Глава 3 Божественный Класс

Я подхожу к двери приюта и стучу. Амелия отвечает на стук милой улыбкой и выходит приветствовать меня.

– Я не думала, что вы управитесь так быстро. Джошуа очень мерзкий человек без капли морали, как вы его убили?

Она ясно понимала угрозу того, что кто-то вроде Джошуа дышит ей в затылок самым худшим из возможных способов. Я захожу внутрь, и она подводит меня к столу.

Я достаю ожерелье и кладу его на стол, пока она смотрит на него.

– Я пробрался внутрь, отрезал ему голову и выскользнул обратно. Это было довольно легко, учитывая, что никто не защищал его всерьез. Они могут даже не знать, что он уже мертв.

Она выглядит впечатленной моими словами, протягивая руку и хватая ожерелье. Как только она взяла его в ладони, он начал светиться ярким светом.

Она выглядит абсолютно потрясенной и смотрит на меня с испуганными и растерянными глазами. Я тоже делаю своё лучшее из когда-либо получавшихся удивленных лиц, но я знаю, что все идет именно так, как написано на форуме. Амелия подносит ожерелье ближе ко мне, и оно начинает сиять ещё ярче.

– Не могу в это поверить…

Она смотрит на меня, переполненная эмоциями, в основном счастьем. Все остальное, страх и стыд, судя по всему. Я смотрю на ожерелье, и появляется системное уведомление.

[Система: Вы выполнили свою миссию.]

[Награды]

[+3000 Опыта.]

[Название: Помощник слабых.]

[Вы повысили свой уровень!]

[Скрытая награда активируется…]

[Система: Принимаете ли вы божественный класс: Сын Архангела Михаила?]

[Да/Нет]

[У вас есть 10 секунд, чтобы решить…10…9…8…]

Я быстро нажимаю на кнопку принять класс, и божественный свет от ожерелья проникает в меня с сильным жаром. После того, как свет угасает и моё зрение проясняется, я получаю множество системных уведомлений.

[Ваши отношения с Амелией максимальны. Теперь она дорожит вами.]

[Новый титул: Сын Архангела Михаила. Это пассивный титул. Он может быть просмотрен

только могущественными NPC или другим игрокам, которым вы дали разрешение видеть его.]

[+10 000 репутации со всеми светлыми объединенными церквями и королевствами. Вы являетесь ценным другом для высших сил церкви, если вы явите себя или вас раскроют. Церковь поможет вам сохранить вашу личность скрытой, когда или если вы будете раскрыты.]

-10 000 репутации со скрытой темной церковью. Вы станете мишенью злых NPC и игроков, если ваша личность будет раскрыта, за вами будут охотиться до конца времени и пространства.]

[Добавлены эксклюзивные навыки]

[Наследник меча – Пассивный]

[Описание: Ваш талант с мечом не имеет себе равных из-за того, что вы наполовину ангел и сын самого Михаила. Вы будете получать двойной опыт в освоении навыков, связанных с мечом.]

[Сын Неба – Пассивный]

[Описание: Вам предоставляется самый высокий жизненный рейтинг, который может получить игрок. +45 ко всем статам, за каждый уровень вы будете получать 10 свободных очков статистики, однако для повышения уровня потребуется вдвое больше опыта.]

[«Свет Небес» – Активный]

[Описание: Наполните меч своей могучей ангельской силой. От 250% до 350% урона в течение следующих 10 минут. Нельзя прервать. Не может быть заблокирован. Добавляет 50% урона каждые 10 уровней. Стоимость активации, 400 маны, перезарядка 12 минут.]

[Защита Небес – Активеный]

[Описание: Самые могущественные силы небес наблюдают за вами. Вы можете активировать свою Ангельскую силу, чтобы защитить себя от всех видов повреждений и получить иммунитет от любых повреждений в течение 10 минут. Нельзя прервать. Стоимость активации, 800 маны, перезарядка 12 часов.]

