

Майк был более жажен до прокачки, чем раньше.

У него было слишком много проблем, которые нужно было решить. Дворец Небесных Королей и другие дворцы, Экзотические Звери и таинственное существо, стоящее за ними.

С основной стороны тела Майка он исследовал различные виды скрытой информации.

Наконец, он увидел информацию, которая его удовлетворила.

[Скрытая информация: Открытое подземелье (серебряное): Деревня Хайфадо, шанс выпадения «Ядра Грома».]

Нашел!

Майк изучал все закрытые подземелья, персональные и групповые. Оказывается, Ядро Грома было спрятано в одном из открытых подземелий.

Эти типы подземелий были очень сложными, и для их успешного прохождения требовались десятки или даже сотни людей. Но в случае успешного прохождения подземелье исчезнет и будет навсегда закрыто.

Майк вошел в деревню Хайфадо.

[Деревня Хайфадо.]

[Деревня, пораженная порчей.]

[Когда-то это была тихая и мирная горная деревня, пока однажды таинственная порча не охватила эту деревню и не заразила первого человека.]

[Зараженный распространил порчу на второго человека... двое стали четырьмя, а четверо стали восемью...]

[Вскоре вся деревня оказалась заражена.]

[Зараженные не могут умереть и не могут быть уничтожены.]

[Хотя их можно временно убить, они оживут с наступлением ночи.]

[И те, кто заражен, будут дробиться и умножаться...]

[Время от времени количество зараженных будет резко возрастать.]

[Скрытая информация: вся порча исходила от Демонического Сердца в глубине горы. Уничтожение Демонического Сердца идеально очистит подземелье.]

Майк только что вошел в подземелье, а уже получил кучу оповещений.

В них говорилось об истории Деревни Хайфадо.

В настоящее время Майк находился в безопасной зоне за пределами деревни Хайфадо. Отсюда деревня Хайфадо выглядела спокойной, словно с ней ничего не происходило.

В правом верхнем углу появилось уведомление.

[У вас осталось 3 часа до наступления ночи... в это время все убитые зараженные возродятся.]

Время было ограничено.

Майк пошел дальше в деревню Хайфадо.

Как только он вошел, земля задрожала, и из нее вылезло множество странных на вид свирепых существ. Они были похожи на зомби, поэтому они должны были быть людьми, зараженными порчей.

Их было много, и сотни уже поджидали, когда он впервые вошел в деревню.

[Корруптор]

[Обзор: рукопашный бой]

[Уровень: 35]

[НР: 10.000/10.000]

[Атаката: 500/500]

[Двойная защита: 300/300, 300/300]

[Ловкость: 80/80]

[Навыки: Укус (Бронза), Коготь (Бронза)]

[Состояние: Раздражительное]

[Описание: Корруптор, обладающий значительной боевой мощью. Его характеристики относительно высоки, а методы - однообразны. Тем не менее, он все еще может причинить большие неприятности, полагаясь на свою численность. Угроза: низкая.]

Майк использовал свое умение, просмотрев его характеристики.

«Огромный огненный шар»

Бум!

- 16.024.

- 15.782.

- 14.672.

Зажигание.

- 8.946.

- 9.442.

- 8.478.

Огромный огненный шар был выпущен, и пораженный Корруптор погиб на месте.

Зараженный позади него также пострадал от Зажигания, потеряв более половины НР за одну секунду. Через две секунды он упал на землю.

Был брошен огненный шар.

Вскоре территория была расчищена.

[Получено: 2.000 EXP]

[Получено: 2.000 EXP]

...

[Уровень: Уровень 46]

...

Хотя эти монстры были очень высокоуровневыми, они не давали много опыта.

«Продолжим», - Майк пошел глубже в деревню Хайфадо.

После того как Майк вошел в деревню Хайфадо, в безопасной зоне за пределами деревни появились несколько человек. Все они были примерно 30-го уровня.

«Становится все труднее выравнивать уровень».

«Когда вы достигните 20-го уровня, вам нужно сосредоточиться только на убийстве монстров».

«После 20-го уровня для каждого уровня есть свой порог».

“Добраться до тридцатого уровня в десять раз сложнее, чем до двадцатого! Нет, в двадцать раз сложнее, или даже в тридцать!”

“Нам стоит отправиться в особо большое подземелье”.

Сразу за ними начали появляться один за другим десятки людей.

“Здесь есть НИПы?”

“Это не НИПы, это формы жизни Миракла. Это что-то вроде сверхразвитого искусственного интеллекта. Их мыслительные процессы полностью идентичны человеческим”.

