системное уведомление.

[Вы первый игрок, который прошел одиночное подземелье и не умер ни разу]

- «Ты хочешь принять награду? Да/Нет]

Я думаю, что да, и я получаю новую привилегию.

[Искатель подземелья – Пассивный]

[Описание: Даже самые сложные и хитрые подземелья не подходят вам. +1500 фокусов]

Это будет полезным преимуществом, когда я получу все больше и больше активных навыков. Я смотрю на свою статистику игроков в последний раз сегодня.

[Slayer (Zern) Lvl.19]

[Опыт: 16,180/21,000]

[Титулы: Сын Архангела Михаила (Скрытый) и больше]

[Статистика]

[Сила – 850]

[Выносливость – 800]

[Ловкость – 805]

[Скорость – 800]

[Мудрость/Интеллект – 2300]

[Мана: 23000/23000]

[Здоровье: 6,600/6,600]

[Свободные очки характеристики: 120]

[Рейтинг брони: 475]

[Инвентарь]

[Навыки]

[Наследник меча (Пассивный) – Сын Неба (Пассивный) – «Свет Небес» Lvl.4 опыт навыка 325/400 (Активный) – «Защита Небес» Lvl.4 опыт навыка 225/400 (Активный) – Клинок Lvl.10 опыт навыка 300/1000 (Активный) Убийца зла (Пассивный) – Спаситель Священных Ивовых деревьев (Пассивный) – Парирование Lvl.1 опыт навыка 80/100 (Активный) – Искатель Легенд (Пассивный) – Божественный, у которого есть легенда (Пассивный) – Предназначенный для Величия (Пассивный) – Искатель подземелья (Пассивный)]

Удовлетворив свое любопытство и осмотрев развалины, я спускаюсь с небольшого холма и начинаю свой путь к Эклипс-сити. Я путешествую по равнинам и лесам еще 3 часа, следуя указаниям на карте до совершенства. Наступила ночь, а это значит, что пора выходить. Я разбил лагерь и лег в палатке. Я выхожу из системы и выскакиваю из своей игровой капсулы, чувствую запах вкусной еды, доносящийся снизу, и быстро бегу к обеденному столу.

Я вижу огромный ужин, приготовленный мамой, и улыбки на лицах моих родных. Я сажусь между Маркусом и мамой и начинаю жевать. Мама и папа смотрят друг на друга, и я могу сказать, что они ведут молчаливый разговор. Вдруг папа говорит с действительно хорошими новостями. – Дети, мы с вашей мамой решили купить дом и через пару дней переедем. У нас будут грузчики, которые сделают всю работу, так что просто будьте готовы в тот же день, хорошо?» Я одариваю родителей самой широкой улыбкой, на какую только способен. Они уже тратят деньги на то, что хотят и в чем нуждаются. Я точно знаю, что их мудрость с деньгами будет лучшей вещью, в которую я когда-либо инвестировал.

Я заканчиваю ужин, сажусь на диван и включаю телевизор, иду на свой любимый канал, который сообщает обо всем, что происходит в Мире Древних. Репортер делает репортаж о массовой миграции игроков оттуда из стартовых городов. «Игроки массово перемещаются и покидают там стартовые города. По мере того как средний уровень игроков растет все больше и больше, люди смотрят на Мир древних как на новый рубеж для денег.» Я могу согласиться с этим утверждением. Сумма денег, которую вы можете заработать на Древнем Мире, просто невероятна. Вскоре я присоединяюсь к остальным членам моей семьи в гостиной, и мы все смотрим новости из Мира древних.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/59331/1619858