

Накануне вечером, прежде, чем лечь спать, Сэнэкс проверил результаты накопления сущности конфликта: во время зачистки Оремуна и Зонгота он лично убил 1 156 пауков, что вылилось в 17 340 единиц СК и означало, что за каждого такого паука он получал всего по 15 единиц. Тем не менее, он был доволен, ведь это позволило ему достичь восьмого витка развития и почти добраться до девятого. Сущность же он вновь направил в развитие источника маны.

“Сэнэкс Альба. Бретонец. 8 виток спирали развития. Требуемый объем сущности конфликта до следующего витка 17 446 из 21 475.

Мана: 8863 (↑ 806) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 3393 (+335 от экипировки)

Сила: 2 164 (+378 от экипировки)”

После утренних процедур он никак не мог решить, чем ему заняться в первую очередь: он мог изучить историю региона и расклад сил за его пределами, либо заняться планом по продвижению команды Беналя. Рассудив, что на данный момент информация для него была важнее, он взял книгу и приступил к чтению.

Из содержимого он узнал, что слова Ариэнве о том, что Форнарис – лишь маленькая точка на карте, были скорее даже преувеличением. Он буквально терялся на фоне окружающих его Каэрготских гор и был существенно меньше ближайших к нему королевств... Но обо всем по порядку.

Королевство Форна́рис находилось в восточной части протяженного вдоль экватора континента Норса́рис. Знаменито оно было, как и упоминала Ариэнве, менталитетом своих жителей, который считался не столько мирным, сколько свободо- и даже человеколюбивым. Человеколюбие в данном контексте следовало трактовать в широком смысле, ведь оно тесно переплеталось с первой идеей и, соответственно, распространялось на прочие народы по принципу “относись к другим также, как желаешь, чтобы относились к тебе”. Исключением являлись лишь те расы, что исторически относились скорее к монстрам, как сверхъестественные по своей природе. Но несмотря на это, чужаки стремились в долину не слишком-то и охотно, и подавляющим большинством на ее территории оставались гвинмеры, именующие себя степными эльфами, и глаарцы – люди, выходцы из империи Глаа́р, которая находилась западнее, и распалась на несколько королевств к настоящему моменту.

Родина же эльфов находилась восточнее Норсариса и представляла собой небольшой равнинный континент, который теперь, когда он стал необитаем из-за некоего катаклизма, был прозван Гвинме́рис. Что именно там произошло в книге не уточнялось, но это вынудило степных эльфов эмигрировать через Панокáльское море и оккупировать восточные берега Норсариса вплоть до Каэрготских гор, между которыми Сэнэкс сейчас и находился.

Жители же бывшей империи Глаар славились не только и не столько своей военной мощью, сколько своей склонностью к дипломатии и торговле. Находясь с западной стороны Каэрготских гор, бывшая империя имела свободный доступ ко многим ресурсам и своего величия достигла в том числе за счет экономического давления, являясь чуть ли не единственным поставщиком орихалковой и эбонитовой руды на востоке. К слову, сам Форнарис также имел несколько шахт, которые и обеспечивали ему относительно устойчивое экономическое положение.

Честного ответа о причине основания в долине королевства, кроме как из-за преобладания

созидательной составляющей у его будущих граждан, не было, однако Сэнэкс сделал некоторые выводы самостоятельно:

“Скорее всего главными свободолюбями оказались степные эльфы, а их соседи-люди из империи решили не упускать возможности завести торговые отношения, но захватывать не спешили ввиду разделенности Каэрготской горной грядой. Если так, то неудивительно, что на стыке мест обитания двух этих народов могли появляться подобные Берелтану поселения. Что касается самого Форнариса... То он просто находится в жопе мира и нахрен никому не нужен. Отсюда и “мирный” менталитет и прочее. Да, у него есть несколько шахт, но кому они сдались, если сами Каэрготские горы простираются почти от самой северной части Норсариса и заканчиваются лишь немного не доходя до юга материка?”

Действительно, из того, что Сэнэксу стало понятно, по всей территории Норсариса беспрестанно велись войны различного масштаба и плана как между отдельными королевствами, так и империями, коих нашлось аж целых три. Из последних, подробно описывалась только одна, наименьшая и ближайшая к Форнарису. Называлась она Мадрухон и остальными именовалась не иначе как демоническая империя. Ее нынешний император, некий Эно из династии Мадрухон прославился тем, что заключил союз с одним из даэдрических принцев, в результате чего обрел военные технологии и личную мощь, подмяв несколько небольших королевств за последние пять лет.

