Когда я вернулась домой, было уже 3 часа ночи. Если бы не Тело игрока, я была бы измотана и еле волочила ноги, которые должны были адски болеть.

Вместо этого я подняла 2 очка телосложения и заработала дополнительное очко здоровья.

Это было волнующим открытием.

Если уж мне предстояло ввязаться во множество драк, то мне понадобятся все очки здоровья, которые я смогу получить. Снижение урона тоже должно было помочь, но без возможности выжить после получения кучи ударов мне явно не протянуть.

Вскользь задевший моё тело выстрел чуть меня не убил.

Если бы не Разум игрока, я бы испугалась, особенно после того, как моего папу убили. Или, возможно, я впала бы в шоковое состояние, отрицая случившееся и чувствуя душевное онемение.

Прямо как сейчас я себя и чувствовала.

Я полезла в инвентарь и вытащила рюкзак. В школе я использовала приманку, чтобы Эмме и другим было на чём сосредоточиться. Это чуть не свело их с ума, когда я вытащила невредимое домашнее задание после того, как они облили рюкзак какой-то ядовитой дрянью.

Хитрость моего инвентаря заключалась в том, что можно было поместить в одну вещь много других вещей, и убрать в инвентарь именно её. Если бы я попыталась сложить все вещи из рюкзака в инвентарь отдельно, то я бы потратила все свои свободные слоты, причём предметы, которые нужно будет добавить в инвентарь, всё ещё оставались бы у меня на руках.

Я владела этой силой всего неделю и почти никак с ней не экспериментировала. Может быть, если бы я это сделала, то смогла бы спасти папу.

Ну, поздно об этом думать... Буквально поздно.

Вытащив ключ из рюкзака, я открыла дверь и проскользнула внутрь.

Империя заметит, что их люди не вернулись, а наш дом был одним из первых мест, куда они могли заглянуть для проверки. Это означало, что у меня было ограниченное количество времени, чтобы собрать вещи, которые мне понадобятся, а затем мне нужно будет уйти.

Я сразу же направилась в подвал, чтобы раздобыть как можно больше коробок. Затем я начала наполнять их содержимым кладовки, после вынося к машине.

В кармане у папы всё ещё лежали ключи.

Империя застала нас на лужайке перед домом ещё до того, как мы успели войти внутрь.

Никто из соседей даже не удосужился позвонить в полицию, иначе всё здесь было бы перекрыто знаками о месте совершения преступления. Даже с такого расстояния я могла увидеть пятна крови на крыльце, которые остались после того, как они ударили папу на глазах всех соседей.

Я взяла столько одежды, сколько смогла, и отнесла её в машину. В доме было не так уж и много денег. Вызвав из инвентаря другую машину, я обыскала карманы убитых и нашла пятьсот долларов в купюрах разного достоинства.

Когда я попыталась поместить их в инвентарь, то обнаружила, что для денег было своё поле, и они не занимали места в инвентаре.

Я оставила компьютер — он был старым, а там, куда я собиралась идти, вряд ли было предусмотрено подключение к интернету.

Я также захватила как можно больше папиной одежды. Надеюсь, это заставит имперцев подумать, что мы сбежали. Они будут искать мужчину и ребёнка вместо одинокого подростка.

Когда я собрала столько вещей, сколько мне могло понадобиться, я добавила в инвентарь свою кровать, хоть она и занимала отдельный слот, и взяла с собой спальный мешок.

Я также взяла с собой набор чистящих средств — сомневаюсь, что там, куда я отправлюсь, будет горничная.

Я могла бы попробовать вести машину, но я всё ещё не научилась этого делать.

Зато мне пришло в голову, что если я оставлю другую машину, это будет означать объявление войны Империи. К сожалению, в настоящий момент моей единственной реальной атакующей способностью был инвентарь, а я не хотела портить машину отца, бросая её на головы некоторых головорезов.

