

На интерфейсе системного канала можно было часто увидеть некоторые из последних подвигов игроков, какие новые высоты они достигли и какие новые достижения у них были.

Можно было даже увидеть более десятка имен, часто появляющихся вместе, и было очевидно, что эта группа людей формировала партию.

Многие люди уже встали на правильный путь.

Майк еще даже не покинул лагерь. Он чувствовал себя не очень энергичным, но это было неважно. Заблаговременная подготовка означает меньше работы в будущем.

Когда он убедит старика в лагере показать более хорошие медали, Майк сможет покинуть лагерь и провести время с большей пользой.

Даже если другие сформируют партию, Майк был уверен, что сможет наверстать упущенное.

В конце концов, награды распределяются между членами партии, а Майк не планировал формировать партию.

«Хорошее вино немного дороговато... Давайте продадим топор».

Майк нашел НИП, который продавал вино, и понял, что не может себе его позволить. Он смог заплатить за него только после того, как нашел другого НИП, чтобы продать топор, который ему выдали.

Старику в лагере подарили кувшин хорошего вина, и слова, которыми он обычно пользовался, начали меняться.

Он впал в замешательство и нес какую-то чепуху. Казалось, что он пьян.

Майк воспользовался возможностью, чтобы спросить старика в лагере о лучших медалях на складе в лагере, и старик ответил с энтузиазмом.

Никаких секретов не было, старик выложил все.

Даже когда Майк попросил посмотреть более хорошие классовые медали, старик согласился без колебаний.

Это было в точности так, как говорилось в скрытом сообщении!

Старейшина лагеря разложил кучу совершенно разных классовых медалей.

Майк проверил одну из них.

«Эти классовые медали действительно более продвинуты...» Майк был взволнован.

Забудьте о том, что другие игроки не могли даже выбрать классы, которые были продвинутого, среднего или начального уровня, они, вероятно, даже не знали, что есть разные уровни, поскольку они все еще изучали основы игры.

У Майка определенно было преимущество перед всеми остальными.

[Медаль класса друида (Высшая)]

[Обзор: Вызов, двойное преобразование. Рост: Физическая атака + 30, Магическая атака + 30, Защита + 100, Жизнеспособность + 300]

[Потенциал: Бронза]

[Навыки: Превращение в зверя (Высшее), Вызов суперзверя (Высшее)]

[Рекомендуемый уровень: Хороший]

[Описание: У друидов высокое количество ОЗ и высокая защита, но низкий урон. При трансформации в зверя его атрибуты претерпят большие изменения, и он станет гибким и разнообразным. Вызов зверя дает огромное преимущество. Эта классовая медаль содержит больше силы и имеет более высокий потенциал роста. В начале у него есть два навыка, поэтому рекомендуется его использовать.]

Под медалью продвинутого класса, наконец, было использовано преимущество класса.

Раньше, когда он смотрел на медаль начального класса для друида, у него было мало ОЗ, мало защиты и никчемные навыки.

Теперь он, наконец, стал хоть на что-то похож.

Однако Майк сосредоточился не на этих местах, а на потенциале «Бронзы».

Начальный, средний, продвинутый и высший.

Майк всегда думал, что это были единственные подразделения.

Значит, есть еще более высокие уровни!

Выше высшего была Бронза.

Майк уже был доволен тем, что у него были высшие медали. Но разве Бронза не была бы намного лучше?

Даже с высшей медалью Майк был уверен, что сможет быстро догнать тех, кто сформировал партии. Когда он достигнет Бронзы...

Нет, погодите.

Кто сказал, что ему нужно повысить уровень до Бронзы? Взгляд Майка переместился на другие медали.

Было так много классовых медалей!

Возможно, среди них сейчас есть Бронза, и ему не нужно будет повышать свой уровень в будущем.

Майк угадал правильно.

