Требования к спирали развития в истоковой (игровой) кальпе:

50 уровень: 2 805 674 ед. сущности конфликта (далее СК)

160 чу: 37 601 887 ед. СК — Ограничение для врагов из истоковой кальпы. Вместе с сущностью за обычные уровни составляет объем СК в захваченных душах, что хранятся у Сэнэкса, но с поправкой на необходимость уплотнения в 10 раз (один порядок). Весь объем сущности сверх 50 уровня и до 160 чу расходуется на перенос души и погашение давления целевой кальпы на нее, что приводит к сохранению памяти и личностных характеристик.

810 чу: 194 486 652 ед. СК — Является условием для переноса тела в целевую кальпу. Весь объем сущности сверх 160 чу расходуется на конвертацию, в следствие чего в целевой кальпе существо лишь немного сильнее коренных обитателей.

Камень души, теоретически, должен содержать объем СК равный 4 040 755 ед. (уплотненной), что равняется 19 витку спирали развития целевой кальпы. Тем не менее, на захваченные души накладывается то же ограничение, что и на живых существ, поэтому объем СК от 50 уровня до 160 чу идет на перенос и погашение давления целевой кальпы. Иными словами, захваченные души сохраняют свое эго, но итоговый объем их СК становится равен 280 567 ед., что равняется 13 витку спирали развития.

Что же касается попытки вселить захваченную в истоковой кальпе душу в пустую оболочку, то здесь они (души) не получают заранее усиленные аспекты естества, как при переносе и тела и души одновременно, но немедленно обретают соответствующий виток спирали развития – 13, как уже было упомянуто. Однако, если заготовленное тело имеет заранее присвоенные усиления такие как: естественная броня, мощная мускулатура, когти, ядовитые железы, устойчивости и пр., то они сохраняются при обретении духовного ядра.

Начальные характеристики Сэнэкса:

Мана: 12 355 + 7 104 (за 64 очка характеристик) = 19 459

Жизнь: 10 492 (7 808 - возможное усиление от 64 очков характеристик)

Сила: 9 549 (7 104 - возможное усиление от 64 очков характеристик)

Количество очков характеристик:

64 очка за 50 уровней + 332 очка за избыточную сущность конфликта

После усиления:

Мана: 34 999

Жизнь: 26 108

Сила: 16 653

Характеристики в системе исчисления целевой кальпы имеют вид, то есть записываются, на порядок меньше:

1 виток:

Мана: 3 499 (+1400 от экипировки)

Жизнь: 2 610 (+335 от экипировки)

Сила: 1 665 (+378 от экипировки)

2 виток:

Мана: 3 849 (↑350) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 2 610 (+335 от экипировки)

Сила: 1 665 (+378 от экипировки)

3 виток:

Мана: 4 234 (↑385) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 2 610 (+335 от экипировки)

Сила: 1 665 (+378 от экипировки)

4 виток:

Мана: 4 657 (↑423) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 2 610 (+335 от экипировки)

Сила: 1 665 (+378 от экипировки)

5 виток:

Мана: 6054 (↑1397), 6659 (↑605) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 3393 (↑783) (+335 от экипировки)

Сила: 2 164 (↑499) (+378 от экипировки)

6 виток:

Мана: 7325 (↑666) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 3393 (+335 от экипировки)

Сила: 2 164 (+378 от экипировки)

7 виток:

Мана: 8057 (↑732) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 3393 (+335 от экипировки)

Сила: 2 164 (+378 от экипировки)

8 виток:

Мана: 8863 (↑806) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 3393 (+335 от экипировки)

Сила: 2 164 (+378 от экипировки)

9 виток:

Мана: 9749 (↑886) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 3393 (+335 от экипировки)

Сила: 2 164 (+378 от экипировки)

10 виток:

Мана: 12674 (↑2925), 13941 (↑1267) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 4411 (↑1018) (+335 от экипировки)

Сила: 2813 (↑649) (+378 от экипировки)

11 виток:

Мана: 15335 (↑1394) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 4411 (+335 от экипировки)

Сила: 2813 (+378 от экипировки)

12 виток:

Мана: 16868 (↑1533) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 4411 (+335 от экипировки)

Сила: 2813 (+378 от экипировки)

13 виток:

Мана: 18555 (↑1687) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 4411 (+335 от экипировки)