“Интересно... Должно быть, этот принц потребовал от Эно создать культ и места поклонения в его честь по всей империи. Это может значительно усилить его. А значит, того и гляди, силы даэдра вторгнутся в Норсарис. Похоже, мне будет чем заняться, когда я убью Жюстьена Стегральда...”

На западе от Форнариса, на месте бывшей империи Глаар раскинулись шесть крупных стран, только две из которых являлись условно людскими. Северная – Лёллфорт и южная – Дирейан оказались населены, в основном, бывшими людьми-глаарцами и унаследовали от своего предшественника основные преимущества. Между собой отличались уклоном: первые все также уповали на дипломатию и торговлю, а вторые делали ставку на военную силу.

В третьем королевстве Гларм, находящемся севернее Леллфорта, власть отошла одному из орочьих кланов. Они значительно развились на наследии империи и периодически совершали попытки захватить своих соседей.

Четвертым государством являлись южные земли, принадлежащие клану Фэасбейн, где соседствовали воинственные драконолюди и странный народ гоблинов, который появился совсем недавно и который первые взяли под свое покровительство.

“Гоблины, которые обрели силу драконов? Что за странный мир...”

Пятое – небольшое подгорное королевство Гарварис на севере, где смешались все понемногу, но доминировали балмеры – скальные эльфы.

И, наконец, шестым шел Вёрдвен, обособленная балмерская провинция на юге среди каэрготских скал.

“Мда... От такого количества названий у меня голова разболелась. Все-таки история – это не мое...”

Потратив около часа на знакомство с местными реалиями, мужчина решил, что теперь самое время было поработать над формированием престижа их команды. Скоро о нем и ребятах

должны были начать говорить все в Берелтане, и поэтому им требовалось respectable название.

“Эбонитовые клинки... Звучит недурно. Вот только такое оружие они не смогут себе позволить. Придется сделать его самому. Но прямо в комнате я не смогу разместить кузницу... И снова встает вопрос о создании штаба. Что же делать... Может, взять помещение в аренду? Слишком дорого, к тому же мы скоро покинем Берелтан...”

Сэнэкс понимал, что оборудование для кузницы можно было разместить и на открытом воздухе, но ему хотелось, чтобы у них было безопасное укрытие, куда можно было без опаски перемещаться телепортом и оставлять там ценности. Ну и просто отдыхать и расслабляться, куда же без этого. Решение, как в итоге оказалось, все это время было перед носом:

“Руины, где я пробудился! И как я сразу о них не вспомнил!? Места там предостаточно, хоть и главное помещение всего одно. А в “чулане” я обустрою порталную комнату! Что касается выхода... То, по идее, он нужен, значит, придется расширить лаз в скале, и замаскировать его. Да, это определенно хорошее решение...!”

Не долго думая, чародей переместился в пещеру прямо к выходу, где и разместил кузнечное оборудование. Поскольку парни и так владели мечами, форма оружия для них была очевидной; для Ариэнве он сделал короткую изогнутую саблю в одном из эльфийских стилей; а с девушками-магами все было уже не так просто, ведь пользоваться ими они должны были лишь в самом крайнем случае, поэтому он принял решение создать им аккуратные тонкие стилеты. Дополнительно для каждого изделия кузнец использовал покрытие из огненного опала, дабы оружие дольше сохраняло свою остроту.

В целом он был доволен собой, но его не покидало сомнение:

“А не слишком ли жирно для них? Все же, они пока себя никак не проявили... Наверное да. Тогда отложим вручение столь ценных подарков до тех пор, пока я не придумаю им хорошее испытание, за которое моя совесть позволит их наградить...”

Настроение немного поубавилось. Он действительно видел в ребятах перспективы, но пока что они оставались лишь интересной компанией, без которой он смог бы прекрасно обойтись.

“Но штаб все равно нужен. И он будет здесь...”

Сэнэкс вернулся в руины, чтобы еще раз внимательно все осмотреть, не упустил ли он какие-нибудь интересные вещи или скрытые проходы. К его сожалению, ничего найти не удалось, поэтому он сел прямо на каменную плиту, на которой и появился в самом начале, чтобы прикинуть с чего начать обстановку.

