

Казалось, что вы устали от жизни. Лицо старика оставалось без изменений, по-прежнему свирепое.

Майк не паниковал вообще.

Сила этого старика была за пределами нормы. Если бы он действительно охранял Дворец Небесного Короля, то давным-давно принял бы меры. С какой стати он все еще так много разглагольствовал?

Майк, видевший скрытую информацию, прекрасно понимал намерения старика в этот момент.

— Попытайтесь удержать меня здесь, — спросил Майк.

— Юноша, я даю тебе последний шанс. Откажись от всех своих слов и искупи свои грехи перед Дворцом Небесного Короля, и у тебя еще будет шанс выбраться отсюда безнаказанно, — сказал старик.

Если бы Майк поступил так, как ему было сказано, это ничем хорошим бы не кончилось. Даже если старик решит не забить его до смерти, его отправят на суд. В конце концов, он действительно нелюбезно отзывался о Дворце Небесного Короля.

Только борясь против трудностей, можно было выжить. На пути жизни всегда будет смерть.

— Призыв нежити.

Майк сложил руки вместе, и появились два нежити.

— Ядовитая стрела!

Вылетела стрела.

Затем Майк снялся с места и побежал.

Бабах!

Волна воздуха отбросила нежить и рассыпала их вместе с ядовитой стрелой. Стена воздуха заблокировала путь Майка вниз по лестнице, а сила всасывания отбросила его назад.

— Пытаешься сбежать? — схватил Майка старик.

Чёрт.

Хотя тело Майка было всего лишь двойником, он все равно испугался.

Старик был слишком сильным.

Неудивительно, что старик осмелился выступить против Дворца Небесного Короля.

Старик схватил Майка, но не причинил ему вреда. Вместо этого, посмотрев на него, старик не сдержал веселого смеха.

— Ха-ха-ха! — запрокинув голову назад, старик рассмеялся, не в силах скрыть своего веселья.

— Сколько лет... Сколько лет прошло! Наконец-то я встретил кого-то вроде тебя, кто предпочел бы умереть, но не поддержать Дворец Небесного Короля.

— Я... — притворился Майк ошеломленным.

— Юноша, меня не волнует, по какой причине ты выступаешь против Дворца Небесного Короля, если ты против него, мы на одной стороне. На самом деле, я тоже против Дворца Небесного Короля, — сказал старик.

Старик был таким, как его описывали в скрытой информации.

Он был Ходоком Тьмы и искал преемника. В настоящее время Майк не имел права быть его преемником, но у него были основания получить сверхмощные навыки.

— Стать моим преемником будет легко. У меня есть только одно требование к преемнику — сохранить мое противостояние Дворцу Небесного Короля. — Старик улыбнулся и сказал: — Но если ты хочешь стать моим преемником и унаследовать все от меня, тебе нужно пройти испытание, чтобы найти «Громовое Ядро».

— Громовое Ядро? — спросил Майк.

— Ключевой предмет, который есть в подземелье Серебряного уровня, но я не знаю точно, в каком из подземелий Серебряного уровня он находится, — сказал старик.

[У этого человека нет злых намерений. Громовое Ядро — это ключевой предмет.]

Увидев скрытое уведомление, Майк получил общее представление о ситуации. Хорошо, что у старика не было злых намерений.

Ему нужно будет войти в большее количество подземелий Серебряного уровня в будущем.

— Однако я могу дать тебе кое-какие привилегии прямо сейчас. Поскольку ты против дворца Небесного Короля, у тебя есть право их получить, — сказал старик.

«Сверхмощный навык уже близко», — с нетерпением ожидал Майк.

Было лучше притвориться, что он ничего не знает, и спросить, что это за навык.

[Получен Навык: Ноль!]

[Ноль: Навык слияния. На начальном этапе не имеет никакого эффекта, но может объединять все навыки и увеличивать эффективность навыков на 50%.]

— Навык слияния?!

Майк был потрясен. Если он сможет объединить все навыки и увеличить эффект так сильно, не значит ли это, что теперь Майк может получить все навыки всех Классов?

Этот сверхмощный навык был слишком мощным.

Не удивляйся, но в будущем, если найдешь Громовое ядро, появятся и более сильные, - сказал старик с улыбкой.

Затем старик достал еще один предмет, черный как смоль.

- А это что? - спросил Майк.

