

Слегка коснувшись головы, я ответил: "И-извини, дядя Ронни".

"Ммм, хочешь есть?"

"Д-да".

"Пойдем со мной".

Он привел меня в домик и протянул мне миску с супом. Пока я ел, я задал ему несколько вопросов. Он рассказал мне, что мы находимся на окраине города.

В настоящее время мы сражаемся с группой монстров, пытающихся захватить это место. Этот город известный как Ситона, раньше был оживленным и насчитывал в общей сложности 2000 человек в нем. Но после инцидента, произошедшего в прошлом году, город опустел.

Город Ситона - небольшая часть империи, известной как Белокаменная империя, 500 километров от стены империи, во всех направлениях, все, что можно было увидеть, было густым туманом.

Совершенно белая пелена. Монстры выходили из тумана атакуя каждый город империи, пытаясь захватить и объявить своим.

Поскольку люди здесь могли использовать различные виды магии, они попытались отвоевать и вновь присвоить землю, которая была захвачена монстрами.

Когда наступила ночь, я сидел на земле, и, кроме меня, вокруг костра было 15 человек.

Они были одеты в кожаные доспехи и толстую ткань, плотно обматывающую от ног до рта, чтобы не простудиться от ночного холодного ветерка.

На лицах у всех было серьезное выражение. Некоторые шептались, а другие громко скрипели зубами.

Я думаю, что такая странная атмосфера была вызвана тем, что произошло сегодня утром. Я не знаю, что они имели в виду, говоря о Повелителе Крысолюдов. Но судя по названию, похоже это что-то вроде большого босса, лидера монстров. Я уверен, что этот повелитель сильнее обычных, как и во всех играх, в которые я играл раньше.

Ах да, я вспомнил, что убил одного из монстров и поднял уровень. Основываясь на информации в моем мозгу. Я мог вызвать окно-интерфейс, прошептав мысленно или вслух волшебное слово [оконный интерфейс].

Блинг!

После того как я прошептал эти слова, раздался невероятный звук, который мог слышать только я.

Далее последовал голографический экран шириной 16 дюймов и длиной 12 дюймов.

=====

Имя пользователя: Зомби

=====

Уровень: 1

Класс: Безоружный

Подкласс: нет

Титул: Червь

=====

Выносливость: 110%/110%

Атака: 22

Защита/Маг.Защита: 10

Восприятие: 10

Скорость: 10

Точность: 10

=====

[Статы]

-Сила: 2

-Чутьё: 2

-Живучесть: 2

-Ловкость: 2

-Сноровка: 2

=====

[Личная статистика]

Сознание:0

Удача:0

Техника:0

Крит:0

=====

Экстра очки: 10

Ехр: 99/100

=====

[Навык]

-Слот 1(Пустой)

=====

[Талант]

-Кузнец

-Алхимик

-Портной

-Торговец

-Укротитель

=====

=====

Эх! воскликнул я в шоке, глядя на свой титул.

"Неужели " Червь" - это мой титул?!" спросил я себя.

"....."

Этот интерфейс издевается надо мной? Я не знаю, смеяться мне или плакать. Это шутка или что?

Тем временем, я заметил раздел [Талант].

Хм...

Этот [Талант], я вспомнил, что играл в игру с подобной системой. Если я правильно помню, для того, чтобы увеличить процент успеха в изготовлении качественных качественных предметов или зелий, мне требовался высокий уровень мастерства в кузнечном деле и алхимии.

Хм...

Далее - Сознание?

Если я не ошибаюсь, я думаю, что [Сознание] подходит для борьбы с дебафами или статусными заболеваниями. Я не уверен. Как я уже говорил ранее, я игрок, который играл в игры игры без соответствующих достижений.

В любом случае, нет необходимости объяснять [Удачу]. [Техника] может помочь мне с моими боевыми навыками, а [Крит] может нанести больший урон. Он увеличивается, если у меня высокая ловкость.

"Эй! Парень!"

'Пока я был занят изучением своего интерфейса, кто-то рядом со мной позвал меня.

"Да", - ответил я.

"Возьми это". Бородатый старик с седыми волосами протянул мне чашку с горячей водой?

Или кофе? Нет, это что-то вроде травяного чая.

"С-спасибо, мистер..."

"Мар,"

"Спасибо, мистер Мар".

"Не за что, парень. О, да, ты ведь племянник Ронни?" - спросил он.

"Да, а что? "

"Понятно, я слышал, что завтра ваш отряд будет штурмовать северную часть города", - сказал он.

"П-правда?" Я не знаю, что там находится. Но завтра! Похоже, мне придется снова идти на битву.

"Парень, ты выглядишь спокойным", - вдруг сказал он с легким чувством сомнения.

"Эх, почему? "

"Ты знаешь, что находится в северной части города?"

"К сожалению, нет".

"Понятно, тогда удачи тебе завтра и не умирай молодым"

- сказал он, постукивая по моему правому плечу своей правой рукой.

Я не знаю, что он имел в виду, но после этих слов он ушел. Я увидел, что люди в моем окружении имели серьезные выражения на лицах. Я слегка наморщил лоб.

Когда наступает утро, еще до полного восхода солнца. 200 солдат были собраны на большой открытой площадке за городом. Я и дядя Ронни пришли сюда рано. Как и говорил старик прошлой ночью. Мы были собраны для штурма северной части города. Эти 200 солдат, собравшихся здесь, будут разделены на 40

групп. Каждая группа состоит из 5 солдат.

У каждого члена отряда своя важная роль. Дядя Ронни - авангард нашего отряда.

Парень с крупным телосложением, известный как Стоунхард, будет нашим Танком. Худощавый парень с красивым лицом будет нашей поддержкой. Его зовут Лео. Он одновременно обладает сильной магией и хорошими навыками поддержки. И последний член команды - девушка около 17 лет. У нее черные волосы длиной до плеч. И холодный взгляд в глазах.

Она будет разведчиком нашего отряда. На бедрах у нее висели два блестящих кинжала. На ней была черная кожаная одежда. Какая привлекательная девушка, - прошептал я мысленно.

А я? Я не знаю, какая у меня роль. Может быть, универсал. Пока я смотрел на девушку, она вдруг показывает мне гримасу на лице. Это похоже, она заметила мой взгляд.

"Эй! Ты", - крикнула девушка.

Я посмотрел налево и направо, но никто не заметил ее оклика. Поэтому я решил проигнорировать ее тоже.

"Этот идиот! " - услышал я ее раздраженный голос. Но я не знаю, кого она пыталась позвать.

Вокруг меня толпилось много людей. Я не хочу, чтобы по ошибке утверждать, что эта красавица с холодным взглядом разговаривала со мной.

Свуш!

Удар!

Ауууу!!!

Пока я разглядывал свое окружение, какой-то предмет прилетел в мой лоб.

<http://tl.rulate.ru/book/58944/1871379>