

Глава 15: Древние руины Дриад V

Прочитав эти 2 дневника, я понимаю, почему они говорят, что вы можете найти больше, чем то, что вы ищете на класс наследие и выше. Интересно, заинтересует ли старика и эта книга? Я в последний раз оглядываю эту комнату и чувствую такую жалость к Эленоре и ее людям, что если есть возможность вернуть их, я должен хотя бы попытаться.

Я выхожу из спальни и кладу дневник Элеоноры в свой инвентарь. Я смотрю в коридор, откуда пришла, зная, что у меня есть все, за чем я пришла. День уже клонится к вечеру, а мне еще нужно встретиться со своим грифоном. Я подхожу к главному входу и вижу вход в главные покои напротив двери. Там есть что-то очень мощное, и я не достаточно высокого уровня, чтобы принять это.

Часть меня злится, что я недостаточно силен, чтобы войти в подземелье и встретиться лицом к лицу с существом внутри. Я отворачиваюсь от него, проглатывая свою гордость, и ухожу. Солнце еще светит, и я думаю, что у меня есть еще час до ужина. Я иду по длинной тропинке обратно к старику и в конце концов вижу входную дверь. Я также вижу, как мой грифон ждет меня снаружи. Я думаю, что человек в этом месте способен на многое, он также был достаточно мил, чтобы привести сюда моего грифона.

Я толкаю дверь и вижу тот же огонь и человека, ожидающего там. – Спасибо, что привел сюда моего грифона. – Теперь у старика во рту трубка, и он посасывает табак.

Мужчина смотрит на меня и улыбается. – Это не проблема, молодой человек. Так как же она туда попала?» Я получил все, что мне нужно, и я тянусь в свой инвентарь и вытаскиваю 2 дневника, когда я оглядываюсь на него, он выглядит так, как будто я только что очень хорошо сдал тест.

Я кладу их рядом с ним и закрываю свой инвентарь. Он берет книгу Мелины и начинает читать сам. Но он начинает с самого начала. – Я тоже читал дневник, и он лишь немного пролил свет на историю этого места. Я думаю, что, возможно, дневник Эленор ответит на некоторые вопросы, которые остались без ответа Мелиной.» Он кивает с мудрым выражением лица, пока я говорю.

Он глубоко затягивается трубкой и выпускает дым. – Я подумал, не согласитесь ли вы пройти лишнюю милю и удовлетворить свое любопытство. Это важное качество любого исследователя, и вы сделали это хорошо. Я также вижу, что вы набрались там много сил. Но больше всего меня поразило то, что вы удержали себя от того, чтобы войти в главный зал. Этой мудрости нет у большинства.» Наверное, он по какой-то причине испытывал меня. Я получаю уведомление от системы и открываю его.

[Этот NPC хочет поделиться с вами всей своей информацией]

- «Вы согласны? Да/Нет]

Я смотрю на мужчину, ожидая разрешения, и он одобрительно кивает. Я думаю, что да, и я получаю возможность просматривать всю информацию о персонаже, а не только его имя, уровень и здоровье. Я ошеломлен тем, что вижу.

[Маг-Гроссмейстер Уилмер Лвл.500 маг Стратегической Обороны уровня 10]

[Описание: Уилмер-один из сильнейших магов на континенте и ведущий специалист в области защитной магии. Он родом из столицы Грешки, а именно сюда приходят все величайшие маги

после изучения древних текстов Йемена. Уилмеру почти 200 лет, как мастер магии он может изменить свой возраст. Он предпочитает выглядеть старше, чтобы быть честным.]

14 000 000 000/14 000 000 000 HP

Это самый сильный NPC, с которым я когда-либо разговаривал. Вы можете пересчитать количество Гроссмейстеров-Магов, живущих прямо сейчас, по одной руке. Все они выбрали добровольное изгнание в поисках большего знания. Статистика знаний каждые 25 лет они встречаются за чаем и обсуждают там находки в течение недели. Место проведения мероприятия скрыто и невозможно узнать, не спросив одного из Гроссмейстеров. – Ух ты, Уилмер, ты действительно могущественный человек. Я никогда бы не подумал, что встречу здесь Великого Мага.» Он громко смеется и закрывает дневник, чтобы поговорить со мной.

- Он положил трубку, чтобы мы могли спокойно поговорить. – Slayer (Zern), так приятно поговорить с другим человеком после стольких лет. Я рад, что вы вежливый молодой человек, я не выношу дворян и королей в наши дни. Говорит также и то, что ваш характер столь же смиренен, как Сын Архангела Михаила. Другие расхаживали бы с таким типом родословной.» Я рада, что он так думает, я никогда не дралась с людьми и не проявляла неуважения. Я не был воспитан, чтобы быть таким человеком. Через пару секунд тишины я получаю системное уведомление в тот самый момент, когда Уилмер лезет в свое хранилище.

