

"Эй, народ, смотрите, это опять он. Хехе", - сказал парень.

"Ты имеешь в виду Червяка?!" - незаинтересованно спросил другой парень.

"Кого же еще", - сказал первый парень.

"Хахаха, этот парень точно равнодушен к лошадям". с насмешкой сказал второй парень.

"Так это снова он, да?" - сказала красивая девушка, сидящая на лошади. Эта девушка была той, кто столкнулся с Юманом. Не единожды, а дважды.

Юман нахмурился.

Но его внимание привлек звук системного уведомления.

<Повышение уровня>.

Не успел он закрыть окно интерфейса, как перед его лицом появилось полное табло. Юман взглянул на него и увидел, что каждый его показатель увеличился.

=====

Имя пользователя: Зомби

=====

Уровень: 3

Класс: Безоружный

Подкласс: нет

Титул: Червь

=====

Выносливость: 130%/130%

Атака: 66

Защита/М.Защита: 32

Восприятие: 30

Скорость: 32

Точность: 30

=====

[Статы]

-Сила: 6

-Чутье: 6

-живучесть: 6

-Ловкость: 6

-сноровка: 6

=====

[Личная статистика]

Сознание:0

Удача:0

Техника:0

Крит:0

=====

Экстра очки: 30

Ехр: 48/300

=====

[Навык]

-Слот (Пустой)

=====

[Талант]

-Кузнец

-Алхимик

-Портной

-Торговец

-Укротитель

=====

Экстра очки навыков: 6

=====

Он также заметил мигающую зеленую полосу. Внутри полосы было число 400/400. К счастью, он получил дополнительный EXP. Теперь его HP снова было полным. И его ощущение

сонливости пришло в норму. Он чувствовал себя прекрасно. Даже его выносливость вернулась к полному проценту. Он действительно был таким, как было написано в его сознании. Он отличался от людей в этом мире.

Если он хотел выжить после всех этих событий, ему нужно было пока следовать за дядей Ронни. Но у него есть проблема - девочка-психопатка с необузданным характером.

Может, ему лучше идти одному? Юман покачал головой. Пока что ему нужен был человек, который лучше знает этот мир. А возвращаться назад ему уже поздно.

Прежде чем подняться на ноги, он решил потратить все свои дополнительные очки. +4 ко всем своим основным характеристикам и +2 ко всем личным статам. Теперь его общая статистика была следующей,

Выносливость: 150%/150%

Атака: 110

Защита/М.Защита: 53

Восприятие: 56

Скорость: 59

Точность: 56

=====

[Статы]

-Сила: 10

-Чутье: 10

-Живучесть: 10

-(Agility)Ловкость: 10

-(Dexterity)Сноровка: 10

=====

[Личная статистика]

Сознание:2

Удача:2

Техника:2

Крит:2

НР:[__600/600__]

Осталось всего 2 дополнительных очка. Все его характеристики возросли. Юман заметил, что кто-то с насмешкой смотрит на него. Он медленно приподнял свое тело. Он взглянул на лицо парня рядом с ним.

Этот парень оказался красавчиком, какой несправедливый мир. подумал Юман.

На парне был красивый наряд. Темно-синяя блестящая броня, прикрытая мантией с наплечниками. А на поясе у него висел длинный меч.

Он подумал, что этот парень похож на воина преклонных лет. Однако для него этот парень выглядит несколько забавно в своем наряде. Невольно закралась мысль, не косплеер ли он.

Юман посмотрел на свое окружение. Он видел их недоверчивые взгляды. Внезапно его взгляд упал на несравненную красавицу верхом на лошади. Девушка с золотистыми волосами, голубыми глазами и кожей, похожей на нефрит.

Как и парень рядом с ним, девушка также была одета в темно-синие сияющие доспехи, прикрытые мантией.

'Так это та девушка, которая дважды наехала на меня конем'. подумал он.

Судя по внешности девушки, она была того же возраста, что и психопатка. Не только девчонки, но и парни с ними выглядели ровесниками. Юман подумал, что они слишком молоды.

Люди вокруг него не могли поверить в то, что они видели. Червь, который к этому времени был в основном калеккой, стоит без ран и увечий... Но когда Юман начал шатко идти, они опомнились.

МЫСЛИ АВТОРА

Fhrutz_D_Hollow

-1 очко Сознания увеличивает на 3 пункта восприятие.

-1 Очко удачи увеличивает на 3 очка точность.

-1 очко техники увеличивает на 3 очка скорость.

-1 Agi/Dex = 3 атаки.

- 3 силы = 1 скорость/1деф и Маг.деф.

<http://tl.rulate.ru/book/58944/1872575>