

Любопытно, я открыл его и увидел три дерева умений, если бы мне пришлось их описывать, я бы сказал, что они были похожи на версию Пограничные земли 2. Каждое дерево было разного цвета, левое было темно-фиолетовым, среднее было каким-то синим, а правое было кроваво-красным. Над всеми тремя была серая версия меня, собирающая то, что я считаю душами из трупов, и либо разрезая их пополам, либо превращая в оружие. «Я вижу, вы нашли свой первый пассивный навык на этой странице. Каждый уровень после пятого вы получаете очко навыка, а затем выбираете, какой навык вы хотите из доступных навыков. Чем больше очков навыков вы помещаете в дерево, тем больше навыков доступно. , действительно просто." Рагнорак сказал мне сзади.

Я использовал одно из пяти своих умений на большом сером, он засветился ярко-зеленым, прежде чем цвет вернулся к изображению. Души, которые разрезались, были ярко-красными, а души, которые будут превращены в оружие, были светло-голубыми.

Открыт новый навык! Правосудие (пассивное/активное): Как следующий мрачный жнец, вы должны судить души как проклятых, так и освященных. Их судьбы зависят от вас и только от вас, к тем, кого вы считаете недостойными новой жизни, их сущность умножит ваши силы, к тем, кого вы сочтете достойными другой жизни, души почувствуют благодарность за ваше милосердие и оставят могущественный инструмент для вас. Пассивный эффект: способность видеть души и их проступки. Активный эффект: либо пожинайте, либо спасите их души, чтобы получить несколько преимуществ. Стоимость: 0 МР для сбора, Стоимость МР: 1000 для сохранения. (Работает только для врагов типа босса.)

Теперь это навык! Теперь время для моих других четырех пунктов. «Давайте посмотрим, красный называется проклятием, синий — освящением, а зеленый известен как «искусство». Теперь какой?Я пока возьму только красное и зеленое деревья. Работал в приграничье 2.

Так что я использовал свои четыре очка, чтобы получить первые два навыка деревьев проклятия и «искусств».

Искусство Жнеца №1: Стойка Смерти (пассивная) Уровень: МАХ.: Обряд посвящения новых Мрачных жнецов, эта стойка помогает сохранять равновесие в бою и знакомит вас с оружием. Эффект: повышение ловкости на 4 и повышение мастерства обращения с оружием на 15%.

Искусство жнеца #2: Смертельный взгляд (активный) Уровень: МАХ.: Часто недостаточно используемое искусство жнеца, так как Мрачные жнецы редко покидают свое царство. Но тем не менее это искусство заставляет любого, кто противится вам или не соглашается, «убеждать» соглашаться с вами. Стоимость МР: 5 в секунду, активируется автоматически во время «разговора». 50% увеличение успеха запугивания с любым существом в пределах тридцати уровней.

Рев энтропии (Активный), уровень: МАХ. Заставьте тех, кто ниже вас, бояться вашей мощи и силы одним только вашим голосом. Стоимость МР: 100 Дает дебафф страха любому в пределах десяти уровней и в радиусе 5^2 метров.

Души проклятых (Активный), уровень: МАХ.: Души — величайшее достояние жнеца, а те, которые невозможно искупить, используются для сдерживания врага. Они известны только как маленькие, потому что существуют только для того, чтобы служить Мрачному жнецу. Стоимость МР: 60 мр за отброс души. Длится пятнадцать секунд против существ сильнее пользователя, длится неопределенно долго против существ слабее.

«Хотите проверить свою статистику перед отъездом, я рекомендую вам это сделать». Бог хаоса снова зазвонил, я обернулся и увидел бога, стоящего у простой деревянной двери. Я слушал своего Gm и видел свою статистику.

Имя: Спенсер А Хотт

Псевдоним: Порядок действий

Мировоззрение: Хаотично-доброе

Название: Игрок

Уровень: 11

НР: 100. Регенерация: 1.0 НР в минуту.

МР: 1125. Регенерация: 450 МР в минуту.

Вит:12 (-8)

Сил:25

Ловк:55 (+4)

Инт:40 (+5)

Мдр:40 (+5)

Удача :25 (+5)

Очки характеристик: 50

Деньги: 500000 иен

Очки навыков: 0

Как бы ни было заманчиво просто объединить эти очки в мой вит, я знал, что смогу перемолоть их позже. Лучше всего сосредоточиться на моих пяти самых высоких показателях: ловк, инт, мдр, удача и сил. Десять очков каждому, и теперь моя ловкость была 60, мой интеллект и мудрость 55 (мой МР 1375, а скорость регенерации теперь 550 в минуту.) Удача в 40 и силе в 35. Я достал свою косу и наблюдал за ней.

Великая коса Мрачного жнеца (Мастерство) уровень: 3/100. Легендарная коса самой смерти, оружие, которое преследует самые мрачные кошмары как сверхъестественного, так и обычного мира. Это оружие было сделано первым Мрачным жнецом и передавалось из поколения в поколение, теперь оно принадлежит геймеру и со временем станет сильным оружием. Эффект заблокирован, требования: уровень мастерства 50, эффект заблокирован, уровень мастерства 100, ловкость 200.

«Ну, это займет некоторое время, чтобы достичь максимума, но как только он будет исчерпан, дорогой господин, у меня потекут слюнки от возможностей». Я подумал, что немного слюны вытекло из моего рта, быстро вытер рот, и я распахнул дверь и выбежал. "Да начнется игра." — сказал я с ухмылкой, планируя, как я буду доминировать в мире, где каждый миф — реальность.

<http://tl.rulate.ru/book/58934/2258722>