[Медаль класса мага (Серебро)]

[Обзор: магия дальнего действия. Рост: Магическая атака + 600]

[Потенциал: Платина]

[Навыки: Огненный шар (Серебро), Огненный шар (Серебро), Вспышка (Серебро)]

[Рекомендуемый уровень: Отлично]

[Описание: Медаль класса мага (серебряная), значительно увеличивает атрибуты. Есть три начальных навыка. Эффект «воспламенения» Огненного шара сильнее, а продолжительность больше. Помимо Огненного шара есть также навык Большой огненный шар. Молния — это навык серебряного уровня. Молния не только быстрее, но и имеет больший радиус действия, а время восстановления значительно сокращено. Потенциал медали класса - платиновый. Есть много возможностей для роста в будущем. Рекомендуется.]

Серебро!

Изначально Майк был очень рад, когда нашел ожидаемую бронзу.

Чего он не ожидал, так это того, что он прыгнет сразу в серебро.

Майк хотел эту серебряную медаль. Он присмотрелся к другим медалям и постепенно обнаружил проблему.

Среди оставшихся медалей было две бронзовых.

Однако они не были рекомендованы системой.

Это была явно бронза, но они вообще не рекомендовались.

В описании ясно указана причина. Хотя эти две бронзовые медали были высокого ранга, сила, содержащаяся в них, все еще сохраняла часть силы экзотических зверей.

Если бы использовались эти две медали, сила экзотического зверя вторглась бы в тело, и последствия были бы непредсказуемы.

Это...

Должно быть, причина, по которой старик в лагере спрятал эти медали и не позволил игрокам использовать их.

Должна быть большая проблема с Энергетическим телом из-за использования этих медалей класса, которые до сих пор содержали силы экзотических зверей.

Если бы Майк не видел введение...

Есть большая вероятность, что он бы попался на это.

К счастью, он мог видеть введение.

И ему чрезвычайно повезло. У серебряной медали класса самого высокого уровня не будет проблем, и вместо этого она очистит силу экзотических зверей.

«Это серебряная медаль класса для магов!» — Майк сравнил медали класса и подтвердил, что эта медаль самая высокая и лучшая в этом месте.

Затем он попросил ее у старика в лагере. Пьяный старик, не задумываясь, дал его Майку.

Он также хотел отдать другие медали Майку, но Майк вежливо отказался и взял только серебряную медаль класса.

Он подошел к NPC класса и передал серебряную медаль класса для мага.

Затем он успешно использовал медаль класса.

Жужжание!!

Мгновенно сильная сила ворвалась в уши Майка, заставив его закружиться. Затем всплеск силы вырвался наружу. Майк ясно ощущал, что становится сильнее.

Мана в его теле увеличилась, что заставило его почувствовать себя непобедимым.

Но нужно знать, что Майк был только 0-го уровня, чтобы понять это чувство. Было видно,

насколько он улучшился.

[Огненный шар (уровень 0): освоено]

[Большой огненный шар (уровень 0): освоено]

[Молния (уровень 0): освоено]

Хотя это был навык уровня серебра, его все равно можно было улучшить, чтобы продолжить усиление навыка.

«Мои базовые атрибуты составляют 600 магических атак. Но использование навыка не должно быть таким простым, как 600...» — сделал вывод Майк.

Об аспекте атаки не нужно было беспокоиться, поскольку основным аспектом было выживание.

Маги были высшим классом заклинаний, и их навыки выживания были очень низкими.

Молния была, очевидно, самым надежным спасательным навыком магов.

Майк попытался мигнуть.

В мгновение ока он переместился с одного конца лагеря на другой.

Время перезарядки: 30 секунд.

Его можно было использовать один раз за полминуты!

А в будущем это время сократится.

Может быть, высокоуровневые маги смогут использовать его без перезарядки в будущем?

[Класс мага разблокирован]

[Выполнены условия для разблокировки навыков и большего количества классов]

[Теоретически игроки могут иметь все классы и навыки одновременно.]

Эту информацию Майку, естественно, предоставила «Скрытая информация».

Навыки?

Больше классов?

Чтобы иметь возможность обладать всеми навыками и всеми классами одновременно? Ни у кого другого не должно быть этой информации.

Майк мог разблокировать навыки и классы, что делало его на бесчисленное количество шагов впереди других.

Прочие, быть может, пока ещё осваивают умения, но он уже может оказаться мастером на все руки.

К тому моменту, когда другие только узнают об умениях и иных Классах, Майк и не будет

знать, что ему делать дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/59137/3748436>