

Получено: 500 000 опыта

Получено: 1102 золотых монет

Уровень +1

Текущее состояние: 50-й уровень

[...]

Получено: ядро грома

Сердце демона было уничтожено. Деревня Хайфадо полностью очищена. Подземелье будет навсегда закрыто после того, как вы покинете его.

Добыча: платиновый сундук с сокровищами x 1, золотой сундук с сокровищами x 2.

После убийства сердца демона Майк получил ряд наград, одна из которых - ядро грома.

С помощью этого Майк сможет получить больше преимуществ от Темного Странника.

Он уже овладел мощным навыком "Ноль", данным ему Темным Странником, даже до того, как отдал ему ядро грома. После передачи ядра он получит еще более ценные награды. Точно стоит ждать.

Майк подошел, чтобы проверить сундук с сокровищами.

Скрытая информация: платиновые сундуки с сокровищами не опасны. Золотой сундук с сокровищами 1 не опасен, а золотой сундук с сокровищами 2 содержит нечто опасное. Будьте предельно осторожны при его открытии.

Он открыл платиновый сундук с сокровищами.

Получено: комплект экипировки для платинового уровня 50-го уровня.

После прохождения подземелья Майк, достигший 50-го уровня, мог сразу надеть комплект платиновой экипировки.

Боевая мощь: 61 204!

До того, как надеть какую-либо экипировку, боевая мощь Майка не достигала и 10 000, а после надевания - резко возросла и превысила 60 000.

Это был комплект божественной экипировки.

Она не только повышала атрибуты, но и увеличивала их в процентах. Например, магический урон увеличился на 60%.

Также обеспечивался иммунитет к урону. Все типы урона снижались на 60%.

Восстановление здоровья.

Ловкость.

В дополнение к этому, экипировка давала максимальный запас энергии в размере 300 единиц.

Больше 150 единиц энергии у других игроков быть не могло.

Даже если бы все остальные условия не изменились, то только за счет разницы в энергии Майк был бы в 1-3 раза сильнее остальных.

Золотой сундук с сокровищами открыт.

Получено: комплект экипировки для золотого уровня 50-го уровня.

Этот комплект экипировки мог быть передан его двойнику.

Майк был доволен: он не только получил желаемое ядро грома, но и два мощных комплекта экипировки с большим количеством материалов.

Как правило, эти комплекты экипировки недоступны обычно, они могут быть получены только после идеального прохождения подземелья.

Обычно большинство людей покидают подземелье после убийства вождя деревни, то есть босса. В этот момент они получают только материалы для опыта и несколько наград.

Но Майк мог видеть скрытую информацию. Он знал, что в дальней части горы есть сердце демона, именно поэтому у него было такое большое преимущество.

Он взглянул на третий сундук с сокровищами.

Последний золотой сундук с сокровищами. В нем ничего не было, он был просто там для обмана.

Майк проигнорировал его и собрался уходить.

После того как Майк передаст ядро грома Темному Страннику и получит награды, он планирует погрузиться в подземелья для прокачки, в надежде как можно скорее уничтожить Небесный Дворец и другие дворцы, а также экзотических зверей.

Он и не подозревал, что все это... было замечено лидером и его группой.

Сначала они были потрясены, увидев, что Майк в одиночку убил босса, но затем упали три явно ценных сундука с сокровищами, что вызвало алчность.

Они не смогли узнать платиновые сундуки с сокровищами, но золотые сундуки с сокровищами были легко опознаваемы.

Вознаграждения были такими ценными?!

Приватный канал

"Все слушайте!"

Говорил лидер.

"Я уже проверил. Возле дальней части горы никого нет. Там только мы и этот человек, и он единственный чужак".

"Прямо сейчас он в одиночку сражается с боссом".

"Но возможно ли это?"

"Думаю, все его товарищи были убиты и вынуждены были покинуть подземелье, чтобы спасти свои жизни. В конце концов, он остался один. Убийство босса было случайностью".

Ныне упал один таинственный сундук с сокровищами и два золотых сундука с сокровищами.

Остался еще один неоткрытый золотой сундук с сокровищами.

Но это уже не имеет значения.

Убейте его, и награда будет нашей!

Всем активировать режим бойни!

В игре имелось множество режимов.

Например, был режим, который не позволял союзникам наносить урон друг другу. Игроки тоже по умолчанию договаривались не наносить урона друг другу, но режим можно было поменять.

