

Классовые медали.

Соединив воедино всевозможную информацию, Майк узнал, что в этом деле есть «нечто неизвестное», которое еще не было досконально изучено.

Говорили, что классовые медали появляются в результате изучения трупов экзотических зверей. Что касается подробностей, то они по-прежнему оставались неизвестными.

Это все, что он знал.

Медали содержали всплеск энергии, безобидной для человеческого тела. Обладая этой силой, только энергетическое тело имело возможность выбрать класс.

[Пожалуйста, выберите свою классовую медаль]

[Медали разделены на: Амазонка, Варвар, Некромант, Паладин, Маг, Убийца, Друид]

[Выбор медали превращает вас в соответствующий класс]

До этого момента все было нормально.

Все было в точности так же, как то, что Майк узнал из мирового канала.

«Только женщины-игроки могут выбирать из класса Амазонок. Я могу выбирать из других медалей. Что касается достоинств и недостатков каждого класса, то я понятия об этом не имею», – заметил Майк.

Он сопоставил это с информацией из чата.

Узнав, какой класс выбрать, он не просто смотрел в будущее и оценивал потенциал. Самое главное – было учитывать настоящее!

Он должен был выяснить, какой класс использовать для борьбы с экзотическими зверями за пределами своего лагеря. Затем этот класс и будет выбран.

В противном случае, если он даже не сможет выйти из лагеря, то ему не принесет пользы даже выбор класса с большим потенциалом.

«Выяснить, с помощью какого класса мне бороться с экзотическими зверями за пределами лагеря, займет как минимум несколько часов наблюдений... Что касается достоинств, недостатков и потенциала класса, то все это находится на ранних стадиях. Похоже, пока никто этого не понял», – пробормотал Майк про себя.

Майк взглянул на классовую медаль поближе.

[Классная медаль варвара (новичок)]

Внезапно Майк увидел слова на классной медали.

!!!

Что происходит?

Проведя много времени за просмотром мирового канала, Майк давно понял, что классовые

медали являются большой загадкой, и нет никакого введения в них.

Разве это не было введением сейчас? Там даже было указано (новичок), и это еще не все.

[Классная медаль варвара (новичок)]

[Обзор: физическая атака ближнего боя. Повышение: физическая атака + 3, защита + 5, жизнеспособность + 10]

[Потенциал: Новичок]

[Навыки: Боевая марля (новичок) (повышает физическую защиту)]

[Рекомендуемый уровень: Крайне низкий]

[Описание: Варвар обладает высокой жизнеспособностью, средней защитой и относительно низким уроном. Однако чем серьезнее ранение, тем выше урон. В состоянии предсмертной агонии он превратится в класс со взрывным характером. Классовая медаль новичка содержит очень мало энергии. Она не может в полной мере продемонстрировать преимущество класса варвара. У нее очень мало возможностей для роста в будущем. Ее использование не рекомендуется.]

Майк был ошеломлен.

Если (новичок) не считать введением, то это определенно можно считать введением, не так ли?

Какие преимущества принесет медаль, степень рекомендации, оценка, все это было ему ясно!

Она была уже подробно описана в такой степени. Игроки мирового канала жаловались, что не знают, как выбрать классовую медаль. Было ли это связано с тем, что они не знали, как взвесить все за и против?

Были ли они просто кучкой младенцев-переростков?

Майк снова открыл мировой канал, желая понять, как все оценивают классовую медаль. При таком подробном описании обязательно будет много обсуждений по поводу класса.

В мировом канале.

«Меня сейчас вырвет. Я думал, что некроманты используют магические атаки, но в конце концов это оказался класс призвателя, а призванное существо использует физические атаки. Экзотические звери боятся магических атак, а нежить может быть убита шлепком, как и я вместе с ней...»

«Призыватель? Черт возьми, чего ты жалуешься? Знаешь ли ты, какой ты счастливчик? Как некромант я могу использовать только незначительное заклинание каждый раз. Оно вообще не наносит никакого урона».

“Различить физические и магические атаки уже предел... На самом деле, слишком мало информации о каждом классе”.

“Классовые медали даже не описывают, есть ли у них физические или магические атаки. Мне пришлось умереть несколько раз, чтобы понять это”.

