

Глава 7. Статус: застрял

В мгновение ока меня вернули к исходной точке на вершине утеса. К счастью, я выбрался из этой бездны вечной тьмы. Пребывание там не могло хорошо сказаться на моем душевном здоровье.

-- Уф ... хорошо. А теперь давайте сделаем это как обычно.

Я подобрался ближе к городу передо мной. На вывеске было написано «Си Ян, Деревня воспоминаний».

Итак, это была деревня, а не город. Судя по шуму, которому предположил, что это будет шумный город, но ... я полагаю, это также может быть просто большая деревня. Я вошел внутрь и начал исследовать. Вокруг были разбиты магазины и продуктовые лавки и дети весело бегали по переполненным улицам. Это было определенно оживленное место.

И эти люди тоже ... точнее, неигровые персонажи; они казались такими реалистичными, как будто они были настоящими людьми. Конечно, такое было невозможно. В конце концов, это была просто видеоигра. Очень ... реалистичная, но тем не менее видеоигра. Это была виртуальность. Я знал, что здесь ничто не было частью реальности. Я знал это и все же ... слова ИИ крутились в моей голове, как какой-то паразит.

[То, что вы можете представить себе как просто виртуальную игру ... вполне может быть другой реальностью.]

Глядя на всех этих оживленных NPC, разгуливающих вокруг, я почти поверил...

Почти.

А потом меня окликнул человек.

-- Эй, ты!

-- Хм?

Я повернулся к тому направлению, откуда исходил голос. Это был мужчина лет сорока, который, похоже, был своего рода кузнецом. У него был организован магазин за спиной, в котором было развешенно опасное оружие всех видов. Но больше всего меня удивило не это. Наоборот, что действительно шокировало, так это то, что я мог понять, что он говорил - по-китайски. Однако ... Я не знал китайского - я был японцем, но каким-то образом я мог понять, что он говорит? Это было сложно объяснить.

-- Ты другой новичок, верно? - Спросил он.

-- 'Другой'? .. Да, полагаю, я здесь новенький, - честно ответил я, подходя к нему ближе.

-- Но почему ты говоришь «другой»... ты имеешь в виду, что есть ещё кто-то вроде меня?

-- О да, - сказал он. Так что он мог понимать и мой японский.

-- Группа новичков в той же самой одежде, что и ты, наводнила эту деревню. Это началось примерно на прошлой неделе.

Моя одежда ... Я посмотрел вниз. На мне была какая-то простая коричневая рубашка с мехом и грубые черные брюки. Со стороны я выглядел почти как заключенный.

-- Примерно на прошлой неделе ... именно тогда была выпущена игра Ascension: Online», - пробормотал я про себя.

-- Хм?

-- А, ничего, - быстро ответил я, решив, что все это было частью «предыстории» этой игры. Мы призваны сюда, чтобы спасти мир или что-то в этом роде.

-- Итак, что ты хотел от меня?

-- Ну, мне было интересно, возможно, тебе нужно какое-то оружие, - сказал он.

-- Остальные, что были до тебя, все что-то у меня купили, так что...

-- Угу, конечно, - согласился я относительно легко.

-- Но ... чем я оплачу?

-- Ну, другие новички, которые пришли сюда до вас всех, сделали какой-то странный жест рукой и открыли перед собой экран или что-то в этом роде. Я был очень удивлен, когда впервые увидел это, - объяснил кузнец.

-- Жест был примерно таким ...

Он провел рукой перед собой слева направо, ладонью наружу. Конечно, ничего не произошло, ведь он все-таки был NPC. По крайней мере, я так считал.

Я скопировал его жест и расширил глаза, когда передо мной появилась голограмма.

-- Bay ...

-- Вот так, - усмехнулся он.

-- Я не знаю, как вы, ребята, но, похоже, я не могу этого сделать, хотя мы делаем один и тот же жест.

Ну, конечно, ты не можешь. Ты же NPC, а я игрок.

Голограмма, которую я только что открыл, была своего рода интерфейсом. Отсюда я могу получить доступ к своему профилю персонажа, инвентарю, настройкам и выйти из игры. Прямо сейчас мой персонаж был совершенно пуст, за исключением коричневой одежды, похожей на заключенную, почти порванных черных штанов и некачественных сандалий. Что касается самого моего тела, оно выглядит точной копией того, как я выгляжу в реальной жизни - растрепанные и неопрятные черные волосы плюс темно-синие глаза, как море. Не имея в виду другого хорошего объяснения, я просто предположил, что все ARMMORPG создано на основе вашей реальной внешности.

Над моим портретом в полный рост было несколько строк текста: имя, пол, уровень и раса. Выглядело это так:

[Имя: Игараси Казэ]

[Мужской пол]

[Раса: Н[глитч]ан] (human - по англ. человек)

[Уровень: 1-й]

Почему ... почему раса в описании имеет такой глитч? Я все еще мог сказать, что там написано «человек», но ... это выглядит странно.

Оставив это пока в стороне, я двинулся дальше. На следующей вкладке, в моем инвентаре, было 100 золотых монет. По крайней мере, вот это дело.

-- Ну ... это довольно окольный урок, чтобы научить нас играть в эту игру. Я не могу сказать, что мне это не нравится, Ascentech, - пробормотал я.

-- Чё сказал? - спросил кузнец, нахмутив брови.

-- Ах, неважно, - ответил я. В конце концов, NPC никогда не узнают, что такое Ascentech. Затем я посмотрел на время. Судя по всему, время в игре соответствовало внешнему. Я взглянул на часы, когда включил свой набор дополненной реальности и они показали 17:00. Теперь в игре написано 17:30. Прошло примерно полчаса.

Хина-ни, вероятно, к этому времени уже поужинала, поэтому я решил, что сейчас самое подходящее время, чтобы выйти из игры. Я переключился на вкладку выхода голограммы, и...

-- Хм?

Вкладка не переключилась. Нахмурившись, я снова коснулся значка вкладки выхода, двери со стрелкой, указывающей внутрь, чтобы показать движение выхода.

-- Какого х...

Это все еще не сработало. Я неистово спамил, щелкав вкладку несколько раз.

Неа.

-- Что за черт ...?!

Я не мог больше сдерживать свое удивление. - Почему я не могу выйти?!

Мои крики эхом разнеслись по небу, когда солнце начало садиться.

-- Эй, малыш, что происходит? - взволнованно обратился кузнец.

-- Что это за «выход из системы» и все такое?»

-- А-а, ничего ... - пробормотал я, переключаясь на другие вкладки.

Все остальные вкладки работали нормально. Только выход из системы был заблокирован - выделен серым цветом.

Это была какая-то ошибка или просто проблемы с сервером ...? Я не удивлюсь, если в игре все еще будут некоторые серьезные проблемы и лазейки, но ... не позволять игрокам выходить из игры? Эта проблема должна быть исправлена при релизе игры.

Я быстро повернулся к кузнецу, чтобы уточнить свои вопросы. -- Эй, сэр, вы хоть представляете, где находятся другие «новички»? Мне нужно с ними поговорить.

-- Мм ... да. Одна прошла за пару минут до твоего прихода. Ты все равно сможешь догнать ее, если пойдешь сейчас. В ту сторону, - услужливо сказал мужчина, указывая глубже в деревню.

-- Понял, спасибо!

Я поспешно начал свою попытку догнать другого игрока.

-- Э-эй! Разве ты не собираешься ничего покупать?

Я проигнорировал крики кузнеца и ускорил шаг.

<http://tl.rulate.ru/book/59124/1515733>