

Повышение уровня х 29, подземелье зачищено, подземелье разблокировано: мертворожденный. Открыт новый навык! Призыв к оружию! Мастерство великой косы Мрачного жнеца увеличено на единицу. Стрела Хаоса повышена на два уровня. Уровень Thorn от заложника повысился на один. Уровень Призрака повышается на десять. Направление маны повышено на два. За победу над врагом, во много раз сильнее вас, везение увеличивается в десять раз! Титул разблокирован, Милосердная смерть. Подземелье было зачищено, и добыча будет добавлена в инвентарь, как только вы покинете его. Поскольку это подземелье очищено, вы можете вернуться в него и покинуть его в любое время, но имейте в виду, что боссы никогда не будут одними и теми же дважды.

Призыв к оружию (активный) уровень 1 (0%). Стоимость МР: Все. Главный секрет доспехов кольцевых призраков. Призовите своих собратьев-призраков на битву и сделайте корону самого Короля-Чародея. Призывает трех назгулов, послушных вам и вам одному. +200% ко всем защитах в форме Короля-Чародея. +40 к темному сродству при активации.

EE! Дайте эти сладкие навыки!
Также название, давайте посмотрим здесь.

Милосердная смерть. Звание, реквизиты: Пощадите врага типа босса. Вы проявили милосердие к существу, которое хотело уничтожить вас. В результате незнакомцы становятся более доверчивыми и дружелюбными. +50 для всех рас в кармическом выборе.

Это и полезно, и очень открыто. Эта система кармы похожа на последствия? Теперь пища для размышлений. « Статус ».

Имя: Спенсер А Хотт

Псевдоним: Порядок действий

Мировоззрение: Хаотично-доброе

Название: Игрок/Милосердная смерть.

Уровень: 60

НР: 325. Регенерация: 20.0 НР в минуту.

МР: 1950. Регенерація: 730 МР в хвилину.

Вит:21 (-8)

Сил:45

Ловк:90 (+4)

Инт:70 (+8)

Мдр:65 (+8)

Удача:55 (+5)

Очки характеристик: 170

Деньги: 500000 иен

Очки навыков: 49

Родства:

Хаос:10(+20)

Огонь: 10 (+20)

Освещение: 10(+20)

Земля: 10 (+20)

Вода: 10(+20)

Ветер: 10(+20)

Темный: 10 (+20)

Свет: 10 (+20)

Так вот с чем мне приходится работать. Это много, без сомнения. Но если мой последний бой сказал мне что-нибудь, мне понадобится намного больше силы, если я хочу выжить в кулачном бою против Сазекса или Одина. Хотя могу ли я вызвать одного из финальных фантазийных призывов, а затем заставить его нанести огромный урон. Что ж....

Требуемые статы: 100 Инт, 200 Мдр.

Хорошо, возможно, но это займет некоторое время. А как насчет гастер-бластеров, вот это серьезная огневая мощь! Но это умение и многие другие, о которых я не упомянул, могут подождать, пока мы не выберемся отсюда. Я нажал кнопку выхода на экране и оказался в том же переулке. Теперь с этим покончено, и я могу спокойно распределять свои характеристики и очки умений. Я заставил своего Призрака рыскать по округе в поисках шпионов, прежде чем распределять очки. Кроме того, мой новый титул экипировал себя, но не забрал геймерский, похоже, у меня может быть несколько или, по крайней мере, два одновременно. Но сначала статистика!

Имя: Спенсер А Хотт

Псевдоним: Порядок действий

Мировоззрение: Хаотично-доброе

Название: Игрок/Милосердная смерть.

Уровень: 60

НР: 1050. Регенерация: 100.0 НР в минуту.

МР: 2650. Регенерация: 1060 МР в минуту.

Вит: 50 (-8)

Сил:65

Ловк:121 (+4)

Инт:100 (+6)

Мдр:100 (+6)

Удача:80 (+5)

Очки статистики: 0

Деньги: 500000 иен

Очки навыков: 49

Родства:

Хаос:10(+20)

Огонь: 10 (+20)

Освещение: 10(+20)

Земля: 10 (+20)

Вода: 10(+20)

Ветер: 10(+20)

Темный: 10 (+20)

Свет: 10 (+20)

Хорошо на данный момент, время для большего количества навыков! Я открыл меню и действительно обратил пристальное внимание на количество навыков в каждом дереве, каждое дерево, казалось, имело минимум 100 навыков. Я должен быть 305-го уровня, чтобы максимизировать каждое дерево, и это основано на теории, что каждое дерево имеет только 100 навыков.

У дерева умений Жнеца есть крылья, но для этого потребуется 28 моих накопленных очков, хотя у дерева проклятия достаточно умений, но оно потребует столько же очков. А пока я использую свои 28 очков на дереве искусств жнеца, полет определенно полезнее. Теперь, чтобы объединить остальные мои очки в проклятие и бум, я закончил! Искусства жнеца — это просто защитные и наступательные техники, объединенные в огромный навык, так что ура, меньше экранов! Также из-за этого. Я знаю кунг-фу.

Искусства жнеца # 3-29, Техники жнеца (пассивный) уровень: Мах. Жнецы — высшие хищники сверхъестественного мира. Мрачный жнец на уровень выше даже этого, в результате их тела — живое оружие, готовое к использованию. Так случилось, что человечество оказалось великим учителем. Пассив: бои кунг-фу. Ваши навыки быстрее, чем освещение~

Жнец арт# 30, Ангел смерти (Активный) Уровень: Мах. Стоимость МР: 50 в минуту.

Мрачный жнец широко известен как ангел смерти человечества и сверхъестественного. Поднимитесь в небо и покажите им, почему вы получили этот титул!

Древо навыков проклятия было гораздо более разнообразным, чем их зеленый аналог. С этими я обратил пристальное внимание на них.

Присутствие смерти (пассивный) Уровень: Мах. Само ваше присутствие вызывает мурашки по спине тех, кто противостоит вам. Ибо те, кто назовет вас товарищем, почувствуют поддержку, что с ними борется сама смерть. -25% морального духа вражеских войск. Мораль союзных войск +25%. (Активируется только в крупномасштабных битвах или рейдах.)

Двойные кулаки царя зверей (Активный) Уровень: Мах. Стоимость МР: 400 Обнаруживается после изучения тайн царства животных и их заклятого защитника. Стреляет во врагов двумя звериными головами или +50% к физической атаке в рукопашной.

Техника просмотра Ада (Активный) Уровень: Мах. Стоимость: 500 МР Для тех немногих, кто не боится смерти, заставьте их увидеть своих самых темных демонов и сойти с ума до безумия. Показывает худший страх цели. Предупреждение: цели высокого уровня могут освободиться от иллюзии.

Уровень Призыва Цербера (Активный): Мах. Стоимость МР: 1100. Сторожевой пес ада к вашим услугам, стоит только попросить.

<http://tl.rulate.ru/book/58934/2258856>