Сила: 2 813 (+378 от экипировки)

14 виток:

Мана: 20410 (↑1855) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 4411 (+335 от экипировки)

Сила: 2813 (+378 от экипировки)

15 виток:

Мана: 26533 (↑6123), 29186 (↑2653) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 5734 (↑1323) (+335 от экипировки)

Сила: 3657 (↑844) (+378 от экипировки)

16 виток:

Мана: 32104 (↑2918) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 5734 (+335 от экипировки)

Сила: 3657 (+378 от экипировки)

17 виток:

Мана: 35314 (↑3210) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 5734 (+335 от экипировки)

Сила: 3657 (+378 от экипировки)

18 виток:

Мана: 38845 (↑3531) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 5734 (+335 от экипировки)

Сила: 3657 (+378 от экипировки)

17 виток:

Мана: 35314 (↓3531)

Жизнь: 5734

Сила: 3657

18 виток:

Мана: 38845 (↑3531) (+16 501 от экипировки)

Жизнь: 5734

Сила: 3657

19 виток:

Мана: 42730 (↑3885) (+16 501 от экипировки)

Жизнь: 5734

Сила: 3657

20 виток:

Мана: 55549 (↑12819), 61104 (↑5555) (+16 501 от экипировки)

Жизнь: 7454 (↑1720)

Сила: 4754 (↑1097)

Развитие Сэнэкса в статусе отголоска:

1 виток:

Мана: 1 946 (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 049 (+335 от экипировки)

Сила: 955 (+378 от экипировки)

2 виток:

Мана: 2 141 (↑195) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 049 (+335 от экипировки)

Сила: 955 (+378 от экипировки)

3 виток:

Мана: 2 355 (↑214) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 049 (+335 от экипировки)

Сила: 955 (+378 от экипировки)

4 виток:

Мана: 2 591 (↑236) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 049 (+335 от экипировки)

Сила: 955 (+378 от экипировки)

5 виток:

Мана: 3 368 (↑777), 3 705 (↑337) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 364 (↑315) (+335 от экипировки)

Сила: 1 242 (↑287) (+378 от экипировки)

6 виток:

Мана: 4 075 (↑370) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 364 (+335 от экипировки)

Сила: 1 242 (+378 от экипировки)

7 виток:

Мана: 4 483 (↑408) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 364 (+335 от экипировки)

Сила: 1 242 (+378 от экипировки)

8 виток:

Мана: 4 931 (↑448) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 364 (+335 от экипировки)

Сила: 1 242 (+378 от экипировки)

9 виток:

Мана: 5 424 (↑493) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 364 (+335 от экипировки)

Сила: 1 242 (+378 от экипировки)

10 виток:

Мана: 7 051 (↑1 627), 7 756 (↑705) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 773 (↑409) (+335 от экипировки)

Сила: 1 615 (↑373) (+378 от экипировки)

11 виток:

Мана: 8 531 (↑775) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 773 (+335 от экипировки)

Сила: 1 615 (+378 от экипировки)

12 виток:

Мана: 9 385 (↑854) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 773 (+335 от экипировки)

Сила: 1 615 (+378 от экипировки)

13 виток:

Мана: 10 323 (↑938) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 773 (+335 от экипировки)

Сила: 1 615 (+378 от экипировки)

14 виток:

Мана: 11 355 (↑1 032) (+1400 от экипировки)

Жизнь: 1 773 (+335 от экипировки)

Сила: 1 615 (+378 от экипировки)

15 виток:

Мана: 14 762 (↑3 407), 16 238 (↑1 476) (+16 501 от экипировки)

Жизнь: 2 305 (↑532)

Сила: 2 100 (↑485)

На 15 витке лишенный души Сэнэкс накопил достаточно сил и ресурсов, чтобы перезачаровать свое снаряжение соразмерно текущему уровню, что компенсировало почти двукратный разрыв с его полноценной версией.

16 виток:

Мана: 17 862 (↑1 624) (+16 501 от экипировки)

Жизнь: 2 305

Сила: 2 100

17 виток:

Мана: 19 648 (↑1 786) (+16 501 от экипировки)

Жизнь: 2 305

Сила: 2 100

Прогрессия увеличения требуемого объема сущности конфликта с 1 витка спирали развития

по 50 (Приведенные значения общие для всех существ):

Коэффициент для каждого витка остается неизменным x1.6.