- Этот предмет называется "Тень". Если в будущем захочешь войти в подземелье, используй это, - сказал старик с улыбкой. - При использовании пропуска, выданного дворцами, и входе в подземелья по их каналам за тобой будут следить на протяжении всего процесса. Никаких секретов. Даже если тебе удастся найти Громовое ядро, они вырвут его у тебя.

- Этот предмет может гарантировать, что ты не будешь обнаружен на протяжении всего процесса. Дворцы даже не смогут узнать, что ты вошел в подземелье.

- Более того, полномочия этого предмета чрезвычайно велики. По сути, ты можешь по своей воле входить и выходить из любого подземелья.

Глаза Майка загорелись. Изначально он думал, сможет ли он войти в подземелье, используя своего двойника. Если он сможет лично войти в подземелье, больше не будет никакого давления.

После этого старик откинулся на спинку своего стула и снова замер, как дерево.

У Майка были дела, например, пойти в подземелья и поискать Громовое ядро.

Майк положил "Тень" в рюкзак и поделился ею с настоящим телом. Настоящее тело в магическом круге могло вытащить "Тень" и немедленно войти в подземелье.

[Подземелье Серебряного уровня: Логово Темного Демона]

[Рекомендуемый уровень: 80]

[Подземелье Серебряного уровня: Алая Церковь]

[Рекомендуемый уровень: 30]

...

Подземелья Серебряного уровня сами по себе были сложными, они не зависели от их уровней. У них был большой диапазон уровней, поэтому Майк выбрал подземелье, подходящее для его уровня.

[Вход в подземелье Алая Церковь]

Майк появился в дикой местности. Вдалеке он смутно видел огромную церковь. Все подземелье было очень темным.

Под темными тучами церковь казалась еще более зловещей.

[Гниющий зомби]

[Обзор: Ближний бой, физический урон, сильно токсичен]

[Уровень: 30]

[Здоровье: 3000/3000]

[Атака: 180/180]

[Двойная защита: 100/100, 100/100]

[Ловкость: 5/5]

[Навыки: Укус (продвинутый), Острые когти (средний)]

[Описание: Гниющий труп, который был заражен. Он обладает определенной силой. Хотя он не очень силен, он имеет тенденцию собираться в группы. Угроза: Низкая.]

Вокруг было много зомби. Земля была рыхлой, и из нее выползали сотни зомби. Все показатели зомби были примерно одинаковыми.

Их движения были медленными, но из-за того, что их было так много, Майк не мог уйти. Он мог только встретиться с ними лицом к лицу. Взмахом руки он метнул Огненный шар.

- 7215!

- 7711.

- 6925.

- 7216.

Урон был больше, чем удвоенное здоровье зомби! Ему даже не нужно было их поджигать.

- Насколько сильным будет слияние? - Майк не мог не быть очарован.

И тут же вонзил в землю "Ноль".

[Ноль: Изучено успешно]

[Огненный Шар: Слит]

[Большой Огненный Шар: Слит]

[Вспышка: Слита]

[Призыв Нежити: Слит]

[Отравленная Стрела: Слита]

После слияния на панели навыков Майка появились два новых навыка: [Призыв Нежити] и [Отравленная Стрела].

Исходные навыки никуда не исчезли. Навыки, которыми Майк не овладел, были мгновенно освоены, а эффект навыков также увеличился на 50%.

То же самое произошло и с навыками, которыми он уже овладел.

"Ноль".

Это был также отдельный навык, который можно было использовать. Когда Майк использовал "Ноль", все навыки, объединенные в нем, мгновенно высвобождались.

Это был мощный ход!

Майк углубился в Алую Церковь и использовал "Ноль" на большой группе зомби, чтобы

испытать его эффект.

- 12235!

- 16241!

- 9882!

Призыв Нежити... Вспышка...

Как и ожидалось, все навыки были использованы сразу.

Однако у исходных навыков не было времени восстановления!

Только у навыка "Ноль" было время восстановления. Огненный Шар, Вспышка и другие не имели времени восстановления, и их все еще можно было использовать.

- Значит, у меня есть две "Вспышки"? Все мои навыки удвоились? - Майк был приятно удивлен.

Он сражался до конца.

В скором времени в подземелье он расправился с неживым королем.

«К сожалению, Сердце Грома отсутствует». Майк был разочарован.

[Скрытая информация: в недрах церкви находится скрытый босс.]

<http://tl.rulate.ru/book/59137/3749039>