

Глава 20: Путешествие в Ведерсфолл II

Открытая дорога спокойна в это время дня, и все еще утро. Глядя на эту карту, у меня есть 2 варианта. Я могу пойти длинным путем и избежать опасной части диких земель. Мой другой вариант-прорубиться через дебри и сократить свое путешествие на 80%. Обычно было бы самоубийством пробираться через дебри, но я почти 20-го уровня. Самый сильный, с которым я столкнулся, - это элита 15-го уровня, и иметь преимущество в уровнях-это хорошо. Я бы заблокировал урон, соответствующий моему рейтингу брони, но я всегда уклоняюсь.

Причина, по которой мои противники не блокируют мою атаку, заключается в том, что мои атаки слишком сильны. Пытаюсь поглотить 4,650 урона от двойного владения моим серебряным мечом и мечом «Проклятие Мертвых». Поскольку я обладаю двойным владением, вам придется умножить это на 2. Я делаю 9300 обычных повреждений, не используя свои навыки, если броня недостаточно сильна, чтобы сопротивляться этому, тогда она будет игнорировать броню. Большинство крупных гильдий уже обнаружили эту механику.

Наличие оружия и снаряжения, которое у меня есть, имеет огромное значение. Я могу честно сказать, что никто там в здравом уме не поверит, что я могу нанести такой большой урон так рано в игре. Вот почему я размышляю о том, чтобы пробраться через дикие места. Однако здесь есть одна большая проблема: я могу очень заблудиться и продлить свое путешествие еще больше. Есть также шанс, что меня могут убить во сне, это многодневное путешествие. Я не могу позволить себе терять уровни так рано в игре, я буду отброшен назад и изо всех сил буду восстанавливать такое огромное количество опыта.

Синий Хаос был действительно вундеркиндом, так как он добился так многого, несмотря на то, что начал 2 года спустя. Пока я обдумываю все свои планы и варианты, я слышу всемирное объявление. Я улыбаюсь, потому что на самом деле речь идет о ком-то другом. Я не могу не радоваться, так как это отвлечет внимание от меня. Я помню, что слышал это объявление и в будущем. Думаю, мои действия не повлияли на это.

[Всемирное объявление: Игрок открыл и получил Легендарный класс: Странник Бездны! Это единственный в своем роде класс, и он не будет доступен другим игрокам!]

[Мировая миссия: Мастера-маги Грешки предлагают награду за любую информацию о Страннике Бездны! Идите в местное отделение в вашем городе, если у вас что-нибудь есть!]

Похоже, мастера города Грешца заинтересовались Странником Бездны. Это тот самый город, из которого приехал Уилмер. Мастера на 1 ранг ниже Гроссмейстера, хотя они и обладают большой силой и авторитетом в мире магов. Церковь света отвечает за армии и королевства, они не имеют власти над магическими союзами и институтами. Они являются там собственной ветвью власти в этом мире.

Легендарный класс очень силен, на один ранг ниже моего. Каждый класс выше наследия имеет свои собственные правила и условия. Один легендарный класс будет иметь другие правила по сравнению с другим. Странник Бездны тоже магический класс. Говорят, вся магическая сила исходит из Бездны, божественная-из моей ангельской крови. Это две разные силы, Бездна-это исходная точка для всей магии смертных. В то время как божественная магия была создана непосредственно от Всемогущего Отца. Говорят, что когда Всемогущий Отец создал Гею и Верхний Мир, он использовал силу из Бездны, чтобы дать Гее ее собственные свойства и силу.

Таким образом, Гея не унаследует власть Над Миром и не будет поглощена подземным миром.

Она не сильнее божественной силы, но гораздо более совместима с магическими заклинаниями и способностями. Вы даже не можете измерить его силу или придать ему форму, пока не возьмете немного из Бездны. Вот почему Странник Бездны-это такой почитаемый магический класс, человек, который владеет этим классом, может непосредственно манипулировать Бездной. Другие маги используют Гею в качестве проводника, и Гея формирует его так, как было задумано заклинание. Поэтому, лишив его силы, большинство игроков начнут бояться человека, получившего этот класс.

Я помню, что игрок, который получил это, назывался Stubbed Toe. Я признаю, что это не пугающий тег геймера, но когда вы играете в геймеров, вы можете называть себя как угодно. Я слышал, что этот парень был настоящим комиком, когда не участвовал в битве. Интересно, в каком городе он появился, в будущем он никогда не публиковал шаги о том, как он его получил.

Размышляя обо всем этом, я отклонился от своей первоначальной проблемы. Я должен проверить свой инвентарь и убедиться, что у меня достаточно припасов, чтобы пробраться через дебри.