В древнем помещении царил тоскливая тишина, а свет из расщелины в своде бил вниз, ностальгично подсвечивая парящие в воздухе пылинки.

“Расщелина... А не будет ли сюда воды наливать, во время дождя? — Чародей поднял голову и к нему пришло осознание: — Какой нахрен дождь, руины находятся глубоко в скале! Но тогда... Откуда свет...?”

Он попытался что-то разглядеть, но поток лучей слишком слепил.

“Там должно быть что-то. Но как туда забраться, если у меня нет знаний о полете? Полет... Сумрак!”

Сэнэкс призвал даэдрическую прислужницу, но не стал отправлять ее на разведку, а приказал поднять себя наверх. Получалось у нее плохо, хозяин был слишком тяжелый, поэтому призыватель оттолкнулся от плиты, применив силу и, тем самым, облегчив фамильяру задачу. Ухватившись за край расщелины, которая оказалась значительно больше, чем выглядела снизу, он вскарабкался на верхний уровень. Место не казалось обжитым и также являлось частью пещеры, тем не менее, рядом на полу лежал моток сгнившей веревки.

Мужчина огляделся и увидел источник света – синий кристалл, который был подвешен к своду пещеры прямо над расщелиной. Происходящие казалось ему странным, он никак не мог связать назначение нижней замурованной части, которая явно была обустроена разумными существами и верхний уровень, который казался естественным.

“Почему мне кажется, что должно быть наоборот? Если кто-то хотел замаскировать это место, то нижний ярус не следовало бы выкладывать камнем, чтобы у находящихся внизу не возникла догадка, что и в расщелине до них мог кто-то побывать...”

В глубь скалы уходил тоннель и, похоже, что он был довольно глубокий, поскольку даже света кристалла было недостаточно, чтобы осветить его дальнюю сторону.

“Ну, думаю мне еще не раз предстоит оказаться в такой ситуации. Надеюсь, что это не надолго...”

Он призвал скампа, и втроем они двинулись вперед. Тоннель оказался совершенно пустым и достаточно широким, что позволило бы спокойно пройти шеренге из четырех человек. Наконец, они дошли до рукотворной арки, выполненной в том же кондовом стиле, что и на нижнем уровне, за которой начинался обустроенный коридор.

“Хрен поймешь этих архитекторов. Могли бы хоть лестницу нормальную сделать...”

Ничего не происходило и Сэнэкс начинал понемногу скучать, уже представляя, что в конце будет еще одна пустая комната. Но дойдя до единственного поворота направо, его ожидал маленький сюрприз, который разнообразил окружающую картину...

“Да вы, должно быть, шутите... Это же целый подземный город!”

Сэнэкс стоял на краю уступа, с которого открывался вид на титанических размеров пещеру, освещенную подвешенными к сводам исполинскими кристаллами, что разливали повсюду белое дневное свечение, являя взгляду жилые дома, храм, башни и даже дворец, который, в качестве исключения, был подсвечен теплым золотистым светом. Ровно в центре города возвышалась самая высокая башня. В целом, архитектура напоминала таковую в жарких странах: приземистые дома с плоской кровлей, ставни вместо стекол и купола на храме. Однако было и что-то, что вызывало сомнения, касательно корней народа, что здесь обитал: не было яркой мозаики, вместо которой присутствовал один лишь серый камень; отсутствовали сады, которые, при плотной застройке, вполне можно было разбить на крышах; не наблюдалось роскошных тканей и шатров вдоль улиц; и даже дворец не блистал роскошью, внушая одним лишь своим размером. Иными словами, все было предельно аскетично.

“Город цел. Нет ни разрушений, ни чего-то ядовитого в воздухе... Он даже на удивление свежий. Но никого нет...”

С помощью сумрака чародей спланировал вниз на одну из крайних улиц. В отличие от места, где он пробудился, здесь уже не было пусто подчистую, и повсюду появлялись следы былого

присутствия жителей: пыльные каменные скамьи, урны, хозяйственная утварь, и странные инструменты, которые Сэнэкс пока не стал трогать. Он зашел в один из домов и обнаружил там привычные предметы мебели, остатки вещей и даже посуду.

“Может, кто-то всех убил? Например сильный монстр. Не могли же жители просто все оставить и уйти...”

