

Майк, прибыв на подножье горы, оказался обнаружен бесчисленными экзотическими зверьками в состоянии берсерка из-за того, что первым атаковал.

f[]e[]we[]n[]v[]l.c[]m

[Экзотическое животное (элитный тип)]

[Информация: физическая атака ближнего боя, дальняя магия]

[Уровень: 23]

[ХП: 4800/4800]

[Атака: 350/350]

[Двойная защита: 280/280, 230/230]

[Ловкость: 70/70]

[Навыки: яд (высший), безумный коготь (продвинутый), укусы (продвинутый), рывок (продвинутый)]

[Статус: берсерк]

[Экзотическое животное элитного типа в состоянии берсерка. Стреляет ядом с дальнего расстояния. Угроза: низкая]

За обычными экзотическими животными всегда следовало несколько существ элитного типа.

Обнаружив Майка, они все перешли из состояния берсерка в состояние ярости.

Мгновенно на него посыпались потоки яда и колючие щупальца.

Хотя угроза и была невысока, но быть поражённым ни за что ни про что могло привести к бедствию. Майк немедленно среагировал.

«Огромный огненный шар!»

У Майка наконец-то появился шанс по-настоящему использовать этот навык. Раньше он применял его только против одного или двух экзотических животных, но теперь мог уничтожить группу одним махом.

Волны огненных шаров вылетели из точки, где находился Майк.

Бум!

Огненные шары вспыхивали со всех сторон, образуя огненную стену, и многие экзотические животные оказались охвачены огнём.

- 1205.

- 1167.

- 1522.

- 924.

Заклинание «Огромный огненный шар» заставило множество экзотических животных тут же упасть на землю. Вознаграждения в виде опыта, серебряных монет и материалов сыпались непрерывно. Майк не обращал внимания на огненное море.

Зелёный дым, которым был весь сожжённый яд, рассеялся. Элитные экзотические животные барахтались в огне, но не были мертвы. Вскоре они упали на землю.

Однако это было только началом.

Убив одного экзотического животного элитного уровня, Майк привлёк внимание других.

Они окружили его со всех сторон столь величественно и устрашающе, что у него на голове зашевелились волосы.

Майк продолжал произносить заклинание «Огромный огненный шар».

Сколько бы таких экзотических животных ни появилось, это было бесполезно. Все они были на таком уровне, что заклинание «Огромный огненный шар» могло мгновенно уничтожить их.

Бум!

Экзотические животные продолжали появляться группами, и все они гибли в огненной стене. Весь пейзаж был донельзя впечатляющим.

Огненные шары вспыхивали и гасли вокруг Майка один за другим, а затем вспыхивали снова.

Майк был словно жнец. Куда бы он ни шёл, экзотических животных размалывало и выбрасывало на землю как дорожную пыль.

- 1896!

- 1562.

- 1426.

- 1602.

Майк использовал как огненный шар, так и заклинание «Огромный огненный шар», и очки опыта для обоих навыков росли не по дням, а по часам. Дело было лишь во времени, пока он не повысит уровень.

Затем случилось главное событие в битве: из определённого направления внезапно появилось более десятка экзотических животных элитного типа. Обычно они не двигались бы вместе, если рядом не собрались бы более сильные особи.

[Экзотическое животное (элитный тип)]

[Информация: физическая атака ближнего боя, дальнейшее управление, атака очередями]

[Уровень: 30]

[ХП: 9500/9500]

[Атака: 650/650]

[Двойная защита: 400/400, 400/400]

[Ловкость: 120/120]

[Навыки: путаница (высший), рёв (высший), безумный коготь (продвинутый), укусы (продвинутый), рывок (продвинутый)]

[Статус: берсерк]

[Экзотическое животное элитного типа в состоянии берсерка. Может использовать всю свою силу, чтобы сформировать щупальца и связать противников на расстоянии. Рёв увеличит его собственную силу и понизит статус противника. Угроза: выше среднего. Подсказка: убийство этого экзотического животного даст снаряжение золотого типа 30-го уровня!]

Он вёл за собой более десятка экзотических животных элитного типа.

Хотя они и были элитными...

Они уже были сравнимы с боссами 20-го уровня.

Майку было очень приятно, что ему сбросили экипировку 30-го уровня из золота. Он до сих пор носил полный комплект экипировки 10-го уровня. У него ещё не было времени выковать что-то новое, но, похоже, то, чего ему не хватало, словно само идёт к нему.

Вначале он наложил заклинание «Огненный шар».

Из-за большого расстояния у диковинных зверей было много времени на реакцию. Зверь увернулся от заклинания «Огненный шар» и подбежал.

Майк позволил заклинанию «Огненный шар» распространиться по земле, словно огненному морю.

- 402.

- 522.

- 346.

Из стены огня неожиданно появилась чёрная тень. Глаза Майка слегка расширились, и он наложил заклинание «Вспышка». Затем на том месте, где он изначально стоял, появилась глубокая яма. Диковинный зверь 30-го уровня элиты находился на совершенно другом уровне.

Из-за провала зверь разъярённо зарычал, и его аура взметнулась вверх. У Майка немного закружилась голова. Однако, используя заклинание очищения, он мог с этим справиться. Очищение не только очищает посторонние объекты, но и может очистить его отрицательный статус.