[Slayer (Zern) Lvl.19]

[Опыт: 7180/21,000]

[Титул: Сын Архангела Михаила (Скрытый)и больше]

[Статистика]

[Сила - 350]

[Выносливость - 300]

[Ловкость - 305]

[Скорость - 300]

[Мудрость/Интеллект - 300]

[Мана: 3000/3000]

[Здоровье: 2600/2600]

[Статические очки: 120]

[Рейтинг брони: 475]

[Инвентарь]

[Навыки]

[Наследник меча (Пассивный) - Сын Неба (Пассивный) - «Свет Небес» Lvl.3 опыт навыка 150/300 (Активный) - «Защита Небес» Lvl.3 опыт навыка 25/300 (Активный) - Клинок Lvl.8 опыт навыка 500/800 (Активный) Убийца зла (Пассивный) - Спаситель Священной Ивы (Пассивный) - Парирование Lvl.1 опыт навыка 80/100 (Активный) - Искатель Легенд (Пассивный) - Божественный, у которого есть легенда (Пассивный)]

Я смотрю на вкладку инвентаризации и думаю, что открыт. Затем я вижу список всех моих припасов и снаряжения.

[Инвентарь]

[20х пайки воды]

[10х рацион питания]

[Серебряный меч предмет Lvl.10]

[Качество: Необычное]

[Урон: 500]

[Долговечность: 250/250]

[Меч Проклятье Мертвых предметLvl.10]

[Урон: 650]

[Качество: Редкое]

[Долговечность: 250/250]

[Уникальный эффект: В два раза эффективнее для нежити]

[Полный комплект брони подземелья: Закаленный сок]

Я исчерпал, сколько еды и воды могу унести. 1 Паек-это тоже 3 раза в день, так что я собрал достаточно для путешествия. Вы можете носить только так много предметов, пока они не переполнят ваш инвентарь игрока, но это не будет реализовано до месяца в игре. Прямо сейчас добыча и предметы настолько скудны, что игрок даже не близок к заполнению там инвентаря.

Чем больше я об этом думаю, тем сильнее меня тянет прорваться сквозь дебри. Если я все-таки пройду, мне придется найти хорошее место для сна. Приняв решение, я решаю пройти через дикие места, чтобы сократить свое путешествие на несколько дней. Пока Сера готовится изменить курс еще через несколько миль, другие строят собственные планы.

Лидер гильдии Ивового дерева, Увядшая Роза, беседует со своим заместителем командиром Треснувшей Раковиной. «Мы выедем завтра, наша гильдия собрала достаточно золота, чтобы купить 100 карт. Все наши лучшие 100 игроков массово переедут в страну королевства Саламандр. Есть достоверные слухи, что там находится бродячий мировой босс.» Бродячий мировой босс-это мощное существо, которое бродит по миру, есть некоторые легендарные и божественные существа класса, которые делают это. Нелли была бы классифицирована как легендарный бродячий босс, но драконы уникальны.

Бродячие мировые боссы могут уронить уникальный и мощный предмет, но вам понадобится много сильных союзников, сражающихся, чтобы уничтожить его. Даже бродячий мировой босс 25-го уровня может набрать 4,5 миллиона очков здоровья. С более высокими жизненными рейтингами они могут в значительной степени соперничать с любым NPC ниже уровня 5, независимо от его уровня. Самый высокий уровень мирового босса был уровнем 400 уровня 8 и давил на 500 миллиардов здоровья. Во время этого особого обстоятельства NPC и игроки

объединились и взяли его на себя. Однако это довольно далеко в будущем, это будет после первого пакета расширения.

Треснувшая Раковина смотрит на своего лидера гильдии с некоторым опасением. «Мы идем на огромный риск, делая это, мы можем в конечном итоге уничтожить команду, и 100 наших лучших игроков потеряют часть уровня а.» Он понимает ценность такого босса и такой возможности, но здесь он должен быть голосом разума.

Увядшая Роза смотрит на своего заместителя и глубоко вздыхает. – Я знаю о риске, Митчелл, но это создаст нечто такое, чего нет у других ведущих гильдий. Мы постараемся внушить каждому игроку, что это именно то место, где он должен быть. Я также хочу собрать ценные данные о типе добычи, которую он сбрасывает. Мы получили кое-что хорошее из подземелий, но нашей гильдии понадобится то, что мы получим от этого босса.» Вы ничего не можете сделать, не рискуя. Это смелый шаг, и он может окупиться, а может и не окупиться.

Пока они беседуют, Григорий беседует с королями белой скалы и Бореалиса. Все привезли туда лучших воинов и генералов, чтобы обсудить дела. «Я хотел бы, чтобы мы все могли встретиться при лучших обстоятельствах, но с «Зенитом» на ходу это только вопрос времени, прежде чем произойдет конфликт.» Он обращается ко всей комнате, но смотрит только на двух других людей. Дрейк Тритан Третий, король белой скалы. А также Франклин Форхолл V, король Бореалиса. Оба очень молодые правители. Ни один из них не старше 26 лет, по сравнению с 37 годами Григория они все еще учатся королям. Никто не хочет войны, но это прекрасная возможность для обучения молодых дворян и воинов.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59331/1619849>