

Глава 7: Поднятие уровня и мое первое подземелье

У меня еще много времени и сил. С серыми и зелеными мобами будет легко справиться, благодаря моей статистике.

Я думаю, что пока не достигну 10-го уровня, мне даже не придется использовать против них навыки.

Теперь, когда я нахожусь на том же уровне, что и они, мой опыт будет уменьшен.

Мне придется убить много монстров и животных в специальной зоне. Сейчас самое подходящее время для этого.

Я выхожу из дома и осматриваю окрестности, но монстров больше нет. Я действительно убил много мобов, чтобы получить эссенции, я направляюсь к следующей поляне глубиной около мили и натываюсь на множество монстров.

Я прочитал системное уведомление, которое проигнорировал ранее.

[Вы первый игрок, достигший 5-го уровня]

[Вы получите уникальный квест, чтобы очистить подземелье]

[Вы хотите принять? ДА/Нет]

Я сразу же думаю, да, и я поднимаю новый квест, чтобы увидеть, каковы цели. Первоначальный человек, который сделал это, не оставил никаких инструкций, даже имени или местоположения подземелья.

[Очистите подземелье, Дьявольская Ива!]

[Цель 1: Перейти к месту расположения подземелья]

[Цель 2: Найти и убить босса подземелья]

[+10 000 опыта]

[Полный комплект снаряжения для подземелий]

Глядя на эти награды, я больше всего волнуюсь из-за набора снаряжения для подземелий. Я знаю, что будет потом. Это также произошло, когда первый игрок достиг 5-го уровня.

Это плохо, что я не могу отказать в объявлении об этом.

[Всемирное объявление: Сын Архангела Михаила первым достиг 5-го уровня! Он получит уникальный квест в подземелье и награды!]

Звучит объявление, и я действительно не знаю, как большинство людей отреагируют на это.

Через пару дней они все научатся лучшим стратегиям прокачки, и разрыв быстро закроется.

Для меня действительно важно быть на самом высоком уровне, чтобы я мог продолжать получать награды и миссии, чтобы компенсировать урезанную скорость прокачки.

Подземелье Дьяволов Ивы находится в мертвой части темного леса.

В преданиях говорилось, что лес когда - то принадлежал феям.

Феи были мирными существами с невероятной исцеляющей магией.

Когда темные вели первую войну, они напали на фей в попытке уничтожить отдел исцеления церкви огня.

Архидемон по имени Маммон, проклял Иву, давшую жизнь феям. Вскоре проклятие распространилось на королевство фей, и все они погибли от проклятия.

Война была тысячи лет назад, и война между светом и тьмой была остановлена Всемогущим Отцом. Он изгнал темных в подземный мир и запер их там. Он взял своих сыновей и людей в поднебесье, а пустое пространство, где велась война, было переименовано в Гею.

Гейя - это истинное имя Мира Древних, игроки узнают это примерно через 2 года.

Это подземелье очень важно для знаний о войне и королевстве фей. Интересно, почему я получил именно это подземелье? В игре была функция, что квесты могут быть основаны на вашем классе и текущей мощности статистики. Система дает мне что-то, что адаптировано к моему классу и ко мне.

Я знаю, где находится подземелье, оно примерно в 7 милях к юго-востоку. В конце концов я окажусь ближе к городу, но не намного.

Мне потребовалось 4 часа, чтобы добраться до этого места, которое было в 10 милях.

Так что в реальном мире это будет 1 или 2 часа дня, а значит, у меня будет достаточно времени, чтобы добраться до подземелья и очистить его.

Теперь когда мое здоровье и мана полностью восстановлены.

Я направляюсь в темный лес к юго-востоку от своего местоположения и наткнулся на барьер. Он загораживает мне вход в темный лес точнее в его мертвую часть.

После того, как я касаюсь его, меня сканирует магия барьера.

Барьер немного трясется и открывает для меня маленький проход. Я прохожу через него, и он закрывается за мной.

Я оглядываю темный лес и чувствую опасных и сильных монстров на своем пути к входу в подземелья. Все они-элиты и сильные враги, это отличная возможность повысить уровень моего умения "Клинок".

У навыка «Защита небес» все еще есть 7 часов до снятия перезарядки, что очень рискованно.

Однако мой "Небесный свет" готов к действию.