Из-под ног Майка выстрелили щупальца, покрытые шипами и ядом. Майк использовал заклинание «Огненный шар», чтобы сжечь их.

- 924.

- 1067.

- 991.

Щупальца на большом расстоянии почти не несли никакой угрозы.

Заклинания «Огненный шар» и «Большой огненный шар» продолжали использоваться по очереди, и время от времени «Вспышка» использовалась для избежания угрозы, исходящей к нему. Единственное, что можно было здесь увидеть, – это бушующий огонь и то, как безумно поднималась температура.

[Подсказка: диковинный зверь ослаб, и появились три фатальные точки].

Он неожиданно увидел скрытое сообщение.

На самом деле, Майк мог бы задушить этого зверя до смерти. Но поскольку у него была слабость, было бы пустой тратой не использовать её. Майк нашёл возможность использовать заклинание «Огненный шар».

- 3012!

А затем последовало «Поджигание».

- 1203.

- 884.

- 912.

Это нанесло почти двойной урон.

Награда за атаку по уязвимому месту была огромной, и Майк наложил ещё один «Огненный шар».

Диковинный зверь 30-го уровня элиты был на грани коллапса. Его здоровье почти полностью истощилось после применения «Поджигания». Затем он покачнулся и упал на землю с глухим стуком.

[Получено: 30221 ОПЫТ]

[Получено: 102 золотых монеты]

[Получены материалы...]

[...]

[Получено: Золотой посох 30-го уровня!]

Что-то выпало!

И это был посох!!

Майк действительно любил вещи, которые увеличивали урон.

[Золотой посох 30-го уровня]

[Магическая атака + 500]

[Магическое проникновение + 200]

[Шанс критического удара + 1%]

[Эффект критического удара + 5%]

[Урон умения + 15%]

Его атрибуты резко возросли, и, само собой разумеется, его атакующая сила стала ещё выше. Это было огромным достижением, и он даже мог пробить броню!

Что это означает?

Это было эквивалентно снижению защиты противника на 200 пунктов, что также увеличивало его критический удар на 1%!

Раньше у Майка не было атрибута критического удара. Теперь, когда он был добавлен, это означало, что у него появилась дополнительная переменная.

Урон от критического удара был 200%, а эффект критического удара увеличился на 5%.

Это означало, что урон от его умения увеличился на 15%.

Такой божественный предмет экипировки.

Он определённо заслуживал называться божественным снаряжением!

Как только эти комбинированные наборы умений будут использованы, отображаемые цифры урона будут невообразимыми.

Было очевидно, что боевая мощь Майка возросла с 5200 до 8100.

Один предмет экипировки увеличил его боевую мощь почти на 3000.

«Я взбираюсь всё выше и выше. Как я уже говорил, кто ещё есть?»

Майк держал в руке божественную экипировку золотого уровня, чувствуя себя довольно хорошо во всем. Затем так получилось, что диковинный зверь элитного уровня пришёл искать себе смерть.

Был наложен «Огненный шар».

- 5109!

У этого диковинного зверя было всего 5000 единиц здоровья, так что он мгновенно погиб.

Раньше урон Майка был около 2000, теперь он более чем удвоился.

[Диковинный зверь (босс)]

[Обзор: дальний бой физический, дальний бой магический, восстановление]

[Уровень: 25]

[Здоровье: 10500/10500]

[Атака: 700/700]

[Двойная защита: 500/500, 500/500]

[Ловкость: 150/150]

Навыки: Пронизывающее Коготь (Бронза), Отравляющий Дождь (Превосходный), Регенерация (Превосходный), Неистовый Коготь (Превосходный), Укус (Превосходный), Спринт (Превосходный)

Статус: Неистовый

Это экзотический зверь уровня босса. Он может выпускать свои острые когти, чтобы наносить удары на расстоянии, а также извергать ядовитый дождь. Кроме того, у него чрезвычайно сильная способность к регенерации. Уровень угрозы: Низкий. (Совет: После убийства этого босса вы сможете получить способности!!)

Оно было сильнее элитного экзотического зверя 30-го уровня.

А также оно могло давать навыки!

Неужели Майк наконец-то достиг того момента, о котором думал?

Майк с нетерпением запустил свой Огненный шар.

- 4161!

Поджечь.

- 1502.

- 1702.

- 1562.

Ещё одно заклинание Огненного шара.

- 8579! (Критический удар)

Босс был повержен молниеносно.

Он лишь на мгновение был отвлечен, а в следующий миг его уже не стало в этом мире.

Благодаря своему божественному арсеналу Майк мог теперь по своему желанию убивать экзотических зверей такого уровня.

Это было слишком легко, и он не воспринимал бои всерьез.

Наконец, появилась последняя награда опыта.

[Получено: Навык Двойник.]

"Интересно, давай вернемся и изучим его". Глаза Майка загорелись, и он с помощью Световой

вспышки отправился обратно в горы, чтобы изучить навык.

Появилась группа Ассасинов.

Они были одними из самых незаметных бойцов, которые могли легко скрыться с поля битвы, усеянного трупами экзотических зверей.

"Ёлки-палки... Это же элитный экзотический зверь!! Я сражался с таким вместе с ещё 50 людьми, и мы едва смогли его убить. А здесь он просто лежит бездыханным?" Один из Ассасинов внимательно изучал ситуацию и испытал шок.

<http://tl.rulate.ru/book/59137/3748954>