Среди них были и земляне, и исконные жители Миракла.

В итоге набралось более ста человек. В партии было больше 130 человек!

“НИПы такие высокоуровневые. Они уже тридцатого, а то и вовсе сорокового уровня!”

“НИПы низкого уровня не захотели прийти. Они сказали, что на тридцатом уровне мы точно не одолеем Деревню Хайфадо”.

Когда собрались практически все, они вошли в Деревню Хайфадо в полном составе.

Все увидели уведомление и знали, что здесь были Порочители. Каждый шаг делался с большой осторожностью. После того, как они вошли в деревню, все были готовы к схватке с

Порочителями.

Однако Порочителей не было.

“Похоже, что Порочители отправились ещё дальше. Будьте осторожны”, - напомнил капитан партии в личном чате.

Они с большой осторожностью приближались к деревне.

Однако так и не наткнулись ни на одного Порочителя. Более того, не было даже никаких признаков, которые могли бы указать на их присутствие.

Это совсем не походило на попытку очистить подземелье, это было больше похоже на однодневную экскурсию в Деревню Хайфадо.

“Где Порочители? почему их нигде не видно?”

“Может, они все в деревне”.

“И в деревне их тоже нет...”

Они вошли в деревню.

Она была заполнена мрачными, старыми домами. Внутри в домах была непроглядная темень. На это было неприятно смотреть.

Однако больше ничего не было. Некоторые набрались храбрости и вошли в один из домов. Там был скверный запах и гниль повсюду. Было сильно грязно, однако Порочителей не было.

“Может, все Порочители уехали в отпуск?”

“В отпуск?”

Конечно, это был просто юмор. Но как ни крути, всё так и выглядело.

И в самом деле, не было ни единого Порочителя.

“Возможно, все Порочители собрались в одном месте. Давайте продолжим поиски”, - предложил капитан.

Они перевернули вверх дном всю Деревню Хайфадо, но нигде так и не обнаружили никаких признаков Порочителей.

“Что происходит?”

Капитан партии тоже ничего не понимал.

Они обыскили все места как внутри деревни, так и снаружи. Складывалось ощущение, будто Порочители просто стеснялись.

Никого из них не было на виду.

“Может, Порочители не выходят днём?”

“Не похоже. В подсказке говорилось, что днём они выходят, а ночью воскресают”.

Они продолжили поиски и обнаружили деревенскую площадь.

“Ого?”

“Капитан!!”

Кто-то заметил что-то и сразу же сообщил об этом в личном чате.

“Смотрите сюда!”

“Здесь труп Порочителя!”

Капитан вместе со всеми поспешил проверить.

“Это...”

Даже те, кто имел очень много опыта и знаний, в этот момент были в шоке.

“Это глава Деревни Хайфадо! Предводитель Деревни Хайфадо!!”

“Глава деревни убит?!”

“Это подземелье уже очищено?”

Наконец-то до них дошла причина.

Кто-то добрался туда раньше них и очистил подземелье.

“Нам остаётся только дождаться ночи, когда Порочители воскреснут, и вернуться завтра, чтобы очистить его снова”, - беспомощно сообщил капитан партии.

Однозначно, ночью они бы не смогли выполнить задание, потому что тогда бы воскресли все Порочители. Не вышло бы одолеть их даже если бы они запыхнулись от усталости.

Когда они уже собирались уходить...

Бум!

Внезапно раздался сильный грохот со стороны гор позади Деревни Хайфадо.

“Что-то там происходит!”

Все посмотрели в сторону гор.

“Может, та партия так и не ушла после того, как очистила подземелье?”

«Пойдем и посмотрим», — у капитана был свой план. «Может быть, мы сможем с ними сотрудничать».

Все пришли за гору позади деревни Хайфадо. Они пошли на звук.

Вскоре источник звука появился в поле зрения.

Они увидели, как Маг использует заклинание Огненного шара, чтобы сразиться с монстром в форме сердца с одним глазом.

Сердце было 50-го уровня. Однако его нельзя было считать обычным монстром 50-го уровня.

Это был монстр как минимум уровня Босса.

Обычно, чтобы победить его, требовалось от дюжины до нескольких десятков игроков 50-го уровня.

А теперь бой один на один?

Он же проиграет, да?

Был выпущен Огненный шар.

Бабах!

- 10 241! (Критический удар!)

Монстр в форме сердца задрожал.

А потом...

Он умер.

Он победил?

Никто не понимал, что они видят.

Один на один с боссом?

<http://tl.rulate.ru/book/59137/3749218>