Броктон-Бей ни для кого не был безопасным местом, тем более для девочки-подростка, гуляющей поздно ночью. АПП были известны тем, что брали девушек в рабство, заставляя их работать в своих борделях.

Поэтому я собиралась залечь на дно где-то в районе Доков.

Я была белой, что не было так уж необычно в этом районе. Что куда важнее — у Барыг не было сил, чтобы удерживать имперцев от себя на расстоянии.

Это делали АПП.

Моя проблема заключалась в том, что мне не хватало многих навыков, необходимых для выживания в одиночку. Мне нужно было найти место с доступом к пище и воде, хотя в крайнем случае я могла использовать для этого инвентарь.

Иметь электричество тоже было бы неплохо — даже в это раннее время года часто случались ужасные шторма, которые обрушивались на город.

Проходя мимо книжной полки, я заколебалась. Теперь мне нужно было спать всего лишь час в сутки, и однажды я услышала, что половиной причины, по которой бездомные впадали в наркотическую зависимость, была скука.

Я начала складывать в коробку книги, которые не читала, вместе с несколькими прочитанными, но любимыми.

На полке были не только художественные романы. Я заколебалась при взгляде на руководство по оказанию первой помощи от Красного Креста.

Я больше не истекала кровью, а это означало, что руководство для меня, вероятно, окажется бесполезным. И всё же, возможно у меня получится с его помощью помочь другим людям.

Я схватила книгу, только чтобы замереть при появлении всплывающего окна.

Вы хотите изучить книгу навыков?

Ла/Нет

Стоп. Что?

— Наблюдение, — пробормотала я.

Руководство американского красного Креста по оказанию первой помощи и технике безопасности в мягкой обложке — 27 мая 1992 года

Это книга, которую ваша мать часто использовала, когда вы были молоды. Вы были довольно неуклюжим существом, не так ли?

Иногда я задавалась вопросом, не была ли моя сила мудаческой, или это просто моё подсознание меня ненавидело?

Курсор замигал на «да» и я, наконец, коснулась его.

После этого вспыхнул свет, а в моей голове появились знания. Я знала, как выполнить СЛР*, ну или, по крайней мере, тот вариант, который выполнялся в 1992 году. Я знала, как ухаживать за незначительными травмами и как обрабатывать несерьёзные ушибы.

СОЗДАН НОВЫЙ НАВЫК!

Первая помощь — время сразу после получения травмы является наиболее критическим. Этот навык позволяет лечить раны и стабилизировать умирающего. Держите своих друзей живыми и заставьте ваших врагов страдать ещё дольше! Уровень Новичка.

Там не указывалось ни одного процента. Я почувствовала некоторое облегчение, потому что не хотела бы иметь какие-нибудь жалкие 10% шанса кого-то стабилизировать. Я знала то, что было написано в книге, как будто я практиковалась в этом в течение долгого времени, но знала я опять же, только то, что было написано в книге.

Взволнованная открытием, я начала искать другие книги навыков на книжных полках.

К сожалению, кроме руководства для начинающих рыбаков я не нашла ничего, что дало бы мне какие-либо навыки.

Было уже 4 часа, и через час соседи должны были вставать, чтобы готовиться к походу на работу. Мне нужно было уйти из их поля зрения до девяти часов — прогульщикам уделяли серьёзное внимание, и оказаться на улице в течение учебных часов было не лучшей идеей. Так пристально за ними следили из-за того, что школы теряли много денег на таких вот учениках.

По крайней мере, теперь мне не нужно было возвращаться в Уинслоу.

Новый квест!

Найдите себе домашнюю базу.

Найдите место, где вы сможете отдохнуть, расслабиться и составить план по уничтожению ваших врагов.

Награда: 100 очков опыта.

Штраф за отказ/провал: смерть или захват властями.

Принять задание?

Да/Нет

Я заколебалась.

Будет ли попадание в руки властей таким уж плохим? Может быть, я смогу пойти в СКП и потребовать справедливости за моего отца. У меня были силы, и это значило, что они скорее всего прислушаются ко мне.