Я не могу избавиться от своего шока, из-за этих навыков, теперь я понимаю, почему «Blue Chaos» возвысился в топ лидеров всего за чуть больше года.

С каждым повышением уровня, я разблокирую как минимум один новый пассивный или активный навык.

Прежде чем я успел закончить размышлять о своей новой силе, Амелия обнимает меня за плечи.

— Не могу поверить, что я встретилась со своим сыном после столь долгой разлуки. Если бы я знала, что это ты, я бы не послала тебя разбираться с Джошуа…

Даже если она NPC, ты не можешь винить её, ведь этот мир так же реален для них, как и наш. Я обнимаю её в ответ, когда она выпускает свои слезы, а следом происходит то, что я просто не могу контролировать.

[Всемирное Системное объявление: Игрок открыл и получил Божественный класс: Сын

Архангела Михаила! Этот класс является единственным в своем роде и теперь недоступен для остальных игроков! Жизненный рейтинг этого игрока теперь навсегда выше, чем у всех остальных! Этот игрок может получить специальные квесты и награды благодаря своему божественному классу и более высокому приоритету!]

[Объявление о Всемирной миссии: Церковь света хочет получить любую информацию о Сыне Архангела Михаила. Они дадут награды эпического качества и тысячи золотых монет в обмен на ценную информацию.]

[Объявление о Всемирной миссии: Темная церковь хочет получить любую информацию о Сыне Архангела Михаила. Они будут вознаграждать вас уникальными квестами и локациями с ценными предметами и добычей!]

[Объявление Мировой миссии: Тот, кто поможет Сыну Архангела Михаила, получит благосклонность богов света. Темные боги, напротив будут ненавидеть вас. Вы можете в конечном итоге получить в награду эпические или уникальные предметы снаряжения!]

[Объявление Мировой миссии: Тот, кто причинит боль или убьет Сына Архангела Михаила, потерпит суровую кару от богов света. Однако они будут щедро вознаграждены со стороны темных богов. Вы могли бы в конечном итоге быть вознаграждены лучшими классами и иметь более высокий приоритет с силами тьмы!]

Объявления повторялись в течение 1 минуты и 30 секунд. Это точно то же самое, что случилось с Blue Chaos, когда он получил божественный класс. NPC могут слышать собственные версии объявлений через магию тамошних миров. Игроки никогда не поймут, что они говорят, но это подтверждается. Амелия встревоженно качает головой.

– Это все моя вина. Теперь весь мир охотится за тобой, — она изо всех сил старается сдержать слезы и не дрожать от боли и страха.

Я играю роль, которую должен играть, и обнимаю её, как хороший сын. У меня тяжело на сердце, когда я делаю это, несмотря на то, что она NPC, она все еще чувствует себя так же, как и обычный человек.

— Ты никак не могла этого знать. Это была неожиданная встреча, я думаю, это судьба свела нас.

Она вытирает слезы и смотрит на остальных детей в приюте. Эта часть также была на форумах. Она смотрит на меня с огорчённым выражением лица и с тяжестью в своем сердце.

– Ты не можешь оставаться здесь, сын мой. Я так же не могу потерять всех этих детей. Они были моим светом во тьме, когда у меня не было тебя. Пожалуйста, возьми мою фамилию и носи её с гордостью, я также хочу, чтобы ты навещал меня, когда только сможешь.

Это все было вещами, которые я с легкостью мог для неё сделать.

Я не спешу начинать повышать свой уровень прямо сейчас, ведь боевые зоны ещё даже не открыты, потому что разработчики хотят, чтобы игроки сначала ознакомились с интерфейсом и своим окружением. Завтра они откроют локации для нас, чтобы мы могли поднимать уровни. Я получаю последнее системное уведомление об этом задании.

[Вы завершили скрытый божественный путь: Сын Архангела Михаила. Поздравляю вас с тем, что вы стали первым игроком, получившим божественный класс! +100 ко всем статам.]

[Измените ли вы свое имя, чтобы NPC могли видеть Slayer Zern вместо Slayer?]

