

Глава 28: Новые навыки

После разговора с Фурувой я пообедал в том же месте, где позавтракал и поужинал накануне вечером. И снова я заказал то же самое, потому что был так осторожен. Несмотря на то, что я собирался получить 75 000 золотых, я все равно не хотел тратить золото на то, что я даже не мог съесть. После сегодняшнего утра у меня осталось 30 золотых, так что теперь я потратил еще 10 на обед. Официантка, которая обслуживала меня уже три раза подряд, нисколько не казалась усталой. На самом деле, она принимала меня теплее каждый раз, когда я возвращался.

Я воспользовался этим временем за едой, чтобы потратить SP и AP, которые я получил, достигнув 11-го уровня:

SRT: 41 -> 45 (Стоимость: 4 SP)

AGI: 40 -> 45 (Стоимость: 5 SP)

INT: 10 -> 10 (Стоимость: 0 SP)

DEX: 10 -> 11 (Стоимость: 1 SP)

MAG: 25 -> 25 (Стоимость: 0 SP)

LUC: 10 -> 11 (Стоимость: 0 SP)

По-видимому, мой показатель LUC пассивно увеличился. Скорее всего, это произошло потому, что я решил проверить свою догадку и встретиться лицом к лицу с Фурувой. Действительно, LUC пассивно включался от самых странных, мельчайших вещей. Может быть, это был просто молчаливый способ А. Р. Х. А. убедить меня пойти на больший риск. Затем я переключился на вкладку "Навыки" и расширил глаза, когда понял, что есть не только три основных класса, по которым я мог бы развиваться. Теперь их было восемь.

-- Милая А. Р. Х. А... ты должна перестать препятствовать появлению новых записей в базе данных. Другие игроки могут получить информацию раньше меня, если ты сделаешь это, - пробормотал я.

[Ты уверен?] она внезапно появилась и спросила.

-- Да. Пожалуйста. - Я понизил голос, чтобы никто другой не подумал, что я странный, разговаривая сам с собой.

[... Очень хорошо.]

Я закатил глаза, когда голограмма А. Р. Х. А. исчезла. Затем я снова сосредоточил все свое внимание на вкладке "Навыки". Первоначальными тремя классами были "Убийца", "Рыцарь" и "Саппорт" соответственно. Теперь были открыты пять новых классов: "Маг", "Танк", "Стрелок", "Инженер" и...

"Хм...? "Восходящий"? Что это?"

В отличие от остальных семи путей, которые все были заполнены навыками, у этого было только девять шестиугольников, представляющих девять навыков. Девятый и последний шестиугольник, в самом низу экрана, был больше всех остальных. Обычно это означало, что это что-то было важно.

Я попытался нажать на первый шестиугольник на Восходящем пути, но он мне не позволил. Все, что я получил, был короткий, низкий звуковой сигнал, сигнализирующий мне, что я еще не могу разблокировать этот навык. Я нахмурился в замешательстве.

-- Эй, А. Р. Х. А., - прошептал я. -- Не могла бы ты сказать мне, что это за класс Восходящий?"

Справа от меня появилась вспышка и голограмма, показывающая роботизированное, бесстрастное лицо - А. Р. Х. А., снова появилась.

[Разберись в этом сам.]

-- ... Ну, я точно не могу жаловаться, как бы мне этого ни хотелось. Ты предупреждала меня, что не ответишь на все мои вопросы, - пробормотала я.

[Однако, я дам тебе подсказку.]

-- Ой? Хорошо себя чувствуешь сегодня, мой дорогой ИИ? - поддразнила я.

[Каждый путь мастерства представляет собой отдельный класс и один необычен. Имей это в виду.] она ответила, полностью игнорируя мою попытку пошутить. Она была безжалостна.

-- Итак, ты говоришь, что "Восходящий" - это необычный класс. Интересно, это как-то связано с Восхождением? .. Я ухмыльнулся. Я уже нашел ответ. Подсказка А. Р. Х. А., возможно, была простой, но этого было достаточно.

[... Я не могу дать тебе ответ на этот вопрос.]

-- Да, да... Спасибо.

С этими словами ее голограмма снова исчезла, как только принесли мою еду. Если моя догадка была верна, каждый из этих восьми шестиугольников (за исключением большого в конце) представлял собой табличку, которую мне нужно было собрать. Всякий раз, когда я собирал бы одну, загорался бы шестиугольник. И следование правилу всех остальных путей развития навыков... это означало бы, что я должен был собрать все таблички в заранее определенном порядке. Теперь это было неприятно. Найти таблички было уже достаточно сложно, но если бы мне пришлось собирать их в определенной последовательности... это было еще труднее.

Хотя какое-то время мне не нужно было беспокоиться об этом. Я все еще был далеко не готов собирать какие-либо таблички. Я решил просто взглянуть на некоторые другие пути развития навыков, или, скорее, классы. Я заметил, что могу щелкнуть по различным меткам в конце каждого дерева навыков, чтобы просмотреть описания каждого из них. Затем я заметил кнопку "Выбрать" под описанием каждого класса и нажал на один из них, потому что мне было любопытно посмотреть, что он делает. Появилось всплывающее сообщение:

[Предупреждение:]

[Вы собираетесь выбрать "Рыцарь" в качестве своего основного пути мастерства. Как только вы сделаете этот выбор, он не сможет быть отменен. Обучение навыкам других путей будет стоить больше AP, но обучение навыкам Рыцарского пути позже будет стоить дешевле. Кроме того, в пути навыков есть определенные навыки, которые можно освоить только в том случае, если вы выберете этот путь навыков в качестве своего основного класса. Вы уверены, что хотите выбрать "Рыцарь"?)