Чародей задумался о дальнейших действиях:

“Исследовать город займет много времени, и мне может потребоваться помощь. Вполне возможно, что кто-то из местных слышал старые легенды и может иметь представление о том, кто здесь жил... Да, думаю имеет смысл взять их с собой, как бы сильно мне не терпелось разгадать тайны этого места. А может, и присвоить его себе...”

Сэнэкса терзали сомнения. Он желал узнать, что же здесь случилось, найти ценные предметы и даже завладеть самим городом, при условии, что тот безопасен, но обязательства требовали уладить их.

“Должно быть, ребята уже заждались...”

Он создал портал и оказался в своей комнате в таверне. Его разум был полностью одержим идеей исследования столь загадочного места, поэтому все, что он собирался сделать до этого, отошло на второй план.

“Вот так: решил найти себе дом – наткнулся на целый покинутый город...”

Собравшись с мыслями, он направился в гильдию, где его уже ожидали компаньоны:

— Сэнэкс, привет! Ты чего так долго? — Поприветствовал чародея Беналь, а остальные с улыбками кивнули ему.

— Привет... Я кое-что нашел. Кое-что крайне интересное. Сегодня задания отменяются.

— Что это? Что ты нашел, расскажи!? — Загорелась Ариэнве и остальные, подхватив ее настрой, с блестящими глазами приготовились внимательно слушать.

— Скоро узнаете... Но сначала мне нужно зайти в гильдию и спросить, что там с моим продвижением по рангам.

— Ты кажешься очень взволнованным, все хорошо? — Участливо спросила Айлен.

Сэнэкс повернулся к девушке и задумчиво на нее посмотрел, отчего ей стало немного не по себе:

— Я скоро вернусь. — Сухо сказал он, не став пояснять, и направился в гильдхолл.

— Совсем не подозрительно, ага. — Сказал Киррем, смотря ему вслед.

— А может... — Начала Элисетта. — Хотя нет, не важно.

— Что!? Что!? Эли, скажи! — Запищала Айлен.

— Не называй меня так. — Холодно ответила заклинательница.

— Да ла-адно тебе! Мне же интересно! — Завертела целительница головой, встречаясь взглядом с остальными, дабы найти поддержку: — Всем интересно, скажите же!?

Друзья дружно закивали, выжидающе глядя на подругу.

— Ладно... Но это просто предположение. — Выдохнула она, прикрыв глаза и собираясь с мыслями, а затем продолжила: — Я знаю когда люди ведут себя так. Обычно это происходит, когда они узнают важную вещь или предвкушают что-то ценное...

— Например? — Спросила Ариэнве.

— Может сокровища!? — Воодушевленно воскликнул Беналь.

— Сокровища!? — Пискнула Айлен.

— Да какие сокровища, вы чего? Стал бы он нам о таком рассказывать? — Возразила эльфийка.

— А что тогда? — Спросил Киррем.

Все вновь повернулись к Элисетте. Та поняла, чего от нее ждут и поведала:

— Должно быть, это руины.

— Мадаканские!? — Еще сильнее запищала Айлен, уже сгорая от любопытства.

— Откуда мне знать? Он сказал, что расскажет, поэтому давайте простождемся его.

“Мда... Быстро они обо всем догадались. Теперь сюрприза не получится, хе-хе... — Подумал чародей, находящийся рядом под сокрытием тени. — Но сначала разберусь с рангом...”

— Здравствуй, Ниринве.

— Здравствуй Сэнэкс. — Кивнула представитель в ответ. — У меня хорошие новости.

— Это я и ожидал услышать.

Женщина улыбнулась:

— Пришло решение о повышении твоего ранга до орихалкового, кроме того, твоя личная сила не осталась незамеченной, и с тобой хочет поговорить глава гильдии Тонгар.

— Есть идеи о чем именно?

— Полагаю, что он хочет выдать тебе особое задание. Если это так, то тебе обязательно нужно согласиться на него, ведь это может сильно помочь тебе с продвижением.

“Это я сам решу...”

— Спасибо. Он сейчас здесь?

— Да, если ты готов, то я сообщу о твоём визите.

— Готов.

Ниринве проводила чародея в кабинет, где его и ждал глава филиала Гильдии авантюристов

Берелтана.