Таблица:

Виток спирали развития

Сущности конфликта до следующего уровня

Сущности конфликта всего

1

500

0

2

800

500

3

1280

1300

4

2048

2580

5

3277

4628

6

5243

7905

7

8389

13148

8

13422

21537

9

21475

34959

10

34360

56434

11

54976

90974

12

87961

145770

13

140737

233731

14

225180

374468

15

360228

599648

16

576461

959876

17

922337

1536337

18

1475740

2458674

19

2361183

3934414

20

3777893

6295597

21

6044629

10073490

22

9671407

16118119

23

15474250

25789526

24

24758801

41263776

25

39614081

66022577

26

63382530

105636658

27

101412048

169019188

28

162259277

270431236

29

259614843

432690513

30

415383749

692305356

31

664613998

1107689105

32

1063382397

1772303103

33

1701411835

2835685500

34

2722258935

4537097335

35

4355614297

7259356270

36

6968982875

11614970567

37

11150372599

18583953442

38

17840596159

29734326041

39

28544953854

47574922200

40

45671926167

76119876054

41

73075081867

121791802221

42

116920130986

194866884088

43

187072209578

311787015074

44

299315535325

498859224652

45

478904856521

798174759977

46

766247770433

1277079616498

47

1225996432693

2043327386931

48

1961594292308

3269323819624

49

3138550867693

5230918111932

50

?

8369468979625

Прогрессия развития от 1 витка спирали до 50.

Начальная характеристика аспекта:

1 000 (среднее значение для коренного жителя целевой кальпы)

+ 10% за каждый уровень за счет очка характеристик

+ 30% за каждый пятый уровень для каждой характеристики

Таблица:

Виток развития

Характеристика аспекта

Естественный прирост

С учетом очка характеристик

1

1000

-

-

2

1100

-

1100

3

1210

-

1210

4

1331

-

1331

5

1464

1903

2093

6

2093

-

2303

7

2303

-

2533

8

2533

-

2786

9

2786

-

3065

10

3065

3984

4383

11

4383

-

4821

12

4821

-

5303

13

5303

-

5834

14

5834

-

6417

15

6417

8343

9177

16

9177

-

10095

17

10095

-

11104

18

11104

-

12215

19

12215

-

13436

20

13436

17467

19214

21

19214

-

21135

22

21135

-

23249

23

23249

-

25574

24

25574

-

28131

25

28131

36570

40228

26

40228

-

44250

27

44250

-

48675

28

48675

-

53543

29

53543

-

58897

30

58897

76567

84223

31

84223

-

92646

32

92646

-

101910

33

101910

-

112101

34

112101

-

123312

35

123312

160305

176336

36

176336

-

193970

37

193970

-

213367

38

213367

-

234703

39

234703

-

258174

40

258174

335626

369188

41

369188

-

406107

42

406107

-

446718

43

446718

-

491390

44

491390

-

540529

45

540529

702688

772957

46

772957

-

850252

47

850252

-

935278

48

935278

-

1028806

49

1028806

-

1131686

50

1131686

1471192

1618311

Увеличение радиуса действия заклинаний с ростом объема маны.

За каждые 50 единиц маны эффективный радиус действия заклинаний увеличивается на 1 метр.

Таким образом, практикующий со средним показателем объема маны 1000 единиц, обладает эффективным радиусом 20 метров.

На 10 витке спирали развития, когда объем маны может достигать 4383 единиц, радиус составляет 87 метров. На этом же витке большинство практиков могут перейти на четвертый этап развития мага.

На 20 витке, при объеме маны 19214 ед. – 384 метра.

Сэнэкс на 1 витке обладает объемом маны 3499 единиц, и радиус действия его заклинаний 70 метров, что сравнимо с 9 витком развития типичного коренного жителя.

Опыт за убийство Речного тролля 10 витка развития:

810 единиц и коэффициент, за превосходящее развитие тролля 1.9 (+ 0.1 за каждый превосходящий виток).

Таким образом, чтобы на 10 витке развития заполнить шкалу сущности конфликта для перехода на 11 виток, необходимо убить 68 таких троллей.

Суммарный объем СК после убийства тролля поднялся с 0 до 1540 единиц, тем самым позволив Сэнэксу перейти на 3 виток спирали.