Хм... основной путь мастерства? Я не знал, что это такое. Я думал, что вы можете просто изучать навыки случайным образом с любого дерева, не беспокоясь ни о чем. Тем не менее, этот вариант "основной путь мастерства" был довольно хорош для тех, кто просто хотел придерживаться одного-единственного класса. Однако... Я не был таким человеком. В любом случае, у меня уже был навык с пути мастерства Убийцы - я уже планировал стать гибридом, открывающим лучшие навыки в каждом отдельном классе.

Поэтому я нажал "Нет" и вышел из приглашения, вернувшись к массивному дереву навыков, теперь с восемью различными основными ветвями.

Я посмотрел на различные первые навыки разных классов. У меня уже был один в Убийце - Оценка. И после некоторого просмотра, без каких-либо колебаний, я приобрел первый навык на пути ветки Рыцаря. Это стоило 1 AP.

[Название: Путь рыцаря]

[Категория: Рыцарь]

[Тип: Пассивный]

[Описание: Пассивно увеличивает все ваши характеристики на 1.]

Мои глаза расширились и я сразу же переключился на вкладку "Профиль". Моя статистика теперь была немного другой:

[STR: 46]

[AGI: 46]

[INT: 11]

[DEX: 12]

[MAG: 26]

[LUC: 12]

Хм... это действительно сработало. Я ухмыльнулся. Это был довольно хороший пассивный навык, вероятно, лучший из всех существующих. Затем я увидел еще один навык, на этот раз на пути навыков "Убийцы".

[Название: Путь убийцы]

[Категория: Убийца]

[Тип: Пассивный]

[Описание: Пассивно увеличивает вашу статистику STR, AGI и DEX на 2 каждый.]

Я немедленно приобрел его. STR и AGI были двумя основными статами, на которых я сосредоточился, так что это было хорошо для меня. Моя статистика теперь снова увеличилась:

[STR: 48]

[AGI: 48]

[INT: 11]

[DEX: 14]

[MAG: 26]

[LUC: 12]

Отлично! Мне показалось немного странным, что "Путь рыцаря" был первым навыком на пути навыка "Рыцарь", но "Путь убийцы" был вторым навыком на пути навыка "Убийца". Я посмотрел на все остальные пути (за исключением Восходящего) и у всех у них был "Путь _ _" навык в качестве первого. Почему "Убийца" был другим? Я понятия не имел. До сих пор мне удавалось приобретать в основном пассивные навыки, поэтому я решил для разнообразия попробовать активные. После некоторых поисков я нашел то, что искал. Это был один из трех навыков, которые отвечали от "Пути Убийцы".

[Название: Исчезающее Облако]

[Категория: Убийца]

[Тип: Активный]

[Описание: Быстрый и короткий рывок в одном направлении. На время действия вы становитесь неуправляемым и можете перемещаться по объектам, в том числе по живым существам. Полезно для уклонения от вражеских атак, отклонения цели противника и внезапного появления позади них, для этого проходя сквозь них.]

[Перезарядка: 20 секунд]

Неплохо, совсем неплохо. Я купил навык за 1 АП. Чтобы использовать этот навык, мне, вероятно, просто нужно было "подумать" о его названии навыка - в данном случае "Исчезающее облако". Поскольку это сработало для "Оценки", я не понимал, почему бы и нет для этого. Я решил попробовать это позже.

Поскольку я уже закончил есть, я достал 10 золотых из инвентаря и положил их на стол. Я решил сохранить остальные 2 АР, которые у меня были, так как у меня не было времени просматривать больше навыков прямо сейчас. Я уже покончил с едой; с моей стороны было бы невежливо оставаться на месте, особенно в такое пиковое время, как это. Кроме того, я не особо торопился тратить все свои деньги.

Я вышел из ресторана и огляделся. Убедившись, что никто не был достаточно близко, чтобы попасть, я быстро применил навык.

"Исчезающее облако".

Я почувствовал, что несусь вперед невероятно быстро, настолько быстро, что мне показалось, будто я прямо телепортировался. Затем я огляделся в поисках чего-нибудь, через что можно

было бы проскочить, так как, по-видимому, навык был неактивным для использования в течение всего срока его перезарядки. Я направился к западным воротам города, у которых, к счастью, все еще оставалась часть стены, через которую я мог пройти.

Я подошел прямо к стене и мысленно произнес название заклинания.

"Исчезающее облако".

Порыв ветра подтолкнул меня вперед и следующее, что я осознал, это то, что я был по другую сторону стены, за пределами города. Я удивленно моргнул. Этот навык определенно был весьма полезным. Он был универсальным и мог использоваться как для нападения, так и для защиты. Перезарядка в двадцать секунд тоже была не так уж плоха, хотя определенно могла быть и лучше. Тем не менее, это один из самых базовых навыков в категории "Убийца", поэтому я не ожидал, что он будет таким мощным. Я был очень рад этому.

После некоторых мысленных дебатов о том, что мне делать дальше, я в конечном счете решил просто немного исследовать город Тяньинь. Половина этого места уже была разрушена, но все еще оставалось много мест, на которые можно было посмотреть.

В конце концов, я не знал, когда у меня будет еще один такой свободный день, как этот, чтобы расслабленно провести его.

<http://tl.rulate.ru/book/59124/1526849>