Они всегда отчаянно желали получить больше паралюдей в свои сети, и они, скорее всего, смогут устроить меня в приёмную семью, или даже я смогу жить на Вышке. Я смогу перевестись в Аркадию и моя жизнь вернётся в нормальное русло...

На этой мысли я остановилась.

Моя жизнь никогда не станет снова нормальной. Мамы я лишилась по случайности, но смерть отца была преднамеренной.

Они хотели взять под контроль профсоюз докеров, видимо для того, чтобы у них появились ещё люди, с которыми они наконец-то смогли бы набраться смелости и напасть на Лунга и его людей.

Папа отказывался несколько раз, он даже пытался отправить меня пожить к Барнсам, не понимая, почему я не хочу туда идти.

А теперь он этого никогда не узнает.

Банды делали такое постоянно — они разрушали человеческие жизни и выбрасывали то, что осталось, как использованную туалетную бумагу.

Когда я была моложе, я мечтала стать героем, как Александрия, Легенда и даже как Оружейник.

Но герои не позволят сделать мне то, что я должна была сделать. У них было тридцать лет на то, чтобы очистить Залив, а в итоге сейчас всё стало хуже, чем когда-либо.

Они могут даже объявить меня злодеем, ещё до того, как я закончу своё дело.

Но это было не важно.

Было бы проще, будь у меня велосипед. Вместо этого, заперев дом на ключ, я повернулась и убрала папину машину, заполненную всем, о чём я только могла подумать, в инвентарь.

А потом я начала бежать.

Тело геймера наверное было лучшей частью моей силы, не считая инвентаря.

В моём старом теле я бы начала задыхаться, едва пробежав квартал. Теперь я просто получила статус «утомление» после того, как пробежала три.

Я чувствовала только лёгкую усталость, которую легко можно было игнорировать.

Спустя ещё три квартала статус сменился на «лёгкое истощение». И хотя на самом деле я не чувствовала, что усталость сильно увеличилась, я обнаружила, что независимо от того, как быстро пытаюсь бежать, скорость бега уменьшилась вдвое.

Поэтому, сбросив скорость, я перешла на шаг.

Будет нелепо погибнуть из-за того, что я слишком устала для того, чтобы убежать.

В этот час преступники ещё даже не просыпались. Обычно они отправлялись спать не менее чем за час до того момента, как ранние пташки начинали собираться на работу.

Потребовалось почти 30 минут, чтобы с меня спали статусные эффекты. Тогда я снова побежала трусцой.

Благодаря энергичным упражнениям вы повысили выносливость. +2 очка к Телосложению и +1 очко здоровья.

Теперь у меня было 12 очков здоровья... жалкая цифра, но даже одно очко могло помочь мне выжить в бою.

Если повреждения, которые я нанесла в своей первой драке, были показателем, на который можно ориентироваться, то я, по крайней мере, смогу выжить после двух ударов ножом от обезумевшей девочки-подростка, если, конечно, ей настолько повезёт, что она сможет нанести мне эти удары.

Если у меня получится поднять Сопротивление физическому урону до какого-нибудь разумного уровня, хотя бы до 20%, ситуация начнёт меняться.

Может быть, мне стоило попробовать сесть за руль отцовского авто. Я бы смогла добраться до места, где хотела оказаться, намного быстрее, и мне не пришлось бы торчать посреди жуткой улицы в утренние тёмные часы.

Видимо, даже несмотря на Разум Игрока, я всё ещё могла чувствовать себя неловко. Это было приятной новостью.

По мере того, как я продвигалась в глубину района, вид зданий постепенно становился всё более старым и ветхим.

Вторая причина, по которой я уходила в доки, заключалась в том, что в торговых районах бездомные уже заняли все хорошие места.

АПП запугали здесь достаточно народа, чтобы можно было найти местечко, где получится спрятаться.