Опыт за убийство пяти разбойников 4 витка развития:

20 х 5 = 100 единиц, и коэффициент 1.1 за превышающее развитие дает в итоге 110 единиц

Суммарный объем СК после убийства разбойников поднялся с 1540 до 1650.

Опыт за убийство 636 пауков 3 витка развития:

15 х 636 = 9549 единиц.

Суммарный объем СК после убийства 636 пауков поднялся с 1650 до 11190, тем самым позволив Сэнэксу подняться на шестой виток развития.

Опыт за убийство арахны на 15 витке развития:

1500 единиц, и коэффициент 1.6 за превышающее развитие дает в итоге 2400.

Суммарный объем СК после убийства арахны поднялся с 11190 до 13590, тем самым позволив Сэнэксу взойти на седьмой виток спирали.

Опыт за убийство 1156 пауков 3 витка развития:

15 х 636 = 17340 единиц.

Суммарный объем СК после убийства 1156 пауков поднялся с 13590 до 30930, тем самым позволив Сэнэксу подняться на восьмой виток развития.

Опыт за убийство 65% (эквивалентно 1053) теней ? витка развития:

На каждом уровне, где велось сражение с тенями, коих было 6, команда получала сущность конфликта эквивалентную таковой от 270 обычных теней на первом уровне. За каждую тень было начислено 350 единиц СК, что равняется 94500 единиц СК за уровень, и 567000 за все шесть. Сэнэкс за убийство эквивалента 1053 теней получил 368 550 единиц СК.

Суммарный объем СК после убийства 1053 теней поднялся с 30930 до 399480, тем самым позволив Сэнэксу подняться на четырнадцатый виток развития.

Опыт за убийство 60% (эквивалентно 2100) нежити 3-8 витка развития в храме Ценлори:

С учетом великого свитка опыта, который дает дополнительно 150% СК, Сэнэкс получил 180000 единиц СК. Суммарный объем СК после убийства 2100 нежити поднялся с 399480 до 979480, тем самым позволив Сэнэксу подняться на шестнадцатый виток развития.

Опыт за убийство 30% (эквивалентно 450) Унардвенских крючьев в логове банды:

С учетом великого свитка опыта, который дает дополнительно 150% СК, Сэнэкс получил 36000 единиц СК. Суммарный объем СК после убийства 450 бандитов поднялся с 979480 до 1015480,

виток развития остался 16.

Опыт за убийство 60% (эквивалентно 1200) гоблинов 3-8 витка развития на южной горной гряде:

С учетом великого свитка опыта, который дает дополнительно 150% СК, Сэнэкс получил 108000 единиц СК. Суммарный объем СК после убийства 2100 гоблинов поднялся с 1015480 до 1123480, виток развития остался 16.

Опыт за убийство 40 статуй ? витка развития в небесном городе в 1-2 дни:

Сэнэкс получил 400000 единиц СК. Суммарный объем СК после убийства 40 статуй поднялся с 1123480 до 1523480, виток развития остался 16.

Опыт за убийство 90 статуй ? витка развития в небесном городе в 1-2 дни:

С учетом большого свитка опыта, который дает дополнительно 100% СК, Сэнэкс получил 1800000 единиц СК. Суммарный объем СК после убийства 90 статуй поднялся с 1523480 до 3323480, тем самым позволив Сэнэксу подняться на 18 виток развития.

Опыт за убийство Арасцила 32 витка развития в небесном городе:

С учетом коэффициента за превосходящий виток развития противника 2.4, Сэнэкс получил 120000 единиц СК. Суммарный объем СК после убийства Арасцила поднялся с 3323480 до 3443480, виток развития остался 18.

Опыт за убийство фауны (51 существо) кристальной пустоши 13-17 витка спирали развития в Цветных комнатах:

Средний объем СК за каждое создание составил 8995 единиц и в совокупности составил 458745 ед. и поднялся с 3443480 до 3902225, виток развития остался 18.

Штраф, накладываемый за смерть, равен минимальному объему СК предыдущего уровня и на 18 витке составляет 1536337 единиц:

Таким образом, общий объем СК Сэнэкса понизился с 3902225 до 2365888, а виток стал 17.

Воссоединение анимы (души) 17 витка с объемом СК равным 2365888 ед. и анимуса 17 витка с объемом СК равным 1544337 ед. компенсировало штраф за смерть:

Суммарный объем СК составил 3910225 ед., виток вновь поднялся до 18.