Маг зашел в помещение, которое, к его удивлению, было довольно простым. Таким же казался и его хозяин: Тонгар был высоким крепким мужчиной с седыми волосами и загорелой кожей; лицо его было испещрено мелкими морщинами, но взгляд оставался полным энергии и острым как бритва. На нем была простая рубашка с закатанными рукавами, такие же нехитрые штаны и сапоги с металлическими пластинами на голених. Стоял же он спиной к окну, за которым была видна тренировочная арена гильдии.

— Здравствуй, авантюрист, заходи. — Протянул он свою жилистую руку чародею, ожидая рукопожатия. — Я Тонгáр, глава местного филиала.

— Сэнэкс Альба, рад знакомству.

— Взаимно. Присаживайся. — Указал он рукой на диван. — Не буду тянуть кота за причинное место и перейду сразу к делу. Я наслышан о твоих успехах и лично ознакомился с отчетами, которые с твоих слов составили представители. Я впечатлен. — Сэнэкс кивнул. — У меня есть предложение. Сейчас, когда подтвердился твой переход в орихалковый ранг, ты оказался в такой ситуации, что даже зачистив двадцать Вириоров, тебе не хватит очков репутации для перехода в следующий – стеклянный. Тем не менее, твои навыки явно ему соответствуют и даже превосходят. Поэтому, выполнив задание, которое я тебе поручу, мы нарисуем тебе столько очков репутации, сколько потребуется до четвертого ранга...

Сэнэкс хотел уже было ответить, но Тонгар продолжил:

—...Ко всему прочему, я дам тебе рекомендательное письмо, которое поможет тебе достичь эбонитового ранга. Заметь, именно рекомендацию, поскольку я не могу повысить авантюриста до пятого ранга будучи сам эбонитового.

— Что требуется сделать?

— Мне нравится твой настрой. Ты когда-нибудь слышал о Ценлори Милосердной?

— Это владычица даэдра. Проблема с ее культом?

— Не совсем. Вернее да, но проблема не они. Сами ее культисты довольно мирные и, если уж говорить начистоту, многие в Берелтане признают ее за богиню. Проблема заключается в том, что ее служители обнаружили на севере между гор заброшенный храм, который был возведен в ее честь еще хрен знает когда. Они решили восстановить его, но оказалось, что тот захвачен другими культистами.

— Известно кому они поклоняются?

— Даэдрическому принцу некромантии и пыток, Нимару.

“И снова нежить. Никакого разнообразия...”

— Есть конкретная причина, почему это задание должен выполнить я?

— Конечно. Это их количество.

— Культистов или нежити?

— И тех и других. Вижу, у тебя возник немой вопрос, почему с этим не разбирается власть? — Сэнэкс кивнул. — Сейчас элита из Хелетиса занята возможной войной с Дирейаном, которые решили прибрать к рукам бесхозное, по их мнению, королевство Форнарис. Большинство высокоранговых авантюристов уже завербовано в специальные отряды, а тех, что свободны, не волнует нежить. Либо они просто трусливы. Кроме того, даже если бы они собрались все вместе, то не факт, что справились бы. Им по плечу скорее очень сильный противник, но один. Например молодой дракон. Ты же, напротив, показал что масштаб тебя не пугает. — Тонгар задумчиво вздохнул, а потом задал вопрос: — Ты согласен?

Сэнэкс уже хотел было сказать “да” и пожать ему руку, но подумал, что в такой ситуации было грех не воспользоваться безвыходным положением главы:

— Я согласен, но у меня есть дополнительное условие...

— Если ты о золоте, то я забыл добавить, что награда составит пять сотен золотых. Мне это пообещали власти Хелетиса, когда поручили найти исполнителей.

— На самом деле я о другом. Со мной отправится моя группа, и необходимо, чтобы по завершению задания их ранг как и мой перешел в стеклянный.

Тонгар нахмурился:

— Ты говоришь о тех детишках стального ранга? Ты собрался взять их с собой? Даже если они не погибнут, то ничем не смогут тебе помочь, а значит, по факту не будут достойны четвертого ранга. Я не могу этого допустить.

Аргументы были железные, но Сэнэкс не планировал сдаваться:

— Тонгар, я разглядел в них высокий потенциал как в команде и взял под свое покровительство. Уже через год они станут сильнейшей командой не только в Берелтане, но и во всем Форнарисе, а значит, обретут определенное влияние. Думаю, ты согласишься, что было бы неплохо иметь пять друзей, у которых будут крепкие связи со знатью из столицы?