“Какая польза от класса паладина? Кажется, что это танк, но диковинный зверь убил меня одним ударом. Так работают танки?”

“У варваров высокое здоровье, средняя защита и низкий физический урон. Однако чем ближе они к смерти, тем выше урон. У паладина среднее здоровье, высокая защита, и он может восстанавливать здоровье. Их урон очень низкий. Среди всех классов самый низкий у лекаря”.

“Очень сложно использовать паладина на ранних этапах... Не приведет ли это к дефициту класса паладинов в будущем, вызвав серьезный дисбаланс?”

“Кому есть дело до поздних этапов? Мы даже не можем пройти ранние этапы. Я обнаружил, что убийц легко повышать в уровне. У них низкое здоровье, низкая защита, высокая скорость и чрезвычайно высокий урон! Играйте немного грязно, и вы сможете убить диковинных зверей одной волной”.

“Все еще слишком мало информации. Было бы хорошо, если бы у нас было больше... Вздох...”

“Было бы хорошо, если бы мы могли напрямую видеть, какие навыки мы получим”.

“Напрямую видеть навыки? Ты живешь во сне?”

...

Вначале обсуждения всех все еще оставляло Майка в неопределенности.

Чем дальше он смотрел...

Тем больше он чувствовал, что что-то не так.

Казалось, что никто из них не мог видеть подробное информационное введение, как Майк, так как до сих пор никто не говорил о подробном введении.

“Я единственный, кто может видеть это введение?” Майк не мог не думать так.

Кажется, это правда.

Майк продолжил изучать другие классы.

[Медаль класса мага (новичок)]

[Обзор: Дальняя магическая атака. Рост: Магическая атака + 12]

[Потенциал: Новичок]

[Навыки: Огненный шар (новичок) (увеличивает магическую атаку, дополнительный эффект поджигания)]

[Рекомендуемый уровень: Чрезвычайно низкий]

[Описание: У класса мага экстремальный урон в магических атаках, и они идут по самому экстремальному пути взрывного урона. В результате этот класс очень хрупок и легко умирает. Начальная медаль класса мага, которая увеличивает только небольшое количество заклинаний и не имеет способности защитить себя, чрезвычайно бесполезна. Не рекомендуется использовать.]

Это также была медаль класса новичка.

Майк посмотрел на другие классовые медали и понял, что все они тоже были медалями класса новичка.

Только амазонка, которая была доступна только для женщин, которую Майк не мог использовать, была первой медалью промежуточного класса.

“Другими словами, уровень классовой медали случаен и не однороден? Это также зависит от того, нравится ли игра вашему лицу или нет?” Майк был немного беспомощным.

Его лицо немного потемнело.

Была только одна медаль промежуточного класса, и она была доступна только для женщин.

Однако он должен был иметь возможность повысить уровень в будущем, пока он хорошо исследовал это.

Он не мог быть застрявшим на уровне новичка все время.

“Не знаю, какова скрытая информация старика в лагере...”

(Есть скрытая информация).

Майк был занят пониманием классовой медали.

Пришло время понять эту скрытую информацию.

[В медальном складе старика есть несколько медалей более высокого уровня, которые не будут выдаваться игрокам, потому что они подозревают, что существует риск. Дайте старику в лагере хорошее вино, чтобы убедить его выпустить классовые медали более высокого уровня.]

Проклятие!

У старика на самом деле что-то спрятано!

Майку все больше и больше начинало нравиться преимущество видеть скрытую информацию.

Потому что содержание скрытой информации было слишком насыщенным.

Это было похоже на мошенничество.

“Я помню, что в лагере есть NPC, которые продают хорошее вино. Я должен начать со специальной медали класса продвинутого уровня”. Майк жаждал попробовать.

В новостном канале.

Уже были игроки, повышающие уровни.

Самый высокий уровень уже был уровнем 10!

Казалось, те, кто жаловался, не очень хорошо справлялись, а те, кто был способен, тихо исследовали и повышали уровень.

Игроки не были такими бесполезными, как он себе представлял.

Скрытые шишки уже начали действовать.

<http://tl.rulate.ru/book/59137/3748422>