Эти два дня прошли очень медленно, и я могу сказать, что мой разум словно пытали, когда я думал о том, что что-то могло пойти не так. Примерно через 10 минут игра выйдет в эфир. Я больше не трачу время и загружаю Древний Мир. Все должны ждать в зоне стазиса, пока разработчики внесут окончательные корректировки и точную настройку.

"Теперь я могу исправить все свои ошибки. Ничто не заберет мою семью снова. Через несколько минут все войдут в систему. Пришло время придумать себе ник, чтобы скоротать время." Я думаю о старых именах, которые я использовал в прошлых DDVR, и все они были довольно плохими.

Есть много стартовых городов, и можно выбрать тот, в котором хотите начать. Город с моим квестом божественного класса называется Город Голубой Травы, и, на самом деле, в нем нет голубой травы. Город был назван в честь целебной травы, которая спасла его от эпидемии чумы в начале истории города. Он относительно большой, много людей будет играть в первый день, и я не могу не задаться вопросом, где появятся лучшие из лучших в будущем. Никто из лидеров не стартовал в Городе Голубой Травы, кроме Синего Хаоса. Он присоединился к игре на два года позже всех. Так он нашел квест. Счетчик показывает последние 25 секунд, и я придумал имя, которое соответствует моему персонажу в игре.

Мое имя пользователя будет Slayer, так как большую часть того, что мы делаем в игре, будет убийством монстров, после того, как вы начнете исследовать мир. Некоторые места будут заблокированы, пока вы не достигнете более высокого уровня. Я подтвердил свое имя, и в зоне стазиса загорелся свет. Меня переносят в город голубой травы. Конечно, в этом городке появится далеко не так много людей, как в каких-нибудь столицах, но ни у кого нет лучших возможностей, чем у меня в этом мире.

[Системное объявление: Добро пожаловать в мир древних. Здесь ваше воображение - ваш предел. Каждый получит двукратный бонус опыта в свой инвентарь, который можно использовать в любое время только один раз в течение 12 часов. Не забудьте навестить продавцов и получить его.]

Система зазвенела по всему миру, и все чуть ли не прыгали от счастья. Здесь все похоже на реальный мир, бой и навыки требуют большего, чем просто мысли и желание. Тут, как и в реале, нужна практика. Я немедленно направляюсь к своей основной цели. Пока все будут у обычных торговцев выбирать классы, я направляюсь к уникальному NPC в трущобах, районе бедняков.

Через 30 минут ходьбы я добираюсь до места назначения - игроков не видно, а на улицах выстроились бедные люди. Всюду патрулируют охранники Игроки пока не знают, что это не обычные NPC. Они узнают эту информацию после того, как их несколько раз бросят в тюрьму за то, что они рассердили некоторых из них. Я смотрю на более длинную дорогу, ведущую в приют. В сообщении, написанном Blue Chaos, говорилось, что ответственная за этот приют женщина дала ему божественный квест. Сначала вы не узнаете, что это божественный квест, только после того, как завершите его.

Я подхожу к приюту и слышу внутри звуки борьбы. Это должно быть событие по сценарию, я

открываю дверь, обнажая свой обычный железный меч и принимаю стойку, которая укоренилась в моей голове и теле после многих лет борьбы и смерти. Есть два NPC, отмеченных как головорезы. Я быстро начинаю атаковать обычными атаками вместо того, чтобы использовать навык разрез для новичков. В данной ситуации, это попросту не нужно.

[Бандит Ур.1]

50/50 hp

-25

-30

+10 опыта

После двух ударов первый умирает во взрыве пикселей.

"ГЛУПЫЙ МАЛЬЧИШКА!! ТЫ УМРЕШЬ ЗА ЭТО!!" Другой бандит отпускает женщину и нападает на меня. Я использую обычные ходы, которые я привык использовать для более слабого противника, как этот. Я не использовал никакой выносливости, чтобы увернуться, так что теперь я могу атаковать, так как не ослаб из-за постоянных движений. Определённый алгоритм высчитывает использованную на атаку выносливость. Я мгновенно ударил в жизненно важную точку на шее.

[Бандит Ур.1]

50/50 hp

Критично! -101

+20 опыта

Головорез падает замертво на землю, и я оглядываюсь, чтобы убедиться, что все дети в порядке. Я смотрю на женщину, она очень красивая, я понимаю, почему, согласно преданиям, Михаил влюбился в нее.

"Спасибо, молодой человек. Я не знаю, сколько еще они бы принимали моё «нет» ... " Я киваю ей и помогаю подобрать вещи, которые упали в комнате от борьбы. Это вполне разумно, что вы должны делать такие вещи, чтобы показать, что вы заботливы и гуманны.

После того, как я помогаю ей подобрать вещи, я вижу, что ей очень грустно. Я даже не знаю ее

имени, так что могу спросить.

"Как вас зовут, мисс?" Она смотрит на меня, чуть шире раскрыв глаза.

Она громко смеется несколько секунд и вытирает с глаза слезу.

"Как грубо с моей стороны. Меня зовут Амелия Зерн. Я руковожу этим приютом." Она смотрит в сторону успокоившихся детей. Наконец-то я могу спросить ее, не нужна ли ей помощь.

Я делаю вдох и думаю над своим вопросом. Даже то, как вы спрашиваете NPC, также очень важно в этой игре.

"Я могу чем-нибудь помочь вам, Амелия? Я сделаю всё, что в моих силах." Она смотрит на меня серьезным взглядом, обдумывая это. Она меня даже не знает, так что мне может быть отказано в том, чтобы начать квест.