Однако разглядывая окружающие меня склады, я не испытывала особого воодушевления. Может быть, я и смогу взломать двери с помощью лома, но в таком случае я останусь с дверью нараспашку в моё тайное убежище.

Добавить дверь в инвентарь я тоже не могла — я не могла взять часть объекта, не взяв вс \ddot{e} , и у меня было стойкое ощущение, что добавление всего здания склада в инвентарь было вне моих пределов.

Поэтому проходя мимо я просто дёргала все двери, убеждаясь, что всё надёжно закрыто. Все

эти помещения были бесполезны для моих целей.

Наконец-то я нашла вариант, который мог мне подойти.

Вместо склада с таким же успехом я могла бы осматривать и подвалы, но впереди виднелась старая пожарная часть из красного кирпича. Наружные ролеты были опущены, быстрая проверка показала, что они тоже были закрыты.

Зато на втором этаже были окна и несколько близко расположенных водосточных труб.

Только одна из них выглядела достаточно прочной для того, чтобы выдержать мой вес. Остальные проржавели, вероятно, из-за погодных условий Броктон-Бей и солёной воды из Залива.

К счастью, с той стороны было окно, забитое досками, выглядевшими более или менее хлипко.

Я подтянулась и начала карабкаться вверх.

-8 хп.

Уровень навыка повышен!

Сопротивление физическому урону: -4% ко всему полученному урону. Уровень 4.

Дерьмо.

Будь я обычным человеком, падение с десяти футов могло обойтись мне сломанной ногой или лодыжкой. (10 футов — 3,05 метра, прим.пер.)

Я вытащила из инвентаря несколько овсяных батончиков.

Жуя их, я рассматривала водосточную трубу, обдумывая способы забраться наверх.

Самым разумным способом мне казалось подниматься наверх с помощью лестницы — я могла бы доставать её из инвентаря и убирать, когда она перестанет быть мне нужна. У нас дома лестницы не было — папа предпочитал оставлять кровельные и другие работы профессионалам.

Ну, а пока что...

Я огляделась вокруг, и только когда убедилась, что никого поблизости нет, вытащила из инвентаря отцовскую машину так близко к стене, как только получалось. Я должна была прикоснуться к предмету, чтобы добавить его в инвентарь, хотя вытащить его из инвентаря можно было в любом месте в пределах 50 футов или около того от меня. (15,24 метра, прим.пер.)

Я подтянулась и нашла взглядом окно, которое в самом начале приметила на задней части здания во время осмотра, с несколькими расшатанными досками. Я вскарабкалась наверх, насколько получалось, протянула руку и умудрилась вытащить расшатанную доску.

Я попыталась потянуть другие, но они были крепко приколочены, и у меня не было рычага, чтобы их расшатать.

Щель была больше моей головы, но не намного. Ну что ж, 10% это лучше, чем ничего.

Я попробовала протиснуться, перепробовала всё, что только можно, но у меня было слишком мало пространства для манёвра. Как бы я не извивалась, я просто не могла пролезть...

— Убрать одежду, — сказала я.

Теперь, обнажённая, как в день своего рождения, я смогла протиснуться внутрь. С тех пор, как меня начали травить, я предпочитала носить объёмистую одежду, чтобы скрывать свою фигуру, в частности, из-за особо резких комментариев Эммы по этому поводу.

Жест — и моя одежда снова оказалась на мне. Я задумалась, смогу ли я вот так на раз-два менять комплекты нарядов — если такое возможно, то я легко смогу переодеваться в костюм.

Но задание о нахождении убежища всё ещё не было выполнено.

Уровень навыка повышен!

Мастерство Побега: Умение избавляться от пут и протискиваться сквозь узкие пространства. Вы сможете проползти через любое пространство больше вашей головы.

Шансы на удачное использование навыка +20%. Уровень 2.

Так или иначе, это не тот навык, который я собиралась часто использовать. Как только я попытаюсь протиснуться в какую-нибудь дыру, бандиты, скорее всего, успеют пустить мне пулю в лоб, если поймают меня.