Я провожу около часа, сражаясь с монстрами и демонами, но по какой-то странной причине не получаю никакого опыта уровня игрока. Мой Титул «истребитель зла» прекрасно работает прямо сейчас. Мой навык «Клинок» поднялся до 5-го уровня, а его половина-до 6-го. Наконец я добираюсь до гигантской ивы и вижу вход в подземелье. Я подхожу к нему и кладу руку на барьер, чтобы не пропустить посторонних.

[Вы собираетесь войти в подземелье в одиночку]

[Вы хотите продолжить? Да/нет]

Я думаю, "да", так как я все равно уже проделал весь этот путь.

Подземелья в Древнем мире работают иначе, чем в других играх. У них есть разные механики, учитывая знания о местоположении. Иногда подземелье может не иметь никаких монстров, а другие могут быть заполнены ими.

Затем я получаю странное предупреждение от системы

[Ваша ангельская кровь и сила, разгневала демона-хранителя этого подземелья]

[Он не позволит вам уйти живым]

[Подзадача: Снять проклятие мертвой ивы]

[Описание: Используйте свои ангельские силы, чтобы оживить иву]

Так вот почему мне дали этот квест. Он хочет, чтобы я снял проклятие и освободил королевство фей.

Что меня беспокоит, так это демон-хранитель. Этот вид на два ранга ниже великого демона и обладает невероятными боевыми способностями.

Они не используют наступательную магию, как элементали, они больше похожи на воинов или рыцарей.

Я не чувствую врагов поблизости, все, что я чувствую-это ненависть и ярость демона-хранителя. Я иду по тропинке, так как она тут единственная, и в конце концов добираюсь до комнаты, в которой есть гигантский деревянный сталактит, находящийся сверху.

В преданиях говорилось, что именно в этой комнате рождаются феи.

Когда я вхожу, я чувствую невероятную энергию демона-хранителя.

Я слышу тяжелые шаги в задней комнате, которая, должно быть, была детской для новорожденных фей. Он, должно быть, остался там, чтобы питаться испорченной энергией от проклятия, поразившего новорожденного. Он смотрит на меня своими козлиными глазами и выглядит как настоящий демон. Его ноги-копыта, а тело покрыто шерстью.

[Демон-Страж Крел'вис Lvl.5 босс подземелья]

50 000/50 000 HP

Если говорить о силе, то боссы подземелий намного сильнее боссов, которых вы не можете найти в квестах и в дикой природе.

Это настоящий демон, а не подвид, как Элементаль, у него рейтинг жизни выше, чем у любого игрока, играющего сейчас.

Я единственный, кто имеет более высокий жизненный рейтинг, чем он.

-Маленький ангел ступил в место, которое мой мастер оставил мне хранить. - Он звучит демонически и зло, я совсем не чувствую добра в этом существе. - Мастер отлично поужинает после того, как мой хозяин испортит твоё тело.

Демоны используют разложение на светлых высокоуровневых существах и пожирают их для большей силы.

Я достаю свой железный меч и не могу не беспокоиться о его прочности. Он должен выдержать этот бой.

Вместо того, чтобы говорить, я ввязываю его в бой, и он уже атакует с сильными навыками.

Я хорошо уклоняюсь от них, но у меня ещё нет возможности использовать свои способности.

Он отстраняется и получает дебафф выносливости.

Похоже, он измотался, пытаюсь ударить меня. Это не продлится долго, так что я должен нанести урон, пока могу.

С увеличением силы +35 мой урон теперь равен 1900.

Объедините это с "Клинок" и я получаю уже 3325 урона за каждый взмах

-3325 HP

-3325 HP

-3325 HP

Я Нокаутирую почти пятую часть его здоровья одним ударом. Его дебафф скоро закончится, и он скоро сможет уклоняться и парировать.

-3325 HP

-3325 HP

-3325 HP

[Демон-Страж Крел'вис Lvl.5 Босс подземелья]

30,050/50,000 HP

Я сильно ударил его своими хлесткими атаками, и он не выглядит счастливым из-за этого. Он выходит из состояния дебаффа и нападает на меня. У меня 1240 здоровья с скорректированными оценками по силе и выносливости. Он почти поймал меня своим ударом вниз, но я увернулся. Он использует свой импульс, чтобы боднуть меня головой.