Опыт за убийство аврорианцев (512 человек) Аврории 13-22 витка спирали развития:

Средний объем СК за каждого даэдра составил 5617 единиц и в совокупности составил 2875904 ед. и поднялся с 3910225 ед. до 6786129 ед., виток развития поднялся до 20.

Объем СК за убийство теней для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ]:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

43294 (↑39690)

4→9

Айлен

41630 (↑39690)

3→9

Киррем

41630 (↑39690)

3→9

Ариэнве

41630 (↑39690)

3→9

Элисетта

41630 (↑39690)

3→9

Объем СК за убийство Короля теней для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ]:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

45294 (↑2000)

9

Айлен

43630 (↑2000)

9

Киррем

43630 (↑2000)

9

Ариэнве

43630 (↑2000)

9

Элисетта

43630 (↑2000)

9

Сэнэкс не получил СК за Короля теней, поскольку последняя молния лишь помогла разрушиться его оболочке, в то время как добивающий удар был нанесен Ариэнве.

Объем СК за убийство 16 троллей в шахте для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ]:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

47886 (↑2592)

9

Айлен

46222 (↑2592)

9

Киррем

46222 (↑2592)

9

Ариэнве

46222 (↑2592)

9

Элисетта

46222 (↑2592)

9

Объем СК за убийство 40% (эквивалентно 1400)нежити в храме Ценлори для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ], а также бонус от великого свитка опыта + 150%, который действует индивидуально, но был наложен на каждого:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

125220 (↑77334)

9→11

Айлен

123556 (↑77334)

9→11

Киррем

123556 (↑77334)

9→11

Ариэнве

123556 (↑77334)

9→11

Элисетта

123556 (↑77334)

9→11

Объем СК за убийство 70% (эквивалентно 1050) Унардвенских Крючьев в логове банды для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ], а также бонус от великого свитка опыта + 150%, который действует индивидуально, но был наложен на каждого:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

142100 (↑16800)

11→12

Айлен

140356 (↑16800)

11→12

Киррем

140356 (↑16800)

11→12

Ариэнве

140356 (↑16800)

11→12

Элисетта

140356 (↑16800)

11→12

Дополнительно 30 000 СК для Ариэнве за расправу над стаей индриков.

Объем СК за убийство 40% (эквивалентно 800) гоблинов для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ], а также бонус от великого свитка опыта + 150%, который действует индивидуально, но был наложен на каждого:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

156500 (↑14400)

12

Айлен

154756 (↑14400)

12

Киррем

154756 (↑14400)

12

Ариэнве

184756 (↑44400)

12

Элисетта

154756 (↑14400)

12

Дополнительно 30 000 СК для Ариэнве за расправу над стаей индриков.

Объем СК за убийство разбойников и дурзогов для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ]:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

158500 (↑2000)

12

Айлен

156756 (↑2000)

12

Киррем

156756 (↑2000)

12

Ариэнве

186756 (↑2000)

12

Элисетта

156756 (↑2000)

12

Объем СК за убийство 41 мадаканской статуи-хранителя для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ]:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

240500 (↑82000)

12→13

Айлен

238756 (↑82000)

12→13

Киррем

238756 (↑82000)

12→13

Ариэнве

268756 (↑82000)

12→13

Элисетта

238756 (↑82000)

12→13

Объем СК за убийство 95 мадаканских статуй-хранителей для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ], а также бонус от великого свитка опыта + 100%, который действует индивидуально, но был наложен на каждого:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

620500 (↑380000)

13→15

Айлен

618756 (↑380000)

13→15

Киррем

618756 (↑380000)

13→15

Ариэнве

648756 (↑380000)

13→15

Элисетта

618756 (↑380000)

13→15

Объем СК за убийство 263 монстров 16-20 витка развития на арене Аврории для команды распределялся поровну, благодаря [Связи душ]:

Имя:

Всего СК:

Виток спирали:

Беналь

2560500 (↑1940000)

15→18

Айлен

2558756 (↑1940000)

15→18

Киррем

2558756 (↑1940000)

15→18

Ариэнве

2588756 (↑1940000)

15→18

Элисетта

2558756 (↑1940000)

15→18

http://tl.rulate.ru/book/59244/1529395