— Хмф. Ключевое слово “будут”. — Хмыкнул глава и задумался о последствиях, которые могло принести это решение.

Сэнэкс понимал, что Тонгар - не глупый человек и своей должности добился не благодаря одной лишь личной силе или стечению обстоятельств, следовательно, он наверняка прекрасно понимал то, насколько важно иметь обширные связи среди могущественных людей. Да, ни Сэнэкс, ни уж тем более ребята ими еще не являлись, но отрицать как минимум возможности первого было глупо, иначе глава не стал бы выдавать ему личное задание, которое, по идее, являлось делом государственной важности.

— Хорошо. Я уверен, что сильным воином ты стал не просто так и имеешь немалый опыт в сражениях. Стало быть, действительно способен разглядеть таланты.

— Спасибо. — Кивнул Сэнэкс.

— Денежная награда остается прежней.

— Разумеется.

— Насчет сроков. Поскольку ты принял предложение, мне нужно согласовать выполнение

задания уже с властями. Это должно занять примерно три дня, после чего один из представителей тебя оповестит.

Они пожали друг другу.

— Сэнэкс, до сих пор культисты не проявляли себя и были обнаружены случайно. И все же, есть все основания полагать, что они собирают армию. Поэтому необходимо убить всех.

— Это я умею. До встречи, Тонгар.

— До встречи.

Сэнэкс был крайне доволен, что все так удачно складывалось:

“Я даже чуть не забыл о руинах. Скоро мы поднимемся до стеклянного ранга и ребята должны быть к этому готовы... Так, а это еще что...?”

— Чем это вы тут занимаетесь? — Возмутился он, подходя к группе, наблюдавшей за тем, как Ариэнве позирует сидя на Тахире.

— Ой, прости, Сэнэкс! Я просто хотела проверить, позволит ли она себя оседлать...

— Не верь ей. — Перебил Киррем подругу. — Она сказала, что кошка больше тебе не нужна, и она забирает ее себе.

— Чего!? Я не говорила такого!

— Ха-ха-ха!

И до этого приподнятое настроение чародея стремительно достигло предела. Казалось, что три луны на небе прошлой ночью действительно принесли ему удачу: он проводил время в приятной компании, вероятно, будущих друзей; нашел древние руины, которые хранили неизвестно сколько тайн и сокровищ; а его основная цель отомстить Жюстьену Стегральду за убийство Ариамнилы становилась все ближе и ближе.

— Эх, Тахира... Как ты могла, животинка неблагодарная! — Начал предельно наигранно сокрушаться мужчина. — Мы с тобой прошли через огонь и воду, но ты выбрала ту, которую будет легче возить! Ленивое создание... — Укоризненно покачал он головой.

— Ха-ха-ха! — Звонко рассмеялись остальные.

Когда веселье утихло, Айлен спросила:

— Сэнэкс, ты нашел руины?

Лицо заклинательницы никак не изменилось, но чародей уже знал, что именно она сделала правильный вывод.

— Значит, Элисетта догадалась? — Посмотрел он на белокурую девушку, и та удивилась подобной проницательности.

— К-как ты узнал!? — Силилась понять Айлен.

— Так же как и вы, — начал он, снимая шлем, — подумал хорошенько.

Договорив, чародей улыбнулся и вновь посмотрел на заклинательницу. Та смущенно улыбнулась в ответ.

“Умная девчонка. Хоть и вредная до жути...”

— Что это за руины? — Спросила она.

— Пока не знаю. Но выглядят они очень странно. Идем, посмотрим.

— Кстати, Сэнэкс, что тебе сказали на счет ранга? — Вспомнил Беналь.

— Ах да, у меня хорошие новости: очень скоро нас ждет важное задание, после которого каждый будет повышен до стеклянного ранга.

— Стеклянного!? — Не то обрадовался, не то обеспокоился Беналь.

— Что... Что за задание? — Взволнованно спросила Ариэнве.

— Сложное. От вас потребуется предел слаженности. Расскажу подробнее чуть позже, а сейчас... Вперед в руины!

Ребята недоумевали и перешептывались, пытаясь понять, что их ждет. На данный момент они оставались всего лишь простыми приключенцами второго ранга, но вдруг выяснилось, что они поднимутся сразу на два...

— Похоже, что пора перестать удивляться... — Вздохнула охотница, идя к portalу.

Тонгáр

<http://tl.rulate.ru/book/59244/1533572>