-600 HP

[Вы ошеломлены на 3 секунды]

Я отлетаю к деревянной стене и делаю вмятину, между нами много пространства, так что мой оглушающий замок поднимается, прежде чем его медленное тело достигает меня. Он очень большой, почти 9 футов ростом, так что он не так быстр, как я. Говорят, скорость убивает не

просто так.

Теперь, когда у меня есть некоторое расстояние и я снова могу двигаться, я бросаю небесный свет для баффа урона от 250% до 350%. Поставьте минимальные 250% на 3325, которые я получаю, когда использую слэш, я могу нанести по крайней мере 8312,5 урона. На этот раз я иду на жизненно важные области и бью на 100% критические.

-8,312.5

-8312.5

[Вы нанесли кровоточащий урон]

[Цель будет терять 100 здоровья каждую секунду]

-14962.5 Крит!

+2000 опыт

+400 опыт для навыка «Клинок»

+75 опыт для навыка «Свет Небес»

[Ваш уровень поднялся на 1]

[Уровень навыка «Свет Небес» поднялся на 1]

[Уровень навыка «Клинок» поднялся на 1]

Последний удар, который я нанес, был на 350% усилен 100% критическим. Я смотрю, как он падает на землю мертвый, истекая кровью из всех открытых ран. Он выбил много здоровья одним ударом головы, у меня осталось 640 здоровья после этого боя. Я также сейчас на 6-м уровне с этим последним небольшим количеством 2000 exp. Я проверяю свою новую доску статистики.

[Slayer (Zern) Lvl.6]

[Опыт: 1060/8000]

[Титулы: Сын Архангела Михаила (Скрытый) и другие]

[Статистика]

[Сила - 155]

[Выносливость - 155]

[Ловкость - 160]

[Скорость - 155]

[Мудрость/Интеллект - 155]

[Мана: 400/1550]

[Здоровье: 1240/1240]

[Свободные очки характеристики: 40]

[Инвентарь]

[Навыки]

Теперь я буду много прокачиваться. Я не думал, что это будет так хорошо. Я продолжаю читать системные уведомления.

[Вы убили босса подземелья Крелвиса]

[10 000 опыт вознаграждены]

[Вознаграждение набором доспехов «Закаленный сок ивы»]

[Ваш уровень поднялся на 1]

Это невероятный бонус к добыче. Набор доспехов «Закаленный сок ивы», пропитанный магией, увеличивал рейтинг брони, просто невероятно..

Броня в Древнем мире поставляется в 5 частях.

Голова, запястья, грудь, ноги и ступни.

Эта броня имеет вес легкой брони, но значения средней брони.

[Эта броня будет повышаться с вами до 25-го уровня]

[Закаленный шлем - рейтинг брони +40]

[Закаленная часть груди - +120 рейтинг брони]

[Закаленная Наручная перчатка - +40 рейтинг брони]

[Закаленные латни - рейтинг брони +80]

[Закаленные сапожки - рейтинг брони +40.]

[Общий рейтинг брони - 320]

Это намного лучше, чем жалкие 25 брони, которые мне дает кожаная броня Lvl.1.

Вы также можете спрятать свою броню в Древнем мире, я использую внешний вид полной кожаной брони и наклеиваю её на сап-броню. Теперь я не буду выделяться. Пришло время для головной боли.

[Всемирное объявление: Сын Архангела Михаила очистил подземелье Дьявольской Ивы!]

Объявление разнеслось по всему миру, и гильдии пытались найти местоположение Дьявольской Ивы, потому что именно там находится Сера. У них нет доступа к нему, потому что они еще не достигли 5-го уровня, и никто не заходил так глубоко в дебри.

Я смотрю на мертвое тело демона-хранителя и замечаю книгу умений и черный камень. Я беру

книгу умений и вижу, что это полезный навык, называемый парированием. Это поможет мне во всех будущих боях с мобами моего размера или меньше, поэтому я поглощаю его. Я беру черный камень и получаю уведомление от системы.

[Навык «Парировать» был выучен]

[Описание: Вы можете заблокировать 3 навыка клинка подряд, не получая никакого урона.]

[Вы выбрали предмет суб-квеста]

[Очищение этой проклятой "Капля слез фей" снимет проклятие]

[Вам нужен священник, чтобы очистить это]

[Вы можете обойти этот процесс, используя свою божественную силу]

[Вы хотите очистить "Капля слез фей"? Да/Нет]

Я думаю, "да", и золотой свет сияет внутри моего тела и переходит в него.

