

## Глава 10: Разумный выбор

[П.А.: Крик фанмы1 и ТКру! Спасибо за камни силы в самом начале истории!]

[П.П.: мне оставить такие примечания или нет?]

Глядя на этих людей, вы можете сказать, что они знают внутреннюю работу экономики.

Я знаю свою долю, но в прошлом у меня никогда не было жетона земли. Выпив с ними чаю, я пользуюсь случаем, чтобы спросить их о знаке земли.

- Могу я спросить вас кое о чем?

Они делают паузу и смотрят друг на друга.

Барон Джексон - самый высокопоставленный чиновник здесь, поэтому они ждут его ответа.

Он ставит свой чай, сцепляет пальцы и садится с ними на колени.

- Я уверен, что мы сможем помочь тебе с тем, что тебе нужно, Slayer Zern.

Я рад, что они могут видеть некоторые мои характеристики, но мой титул все еще скрыт, что хорошо.

Я открываю инвентарь и кладу жетон земли на стол и все пускают слюни при виде его.

Я думаю, что ценность немного больше, чем я думал, по крайней мере, для NPC.

Барон Джексон первым поднимает его и осматривает.

- Это действительно подлинный знак земли. Что вы собираетесь с ним делать?

Поэтому он проверяет, как много я знаю об этом предмете, они могут попытаться получить его по более низкой цене, чем он на самом деле стоит.

Я смотрю на все ожидающие лица и могу сказать, что все они заинтересованы в этом предмете.

- Я знаю, что могу купить дом или открыть на него магазин. Я надеялся, что кто-нибудь из вас заинтересуется возможностью открыть со мной магазин.

Я могу сказать, что все они богатые люди и дворяне. Это может быть что-то, что всегда поможет мне в будущем, и если я смогу заставить NPC заботиться о тяжелой работе, я смогу получать неплохой постоянный доход от нее.

Это сделает мое будущее здесь намного легче, чем оно было.

Они обмениваются взглядами между собой, и я могу сказать, что ни один из них не собирается сделать это легко для меня.

- Некоторые из нас заинтересованы, но я не вижу причин перекладывать всю работу на одного из нас.

Эти ребята умные, но меня сейчас не интересуют ни переговоры, ни политика.

Теперь, когда у меня есть ответ, я понимающе киваю.

- Я понимаю, мне, наверное, будет лучше продать это другому человеку, как я, или просто построить дом.

Когда я произнес эти слова, выражение их лиц изменилось, они подумали, что повернут переговоры в свою пользу. Вместо этого их теперь нет.

Один из самых богатых и пожилых людей высказался по поводу этого решения, которое я принял.

- Подождите минутку, молодой человек. Меня интересует ваш жетон, как насчет того, чтобы я обо всем позаботился и отдал вам 25% всей прибыли от магазина?

Когда он произнес эти слова, в глазах присутствующих появилась ярость. Владение магазином действительно выгодно для любого, и дворяне ненавидят упускать такую возможность.

Я не против этой сделки, но я действительно хочу иметь большую долю.

- Если вы доведете его до 40% , жетон ваш. Вы также можете делать с бизнесом все, что захотите.

Мужчина улыбается, возможно, я попросил немного больше того, от чего он собирался отказаться. Я не собираюсь управлять бизнесом, поэтому у меня нет причин просить больше.

Мужчина встает, я следую его примеру, и мы пожимаем друг другу руки.

- Вы заключили сделку, молодой человек!

Это первый раз, когда я буду получать пассивный доход в Древнем мире.

Я получаю системное уведомление, когда дворянин берет жетон.

[Вы только что открыли магазин]

[NPC Vernus Nicolas будет управлять магазином вместо вас]

[Начиная со следующей недели вы будете получать 40 золотых в неделю]

Теперь, когда я вижу это, я не мог не быть ошеломлен суммой, которую я получу. Просто кто этот парень?

Я смотрю на него и сразу понимаю, почему я буду получать так много золота.

[Vernus Nicolas Lvl.100 тип 2]

1,400,000/1,400,000 HP

Я еще не могу просмотреть подробную информацию, потому что я недостаточно силен. Он не похож ни на воина, ни на мага.

Таким образом, все, что остается, - это торговец, у торговых NPC обычно нет таких высоких уровней.

Я думаю, это означает, что он не является обычным торговым NPC. Остальные за столом не выглядят счастливыми ни в малейшей степени.

Один даже высказывает свое мнение, и он примерно того же возраста, что и Верну.

- Это был настоящий коварный ход, Верну. В следующий раз, когда это случится, тебе будет не так легко

Кажется, между ними установилось что-то знакомое. Верну смеется в ответ на слова мужчины, похоже, они очень дружны.

Следующим заговорил барон Джексон, и я не ожидал, что он скажет дальше.

- Если ты ищешь задание, у меня есть одно, которое нужно выполнить прямо сейчас.

Я никогда не слышал, чтобы барон давал квест игроку в будущем, это может быть другой класс или приоритетная механика.

Другие дворяне уходят, теперь, когда все получили там достаточно веселья в течение дня, и теперь тут остались только барон Джексон и я.

Он кивает и радостно смеется, встает и указывает мне следовать за ним.