Дальнищик, первый.

Давай!

Как только лидер дал команду, в Майка мгновенно полетели бесчисленные заклинания. Но на самом деле Майк уже давно их заметил.

Совсем недавно скрытая информация сообщила, что урон они не наносят, поэтому он их проигнорировал.

А теперь их намерения переменялись. Опасности подвергается Майк – вот о чем скрытая информация предупредила его еще до того, как они совершили атаку.

Вспышка!

Все заклинания достигли точки, где изначально находился Майк, но ни одно не попало.

[Нападение прошло. Режим автоматически изменен.]

[Контратака не увеличит очки убийства.]

Игроки получают очки убийства, когда нападают друг на друга. Наказаний за очки убийства нет, но их количество просто записывается.

Многие, как правило, с опаской относятся к тем, у кого много очков убийства.

Он увернулся?!

После раунда взрывных налетов их очки убийства не увеличились.

Он исчез?

Лидер не мог найти Майка.

Будьте осторожны!

Лидер отправил сообщение: "Я первым открою этот последний сундук с сокровищами. Остальные внимательно следите за его передвижениями. Все, кто не из нашей группы, не имеют заметных опознавательных знаков, так что его легко узнать".

Лидер этой группы подвел нескольких людей ближе к последнему золотому сундуку с сокровищами.

Впервые они видели столь высокоуровневый сундук с сокровищами. Раньше все их сундуки были классом бронзовый.

Они открыли сундук с сокровищами.

Мгновенно был выпущен зеленый ядовитый газ. Лидер и ближайšie к нему люди сразу же отравились и получили ранения.

- 1000.

- 1000.

- 1000.

Их уровень здоровья резко упал.

Черт!

Выругался лидер.

Этот сундук с сокровищами ядовит! Паладины, идите сюда и лечите меня, быстренько, быстренько, быстренько!

Изначально организованный строй врагов стал распадаться. Многие паладины быстро поменяли позиции. Другие тоже кинулись посмотреть, что случилось.

Бум!

Майк почувствовал, что настало время. Он использовал заклинание Большой огненный шар и распространил его по земле.

- 30 216!

- 29 891!

- 28 214!

Воспламенение

- 16 221!

- 18 229!

- 19 245!

Значение урона почти вдвое превышало максимальный уровень здоровья многих людей.

Когда Большой огненный шар вырвался на свободу, многие тут же рухнули замертво на землю.

Это конец!

Группа запаниковала и заговорила на закрытом канале.

На нас напали из засады!

Лидер, восстанавливавший свое здоровье, немедленно огляделся. Он мог видеть только в одном направлении.

Возникла огненная стена, и она продолжала распространяться.

Когда Огненный шар приземлился на землю, он взорвался, образовав стену огня. Почти все, кто находился на пути огненной стены, мгновенно погибли.

Их было больше сотни человек, и у них должно было быть огромное преимущество.

В этот момент...

Казалось, ничто не могло его убить.

Почему он обладает такой силой? – остолбенел лидер.

Это был игрок?

Они уверены, что это не ультрасовременный босс?

В мгновение ока почти сотня игроков была уничтожена.

Оставшимся игрокам пока что ничего не угрожало, потому что они находились довольно далеко. Однако было лишь вопросом времени, когда они тоже пострадают.

Огненная стена продолжала распространяться, и казалось, будто пламя ада подбирается к ним все ближе.

Кто же он такой? Кто он, черт возьми? – не мог понять лидер.

Его сила была просто нелепой!

Лидер, что нам делать? – спросил кто-то на закрытом канале.

Он еще не умер. Но скоро это случится.

Лидер не ответил. Ну как он мог знать, что им делать?

Бежать?

Если бы они не сопротивлялись, они могли бы сбежать из подземелья, но их битва уже началась.

Они должны были выйти из боя, что означало, что им нужно было прекратить сражаться с другими игроками примерно за минуту до того, как они смогут покинуть подземелье.

"Сражаемся до смерти!" - сказал лидер.

Иного выхода не было.

Все заклинания смешались воедино.

Огненный шар пролетел над ними.

- 31 254.

- 66 434! (Критический удар)

- 29 551!

Группа была уничтожена.

"Всё кончено..."

"Все кончено..."

"Мы так упорно трудились, чтобы так высоко подняться, и теперь все пропало..."

Они хотели плакать, но слезы не шли.

<http://tl.rulate.ru/book/59137/3749237>