Он переходит от черного к белому золоту.

[Вы очистили "Капля слез фей"]

[Отнеси это на алтарь под сердцевинной ивы.]

Алтарь – это, должно быть, стол под длинным деревянным сталактитом. Это означает, что деревянный сталактит – это сердце ивы. Я подхожу и кладу его на алтарь, и он начинает светиться. Я получаю еще одно системное приглашение, которое завершит этот квест.

[Ива хочет использовать ваши ангельские силы, чтобы оживить себя]

[Вы хотите одолжить ей свою силу? Да/Нет]

Я сразу же думаю «да», и моя сила быстро истощается, и меня охватывает усталость, когда я сажусь, чтобы не упасть в обморок.

[Вы устали от того, что использовали много своей силы]

[Дебафф движения и скорости на 12 часов]

[Суб-квест выполнен]

[+20 000 репутации с новым королевством фей]

[Феи пойдут на войну за вас, если вы попросите их]

[Феи помогут скрыть вашу личность, если люди будут спрашивать]

[Священная Ива хочет дать вам награду]

[Вы согласны? Да/Нет]

Я думаю, "да", и новый титул добавлен в мой список Титулов.

[Спаситель Святой Ивы - Пассивный]

[Описание: Вы спасли Священную Иву и королевство фей. Постоянное повышение скорости заживления на 150%.]

Это мощный титул, может быть, мой любимый сейчас. Этого никогда не случилось в будущем, и, прочитав это, феи вернутся в Древний Мир. Я не получаю никаких наград опыта, так как это дало огромный бонус репутации и новый титул. Я никогда раньше не видел такого большого повышения репутации. Теперь происходит еще одно системное объявление.

[Всемирное объявление: Сын Архангела Михаила возродил Священную Иву в царстве фей! Феи вернутся в этот мир впервые за 3000 лет! Игроки смогут выполнять квесты и строить отношения с новым королевством фей, как только они достигнут 75-го уровня!]

[Всемирное объявление: Подземелье Дьяволов Ивы было навсегда удалено из этого мира!]

[Объявление о Всемирной миссии: Церковь света хочет получить любую информацию о Сыне Архангела Михаила. Они увеличили свои награды!]

[Объявление о Всемирной миссии: Церковь темных хочет получить любую информацию о Сыне Архангела Михаила. Они увеличили свои награды!]

Объявления повторяются в течение 1 минуты и 30 секунд. Это заставит еще больше людей искать меня. Сера неизвестно, что форумы взрываются крупнейшими гильдиями, дающими денежные вознаграждения за ценную информацию. Сера не знает, что он стал единственной самой важной миссией для игроков Древнего мира.

Думая об этом, я должен изо всех сил стараться оставаться скрытым. Первая послепусковая пресс-конференция состоится на следующей неделе. Вероятно, возникнет масса вопросов о возрождении фей и моем участии в них. Думаю, сейчас самое время проверить свою статистику.

[Slayer (Zern) Lvl.7]

[Exp: 3060/9000]

[Титулы: Сын Архангела Михаила (Скрытый) и другие]

[Статистика]

[Сила - 155]

[Выносливость - 155]

[Ловкость - 160]

[Скорость - 155]

[Мудрость/Интеллект - 155]

[Мана: 1550/1550]

[Здоровье: 1240/1240]

[Свободные очки характеристики: 50]

[Рейтинг брони: 320]

[Инвентарь]

[Навыки]

[Активные]

[Свет Небес Лвл.2 опыт навыка 0/200 (Активный)]

[Защита Небес Лвл.1 опыт навыка 25/100 (Активный)]

[Клинок Лвл.6 опыт навыка 150/600 (Активный)]

[Парировать Lvl.1 опыт навыка 0/100 (Активный)]

[Пассивные]

[Наследник меча (Пассивный)]

[Сын Неба (Пассивный)]

[Убийца Зла (Пассивный)]

[Спаситель Святой Ивы (Пассивный)]

Я знаю, что у меня в инвентаре. Я действительно дважды повышал свой уровень после этого, и мой навык «Клинок» работает очень хорошо. Я действительно не могу понять, как кто-то сейчас находится выше 4-го уровня. Лучшие гильдии и лидеры команд, вероятно, уже близко. Это оказалось фантастическим началом моего путешествия.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59331/1619836>