[Суб-квест «Предательство» был завершен]

[Награды]

[+25 000 опыта]

[Максимальная репутация с Уилмером]

[Печать гроссмейстера Уилмера]

[+45 ко всей статистике]

[Описание: Используйте эту печать в любом магическом городе и имейте высший приоритет во всем]

[Ты теперь очень важная персона для Уилмера]

[Вы повысили уровень два раза]

[Вы первый человек на уровне 10]

Поговорите о безумных наградах за помощь старому магу в подзадаче. Я буду держать эту печать для себя, я использую этот момент, чтобы увидеть свою новую статистику. Я рад, что больше не будет мировых объявлений об уровнях, пока каждый уровень не поднимется.

[Slayer (Zern) Lvl.10]

[Опыт: 4180/12,000]

[Титул: Сын Архангела Михаила (Скрытый) и больше]

[Статистика]

[Сила - 350]

[Выносливость - 300]

[Ловкость - 305]

[Скорость - 300]

[Мудрость/Интеллект - 300]

[Мана: 3000/3000]

[Здоровье: 2600/2600]

[Очки статистики: 30]

[Рейтинг брони: 375]

[Инвентарь]

[Навыки]

[Наследник меча (Пассивный) - Сын Неба (Пассивный) - Небесный свет Лвл.3 опыт навыка 150/300 (Активный) - Защищенный Небом Лвл.3 опыт навыка 25/300 (Активный) - Слэш Лвл.8 опыт навыка 500/800 (Активный) Истребитель Зла (Пассивный) - Спаситель Священной Ивы (Пассивный) - Парировать Lvl.1 опыт навыка 80/100 (Активный) - Искатель легенд (Пассивный) - Божество которое ищет легенды (Пассивный)]

Я могу в значительной степени доминировать над любым игроком, независимо от того, какое снаряжение у них есть на данный момент, мой набор брони подземелья также выровнялся со мной. Я слышу одну из вещей, которые ненавижу больше всего в своей жизни. Удивительно, но это только немного обо мне. Я рад, что система измеряет силу людей, прежде чем они выпустят там имена в связи с моим. Никто не может заставить Уилмера что-либо сделать, даже церковь. Моя тайна в безопасности с Уилмером, мне придется быть более мудрым, когда я покажу эту печать. Умные могут соединить точки.

[Всемирное объявление: Гроссмейстер-маг Вильмер нашел последние фрагменты своих документов о древних временах! Новые заклинания и навыки станут доступны игрокам через 30 дней, как только они достигнут 125-го уровня! Сын Архангела Михаила оказал неоценимую помощь в этой задаче, и его личность будет защищена Уилмером и его союзниками!]

[Объявление о всемирной миссии: Церковь света наградит классом наследия «Великий Меч» за расположение Гроссмейстера Мага Уилмера!]

[Объявление о Всемирной миссии: Церковь темных наградит квестом класса наследия за расположение Гроссмейстера Мага Уилмера!]

Теперь у меня есть все, что мне нужно, и все, что мне нужно спросить его, - это есть ли у него какая-нибудь информация о Белвии, которую я могу использовать. - Гроссмейстер Уилмер, у вас есть какие-нибудь сведения о королевстве Бельвия и его связях с дриадами?» Уилмер смотрит на меня острым и расчетливым взглядом, через пару секунд выражение его лица смягчается, он лезет в сумку и достает книгу. Он протягивает его мне, и я осматриваю.

[Дневник Фредрика Мориса]

[Описание: Этот дневник принадлежал герцогу Фредрику Морису из города Элинштейн, он был одним из трех герцогов в стране Беливы.]

[Качество: Наследие]

[Долговечность: NA]

Это похоже на то, что он предоставит информацию о том, что я ищу, однако он очень большой. - Это принадлежало одному из герцогов в стране Бельвия. Он был жив и отвечал за Элинштейн-сити в то время, когда писались эти другие дневники. Я никогда не читал больше нескольких страниц, потому что это было скучно. Может, я и стар, но терпения мне часто не хватает. Удачи тебе, Slayer Zern, в твоих путешествиях, я куплю тебе выпить в следующий раз, когда мы встретимся.» После того, как он сказал, что его тело начало плавать и яркий свет заполняет комнату. Когда ко мне возвращается зрение, я замечаю, что он исчез вместе со всем, что я ему дала. Он оставил огонь для меня, и это очень мило.

Думаю, сейчас самое время сойти и приготовиться к ужину. Я выйду на улицу и приведу грифона, чтобы ему было где остановиться в безопасности. Я не думаю, что монстры приходят на территорию, так что мне не о чем беспокоиться. Я выхожу из системы после того, как ложусь на свой спальный сверток, и покидаю игровой мир, когда мой игровой персонаж спит. Я не хочу опаздывать на семейное время, поэтому оставляю ноутбук и спускаюсь вниз. Неизвестные Сере, нити судьбы сходят с ума прямо сейчас, и то же самое происходит в Мире Древних.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59331/1619844>