Приветствую, уважаемые читатели! Для тех, кому было любопытно где Эбонитовые клинки отдыхают от прошедших битв и готовятся к ещё предстоящим, я представлю вам возможность взглянуть (и даже пройтись) по модели убежища, созданной на игровом движке Unreal Engine 5. Ссылка на сборку будет в конце, а до этого можете ознакомиться со скриншотами.

Комната пробуждения (смотреть в полном размере: https://i.postimg.cc/0jy9D0bg/shelter-awakening-room.jpg):

Зал первого уровня, общий план (смотреть в полном размере: https://i.postimg.cc/wB5zrGN8/shelter-parlor-general.jpg):

Зал первого уровня, обеденная зона (смотреть в полном размере: https://i.postimg.cc/43RZBgmQ/shelter-parlor-dining.jpg):

Зал первого уровня: читальная зона (смотреть в полном размере: https://i.postimg.cc/YqVtLg7V/shelter-parlor-reading.jpg):

Проход к тренировочным комнатам (смотреть в полном размере: https://i.postimg.cc/sghsYXD2/shelter-training-rooms.jpg):

Лестница, освещенная кристаллами (смотреть в полном размере: https://i.postimg.cc/qMgk7wPy/shelter-stairs.jpg):

Спальня (смотреть в полном размере: https://i.postimg.cc/PfSXh9Rd/shelter-bedroom.jpg):

Ссылка на скачивание сборки (оптимизацию не завезли, но цель создания была в том, чтобы подарить вам вдохновение, так что… Да, вроде бы отмазался kekw): https://dropmefiles.com/9jyw4 [225 мб]

http://tl.rulate.ru/book/59244/2481828