Внезапно в моем интерфейсе появляется мусорный квест, и Амелия начинает говорить.

"У меня отняли очень драгоценное ожерелье. Оно обладает магической силой, которая будет ярко светиться, когда я воссоединюсь с моим сыном. Очень могущественный человек забрал его и отдал другому для нашей защиты. Я хочу вернуть свое ожерелье." Она закончила объяснять мне, что это за ожерелье. Всё происходит так, как было заявлено на форуме.

(п.р. честно говоря я хз, что именно имеет ввиду Амелия. в этих словах может иметься ввиду, что это ожерелье ей отдал Михаил для защиты, а может здесь о том, что какой-то из головерезов забрал его в уплату неких долгов)

[Системная миссия: забрать ожерелье Амелии у предводителя головорезов и вернуть ей.]

[Награды: Признательность Амелии, звание: Помощник слабых, 3000 опыта.]

Прочитав текст, я сразу согласился. Система даже не упоминула, что есть скрытая награда.

"Я пойду за вашим ожерельем. Где предводитель головорезов, которые только что были здесь?" Она улыбается моему желанию помочь ей. Она сказала мне, что они живут под пабом под названием Cracked Plate. Владелец - очень сильный головорез 5 уровня. Его имя Джошуа Кросс.

Я выхожу из бедного района и иду в паб, как и сказано в квесте. После нескольких часов следования по тропе и расспросов неписей, я наконец нашел его. На форуме сказали, что он будет закрыт на время квеста. Что на 100% верно, у меня нет никаких навыков скрытности. Форум никогда не вдавался в подробности об этом.

Я толкаю дверь, когда никто не смотрит, и тихо вхожу. В главном зале нет врагов, но я вижу свет, идущий из комнаты в задней части, вместе с приглушенными голосами. Я подхожу к двери и внимательно прислушиваюсь.

"Джошуа не в восторге от того, что Амелия не дает ему того, чего он хочет. Это только вопрос времени, когда он возьмет ее силой." Говорящий мерзко смеется над предположением, которое он сделал. Я убью этих людей независимо от выполнения задания.

Я замечаю лестницу, ведущую вниз, и слышу громкий храп. На форуме сказано, что вы можете нанести суперкритический удар, если поймаете Джошуа, пока он спит. Это шанс избежать тяжелого боя и сэкономить лишнее время. Я тихонько спускаюсь по ступенькам и открываю дверь в его комнату.

[Проверка системы: вы должны выбрать число от 1 до 100, и если вы находитесь в пределах десяти, вы пройдете проверку незаметности. Подсказка: Менее 50. Примечание: Нет проверки на скрытность, если у вас есть навык скрытности.]

Поговорим о неудобствах, мне интересно, как Blue Chaos вообще это сделал. Я быстро думаю на ногах. Синий хаос сказал, что это единственная проверка навыков в этой области, и выбрал число 33. Это лишь предположение, что история повториться, но у меня нет выбора. Я думаю о номере и получаю ответ.

[Проверка системы: вы выполнили правильные параметры. Проверка скрытности пройдена.]

Я медленно и тихо подхожу к кровати и направляю свой клинок на шею Джошуа. Единственный способ нанести суперкритический удар - это атаковать цель, которая не знает, что вы рядом, или она спит. Вот почему убийцы являются неотъемлемой частью системы боя в Древнем Мире. Вы можете зарабатывать на жизнь, работая на королевство или на аристократию. Я готовлю свой навык рубящего удара и мгновенно атакую.

[Джошуа Кросс, ур.5]

200/200 hp

Супер критично! -300

+220 опыта

+50 к опыту разреза

Джошуа умирает, не издав ни звука, и его голова катится по земле, прежде чем растворить в пикселях. Он сбросил несколько хороших вещей.

[Серебряный Меч Lvl req. 10]

[Качество: необычное]

[Урон: 500]

[Прочность 250/250]

Это пригодится, серебряные мечи менее долговечны, но они отлично подходят против врагов типа монстров. Я также вижу ожерелье, помеченное как мусор.

[Особое ожерелье Амелии Ур. 0]

[Качество: мусор]

[Описание: Орнамент, обладающий некоторой магической силой]

[Прочность: нет данных]

Я слышу звук системы, уведомляющий меня о том, что у меня есть квестовый предмет и мне нужно вернуться к Амелии. Я пробираюсь обратно наверх и молча прохожу дверь, в которой находятся бандиты. Я тихонько выхожу из паба и направляюсь в приют Амелии. Я в точности следил за тем, что Blue Chaos написал на форуме. Я так близок к главному из того, что мне нужно для успеха в этом мире; никто даже не знает, что худшее, что вы можете сделать, - это получить классы от начальных NPC или базовых купцов. Вы можете сменить класс 3 раза, и это только с классами эпик или ниже.

Как только я получу свой божественный класс, я не смогу перейти на другой, и мне не разрешат вступать в гильдии. Мне жаль всех новых игроков, но примерно через неделю все узнают правду в этом вопросе.

[Убийца Ур.1]

[Опыт: 250/3000]

[Статистика]

[Сила - 55]

[Выносливость - 55]

[Ловкость - 60]

[Скорость - 55]

[Концентрация - 55]

[Навыки / Перки]

[Разрез Lvl.1 50/100]

Акира редактировала (◕ᴗ◕✿)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/59331/1527684