Мы входим в комнату, полную карт и старых документов. Он подходит к столу и протягивает мне листок бумаги. Я получаю системное уведомление, как только оно появилось у меня в руке.

[Квест: Древние]

[Описание: Помогите барону Джексону заполучить магический артефакт для восстания Герольда]

[Цель 1: Отправляйтесь к Древним руинам Дриад]

[Цель 2: Найти Рог Леса]

[Качество: Наследие]

[Награды: Скрыты]

- [Вы хотите принять задание? Да/Нет]

Я не могу поверить, что мне довелось увидеть квест наследия своими собственными глазами.

Это на 2 уровня ниже, чем божественный квест. Честно говоря, я не знаю, разумно ли это делать или нет. Я могу быть сильным, но квесты не определяют, какого уровня вы должны быть.

Насколько я знаю, я мог бы столкнуться с монстрами и боссами уровня 100. Однако это область для начинающих. Никто не может покинуть стартовые зоны до 10-го уровня.

Есть 3000 квадратных миль, чтобы их исследовать. Я многое знаю об игре, но не все. Древних руин Дриад никогда не было в будущем. Остается только тот факт, что это скрытое место.

Барон ждет моего ответа, со всем, что у меня есть, было бы пустой тратой времени даже не попытаться завершить его.

Мне нужно будет купить новый меч сегодня, прежде чем я уйду. Это значит, что я продам эти 12 волчьих шкур.

- Итак, Slayer Zern, тебя интересуют эти задания?

Я киваю ему, в то же время я выбираю, "да", чтобы принять задание.

Он поворачивает голову к гигантской карте позади себя и указывает на определенное место.

Я смотрю туда и это место почти в 150 милях вглубь покрытой лесом горы.

Он видит мрачное выражение моего лица и усмехается.

- Не волнуйся, мы не заставим тебя идти туда с таким важным заданием. Мы одолжим вам грифона для путешествия туда. Это займет недели ходьбы, но с грифоном вы можете добраться туда примерно за 15 часов.

Я вздыхаю с облегчением, маунты еще не внедрены в игру, так что я знаю, что не смогу получить их себе.

Игроки смогут приобрести маунтов, как только они достигнут 120-го уровня. Вы также можете поймать лошадей в дикой природе, но это невероятно сложно.

- Я благодарен вам за великодушие, барон Джексон.

После того, как я сказал это, система разместила объявление во всем мире.

[Всемирное объявление: Боги сияют благосклонностью к NPC, который помог Сыну Архангела Михаила в его поисках!]

Объявление звонит в течение 1 минуты и 30 секунд, как это всегда бывает. NPC слышат другую версию. Вскоре Барон поднимает голову после того, как он получил новость по волшебству из церкви, как они всегда делают.

- Значит, я был прав. Ты Сын Архангела Михаила.

Я много выделялся, и теперь мое прикрытие раскрыто. Это проклятое объявление не поможет. Он смотрит на мое взволнованное лицо и вздыхает.

- Не волнуйся, Slayer Zern, я сохраню твою тайну до самой могилы. Если бы вы хотели, чтобы вас узнали, вы бы раскрылись.

Я все еще волнуюсь, но до сих пор он был надежным человеком. Я должен дать ему шанс.

Я просто не буду обращать на это внимания, потому что он - единственный человек, который знает об этом в данный момент и если люди узнают, я по крайней мере, буду знать, кого винить.

- Я уеду сегодня же, как только соберу свои припасы.

Я знаю, где находятся соболи, и барон просит соболя одолжить мне грифона.

Я покидаю дом и направляюсь к кузнецу, отдаю ему волчьи шкуры, а он дает мне стальной меч, который намного лучше моего железного.

[Хорошо сделанный стальной меч Уровень 5]

[Урон: 400]

[Долговечность: 500/500]

[Качество: Обычное]

Это будет отлично, пока я не достигну уровня 10. Как только я достигну 10-го уровня, я смогу начать использовать другие мечи, которые у меня есть в инвентаре.

Серебряный меч, который у меня есть, будет лучше против монстров, чем этот. Хотя у него в два раза больше прочности, чем у серебряного меча.

Проклятие мертвых и серебряный меч составят отличную комбинацию. Это просто временная замена на данный момент.

Теперь, покончив с кузнецом, я иду в конюшню и показываю им бумагу с печатью. Я беру грифона и осматриваю его.

[Прирученный Грифон Lvl.45]

35 000/35 000 HP

[Предупреждение: Этот тип скакуна не может помочь вам в битве]

Это ваш типичный маунт в Древнем Мире.

Специальные скакуны могут помочь вам сражаться и становиться сильнее вместе с вами.

Теперь, когда у меня все есть и никто не смотрит, я улетаю с картой, которую дал мне барон. Теперь передо мной стоит большая задача.

Сера еще не знал, но этот квест - внес еще один эффект бабочки своим присутствием.

Синий Хаос стал Сыном Архангела Михаила через 2 года после начала игры, к тому времени Герольд Марк II был уже мертв.

Это привело к появлению новых квестов и событий.

Вещи, в которых его знание будущего не поможет.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59331/1619839>