[Да/Нет]

Я не вижу причин не делать этого, мое имя для игроков всегда будет Slayer. Я думаю, что да, и мой интерфейс теперь имеет серый текст "Zern", рядом с моим зеленым именем "Slayer".

Все эти бонусы должны продвинуть меня намного дальше текущей базы игроков. Сейчас самое время проверить мою статистику.

[Slayer (Zern) Lvl.2]

[Опыт: 750/4000]

[Статистика]

[Сила – 155]

[Выносливость – 155]

[Ловкость – 160]

[Скорость – 155]

[Мудрость/Интеллект – 155]

[Общая Мана 1550. Чем выше Мудрость/Интеллект тем выше мана]

[Общее здоровье 1,240 Сила x4 + Выносливость x 4]

[Неиспользованных статусных очков было 5, а теперь 10, из-за 2-кратного множителя, предоставленного навыком Сын Неба]

[Железный меч]

[Долговечность 89/100]

[Кожаная броня]

[Долговечность 100/100]

[Навыки:

Наследник меча (Пассивный)

Сын Неба (Пассивный)

Небесный свет Lvl.1 Опыт навыка 0/100 (Активный)

Защита Небес Lvl.1 Опыт навыка 0/100 (Активный)

Клинок Lvl.1 Опыт навыка 0/100 (Активный)]

Нет никакого смысла использовать мои очки навыков прямо сейчас. На данный момент я

нахожусь на одном уровне с элитным монстром 10-го уровня. У меня все еще есть дела, которые мне нужно сделать здесь, в городе Синей траве, сегодня, завтра они откроют дикие места для нас, игроков. У меня есть все, что нужно, чтобы прочно закрепиться в этом новом мире. Я смотрю на Амелию, которая печально смотрит в окно.

— Я буду навещать тебя по крайней мере раз в месяц, а может, и чаще, обещаю. Теперь, когда за мной гонится столько людей, это лучшее, что я могу предложить.

Она кивает и провожает меня до конца маленькой дороги.

— Если хочешь, я найду способ вытащить тебя отсюда и поселить где-нибудь получше. Все, что вам нужно сделать, это сказать мне, — в ответ она качает головой.

— Нет, меня это смущает, — она делает глубокий вдох, так как мне пора уходить.

– Будет безопасней, если я останусь здесь, чем меньше будет ко мне внимания, тем лучше. Мне не в тягость заботиться о детях. Я живу здесь, потому что так мне велел твой отец. Он всегда знал, каков правильный выбор.

Я не хочу с ней спорить и пока прощаюсь. Я направляюсь в гостиницу, где есть еда и кровати. Вы получаете баффы, если выходите из системы в арендованной комнате.

Когда я вошел в гостиницу, она была заполнена NPC и игроками, все они хорошо проводили время и веселились. Я подхожу к стойке, расплачиваюсь за номер и направляюсь в комнату. Я выхожу из игры, а снаружи уже стемнело. Я иду к своему ноутбуку и открываю сайт форума. Неудивительно, что в верхних постах говорится о мировых анонсах. Есть много людей, которые спрашивают об этом. Большинство из них, представители гильдий, ищущих игроков. Хорошо, что компания R&X inc. защищает личность своих игроков.

Я должен просто отдохнуть до завтра и войти в систему, когда откроются леса. Леса— это пресловутые зоны для начинающих вокруг городов в Древнем Мире. Самое большое влияние, которое Древний Мир окажет в следующем году, это то, сколько стоит его внутриигровая валюта в реальном мире.

Я знаю, что если я правильно разыграю свои карты, я смогу обеспечить свою семью на всю жизнь и спасти своих родителей. Ложась на свою уютную кровать, я быстро засыпаю.

[п.р. странный момент с сыном неба, то это навык, то титул, но раз он указан в статистике как навык, тогда и дальше будет навыком]

http://tl.rulate.ru/book/59945/1542620

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/59331/1619823