

«Призрак второй стадии, похоже, он собирается использовать магию. Не отставайте от него, и мы победим». Я ободряюще закричал и обошел мини-босса. Я направил свое оружие на его суставы, но он развернулся и выставил вперед ладонь. Мне удалось увернуться от удара, но мои глаза расширились, когда жуткое щупальце обвилось вокруг его руки и потянулось, чтобы схватить меня. Используя неизвестные мне рефлексy, я отрубил щупальце и быстро отступил от мини-босса. Призрак попытался атаковать сзади, но командир знал, что он приближается, и увернулся от когтей.

Мини-босс апперкотировал мой вызов и пнул его ко мне, к счастью, броня Призрака все еще держалась, хотя бы немного. Мини-босс протянул ладонь к нам обоим, и его магия начала собираться в его ладони, шар чистого хаоса среднего размера. Я быстро перебрал в уме свои варианты того, как победить эту штуку, поскольку это щупальце появится, если я попытаюсь вступить в рукопашный бой, не говоря уже о его вновь обретенном пространственном сознании. Когда я что-то вспомнил. У меня было священное снаряжение, созданное для таких ситуаций. Хотя я и хотел дождаться встречи с дьяволом, чтобы воспользоваться этим: но в планах никогда не последний контакт с врагом.

«Ассимиляционное снаряжение!» Черная перчатка появилась на моей правой руке, и металлическая чешуя поползла по рукам, но остановилась на плечах. Сама перчатка была похожа на усиленное снаряжение Иссея, но с некоторыми ключевыми отличиями. Вместо рубиново-красного моего снаряжения был полированный оникс, который чертовски почти гипнотизировал. У основания перчатки были изогнутые рожки такого же цвета, что придавало ей устрашающий вид. Драгоценный камень представлял собой блестящее жидкое золото с линиями, тянущимися к костяшкам пальцев.

Командир вздрогнул при виде моего мощного снаряжения, но оно все еще стреляло своей магией.

«Ассимиляция». - спокойно сказал я, из драгоценного камня появился небольшой вихрь и поглотил магическую атаку.

Поздравляем, вы только что заработали свою первую привязанность. Сродство позволяет вам создавать стихийные заклинания с большей легкостью и силой. Но будьте осторожны с теми, у кого близость выше вашей в определенной группе. Аффинити имеют псевдосознание и будут подчиняться любому, кто имеет более сильную связь с ним. Если специфическая близость человека достаточно высока, атака может быть либо перенаправлена, либо просто бесполезна. Обновление игровой системы.

Имя: Спенсер А Хотт

Псевдоним: Порядок действий

Мировоззрение: Хаотично-доброе

Название: Игрок

Уровень: 13

НР: 100 Регенерация: 1.0 Нр в минуту

МР: 1375 Регенерация: 550 МР в минуту.

Вит:12 (-8)

Сил:35

Ловк:65 (+4)

Инт:50 (+5)

Мдр:50 (+5)

Удача:35 (+5)

Очки характеристик: 10

Деньги: 500000 иен

Очки навыков: 2

Родство: (Хаос:20)

Быстрое наблюдение за мини-боссом.

Командир тамплиеров. Тип мини-босса.

Уровень:34

л.с.: 25000/100000

МР: 100.

Близость: (Хаос:30)

Он казался сбитым с толку, я так легко ассимилировал его атаки, но это не мешало ему стрелять одну за другой. Я просто стоял и ассимилировал все атаки. Через шесть зарядов хаоса у меня было 140 очков близости, чтобы отплатить боссу, я загрузил 130 очков близости в свое священное снаряжение. «Хорошие атаки, как насчет того, чтобы я возразил!» После того, как эти слова слетели с моего рта, массивный заряд хаотической энергии вырвался наружу, пронзил его грудь и продолжил свой путь бессмысленного разрушения. Рыцарь посмотрел на меня и кивнул головой, прежде чем упал замертво.

{ Конец фоновой музыки }

А теперь экраны, столько экранов.

Повышение уровня x 18. Изучаемые навыки: Крушитель Хаоса, Стрела Хаоса. Направление маны. Колочая привязка заложника, уровень которого повысился на 3. Наблюдайте, уровень поднялся на два. Великая коса Мрачного жнеца Мастерство повышено до шести. Призвать Призрака повысился уровень, готовый развиваться. Навык черного всадника разблокирован! За преодоление физических ограничений вит увеличился на пять, сила увеличилась на 2, ловкость увеличилась на 1. За реализацию силы ассимиляционного снаряжения ваши Инт и Мудрость увеличились на два.

Крушитель хаоса (активный) уровень 1 (0%). Стоимость МР: 60. Собранный шар чистой хаотической силы, уничтожающий тех, кто к этому не готов. В масштабируется с помощью сродства к хаосу.

Стрела Хаоса (Активный) уровень 1 (0%). Стоимость МР: 30. Выстрел смешанный с маной и хаотическими силами, пока слабый очень точный. Масштабирование D с хаосом.

Направление маны (пассивное) уровень 1 (0%). Навык говорит сам за себя, облегчает создание заклинаний. Пассивно увеличивает Интеллект и Мудрость на 1.

Шип связывает заложников(Активный) уровень 8(15%). Стоимость МР: 100. Сдерживающая магия, используемая архимагом Широ. Если один из шипов срезан, он наносит колющий магический урон. Магический урон за лиану: 80.

Наблюдение (активно) Уровень 4 (5%). Стоимость МР: самый полезный навык в арсенале любого игрока, позволяет игроку наблюдать за чем угодно и получать от них полезную информацию. Показывает основную статистику обо всем наблюдаемом, показывает краткую биографию любого наблюдаемого живого существа.

Черный всадник (Активный) Уровень 1 (0%). Стоимость МР: 200 единиц силы, доступной только назгулам. Призовите своего затемненного скакуна из любой точки мира и бросьтесь в бой. Призывает темную лошадку, послушную вам и только вам.

Дверь для выхода временно открыта, вы хотите уйти или остаться. Будьте осторожны, если вы решите остаться, потому что босс этого царства будет намного сильнее, чем мини-босс.

Уйти и подготовиться или остаться и сражаться?

<http://tl.rulate.ru/book/58934/2258851>