Новый навык создан:

Скалолазание

Вы умеете взбираться по поверхностям, в том числе угловатым и неровным. Достигайте новых высот и смотрите на остальных свысока. Шансы на удачное использование навыка +10%. Уровень 1.

Может быть, мне и не потребуется лестница. Способность карабкаться по крышам, как обезьяна — это же супергеройская штука, верно? По крайней мере, я видела такое в старых отцовских комиксах про супергероев, которые были популярны до появления Сына.

Книги навыков не добавляли мне процентов к удачному использованию, но если я изучала навык самостоятельно, они, видимо, учитывались. Или это было от того, что они были физическими, а не просто общими знаниями по предмету, как та же первая помощь?

Здесь было ужасно темно, и мне потребовалось немного времени, чтобы начать хоть что-то видеть.

Всё помещение было в пыли и паутине. Самое замечательное в пожарной части было то, что люди в ней должны были находиться 24 часа в сутки. Это означало, что здесь должны были быть душевые и туалеты, даже если вода не была подключена.

Там, внизу, на месте, где когда-то стояла готовая к выездам пожарная машина, можно будет найти местечко для того, чтобы запарковать папино авто. Если бы я ещё могла найти более удобный способ входить и выходить сюда, место было бы идеальным.

То, что я могла видеть в темноте, было обнадёживающим. Я видела большую пустую комнату с кухней, дверь в которой должна была выходить на задний двор. Кухонной техники здесь не

было — она была вывезена очень давно — но раковина стояла на месте.

Ванная комната находилась дальше по коридору.

Может, я смогу найти несколько книг про ремонт сантехники и способ подключить воду. Иначе мне придётся жить на бутилированной воде.

Я, наверное, смогу спускать воду в туалете, если у меня она будет, чтобы добавить её в бачок. Тут было о чём подумать.

Ещё мне явно придётся достать средство от жуков, иначе я проснусь с пауками на лице. Требовалось много работы над этим местом, чтобы оно стало пригодным для жизни.

И всё же я нашла его.

Я смотрела перед собой, ожидая появления окошка о сдаче квеста, но оно всё не появлялось.

Может, я что-то упустила?

Oy.

Я вытащила кровать из инвентаря, и перед глазами наконец-то вспыхнуло новое сообщение.

Квест завершён!

Найдите свою домашнюю базу.

Найдите место, где вы сможете отдохнуть, расслабиться и составить план об уничтожении ваших врагов.

Награда: 100 очков опыта.

Я снова убрала кровать в инвентарь — ни в коем случае я не хотела позволять жутким ползучим штукам обосноваться в моих простынях прежде, чем я очищу остальную часть помещений.

К счастью, поскольку мне требовался всего один час для сна, у меня было целых семь часов и занятие, чтобы убить свободное время.

Я соскользнула с пожарного шеста и вытащила из инвентаря папину машину. Я предусмотрительно положила в неё несколько чистящих средств, поэтому, забрав их, принялась за работу.

Я ненавидела насекомых, и я определённо не собиралась спать в месте, которое ими просто кишело. Первое время я лучше буду спать в машине.

Тем не менее, это место было отличным, если мне только удастся решить проблему с тем, чтобы никто не видел, как я вхожу-выхожу отсюда. Может быть, я смогу найти другой выход, который люди не будут замечать.

Часть меня была готова выйти на улицу, чтобы остановить Империю, но я всё ещё не была к этому готова. Четыре процента снижения Физического урона и 12 очков здоровья означали, что я буду мертва, если кто-то ударит меня оружием в тело, а не заденет ноги или руки... почти как и любой другой человек, за исключением того, что мне будет не так сильно больно.

В кои-то веки мне нужно было подумать над тем, как решить этот вопрос.

За принятие мудрого решения вы получаете +1 к Мудрости.

Спасибо, сила.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/58960/1512358