

«Да, большой человек сам назначил меня тебе, это не значит, что я не могу развлекаться по-своему. Почему бы тебе не открыть свое меню умений? Я уверен, ты знаешь, как это сделать». — сказал Рагнорак с озорством, просачивающимся в его тоне. Я поднял брови, глядя на свое альтер-эго, но произнес «навыки», и таким образом появилось малиновое меню навыков. Мои брови продолжили свое путешествие на север, когда я открыл для себя немногочисленные навыки.

"Что в?" Я пробормотал в шоке от своих навыков.

Разум геймера: Как и у большинства геймеров, у вас есть иммунитет к ментальным атакам любого рода, но, в отличие от скопированных предшественников: этот не заставит вас постоянно находиться в состоянии спокойствия. Будьте осторожны, потому что эмоции могут привести к вашему падению.

Тело геймера: Как и в других вариантах, вы живете как персонаж RPG, опыт, добыча и все такое прочее. Но эта версия модифицирована таким образом, что существа из разных сфер могут обитать в вашем теле без насильственного изгнания, к сожалению, это также означает, что рак не будет немедленно вымыт из вашего тела. Так что больше не бери, это тело не выдержит еще одного.

Тренировка жнеца (пассивный) уровень МАХ. Благодаря усердным тренировкам в качестве следующего лидера мрачных жнецов ваш разум стал острее, чем у большинства, и в результате ваше тело стало более крепким. +5 ко всем ментальным характеристикам и снижение урона от всех источников на 10%.

Ассимиляционное снаряжение (Активный) Уровень 1 (0%): Легендарная сила синигами, созданная одним из первых Мрачных жнецов с благословения христианского бога, считается единственным священным снаряжением, которое могут использовать не люди. : нужно только подумать о его имени, и оно появится перед нынешним мрачным жнецом. Если вам выпала честь увидеть это древнее устройство в действии, значит, вы уже мертвы для этого мира. Ходят слухи, что его питает душа печально известного Бахамута, дракона, известного своей смертью и ужасом.

Стоимость: 50 МР. Эффект: Постоянно включает в арсенал игрока все нефизические атаки. Способен вернуть часть, если не всю, силу, полученную вдвое по сравнению с первоначальной силой.

Выживший после рака (пассивный) Уровень МАХ: Вы прошли через то, что сделали немногие другие. Но ущерб уже нанесен, и в результате ваша жизненная сила сильно снижается. -8 очков живучести, +5 к удаче.

Моя челюсть не закрылась бы сама собой после того, как я увидел эти навыки, хотя я серьезно чувствую себя обманутым с этим последним навыком, но, по крайней мере, он значительно увеличивает мою удачу. «Поскольку у меня есть священное снаряжение, я предполагаю, что DxD — это мир, в который я направляюсь», — скорее сказал я, чем спросил.

Улыбка Рагнорака стала еще шире, и это начало сбивать меня с толку. «Скоро, но сначала, испытание, если хочешь. Нужно убедиться, что ты переживешь первый день». В тот момент, когда он закончил квест, передо мной появилось предупреждение.

Квест: Добро пожаловать! Попробуй выжить!

Требования: Выжить против Призрака!

Награды: индивидуальная броня, две книги навыков, опыт, 50 000 иен и новая жизнь.

Неудача: Мучительная мучительная смерть! Весело прямо!

Да.

Не было даже возможности отказаться от этого самоубийственного квеста! Лучше бы у меня было оружие в инвентаре. Я быстро проверил и увидел черную косу. Я не мог проанализировать это дальше, прежде чем он просто бросил меня на арену. Арена представляла собой грандиозный Колизей, по сравнению с которым римский был похож на игрушку. Мой противник был не чем иным, как второй стадией, его изогнутые руки действовали как лезвия для гибкого убийцы. Его глаза-бусинки смотрели в мои, и я чувствовала одновременно и ужас, и волнение!

Я сражался со своим любимым монстром в Развиваться и, ей-богу, я выиграю! Я пытался создать навык, которым обладал каждый достойный геймер. Небольшой звон уведомил меня об успехе, и я заметил призрака.

Призрак, этап второй.

Уровень: 10

Хаотично-нейтральный

Броня: 100

НР:500

Это дало мне очень мало информации, но сейчас это должно сработать. Я принял стойку, которая выглядела так, как будто я знаю, что делаю.

(Bgm: Монстры представляют себе драконов)

Зверь бросился на меня, готовый вонзиться в мою плоть. Я отскочил в сторону и неуклюже взмахнул косой в сторону. Коса едва поцарапала кожу Призрака, но я, должно быть, выучил навык владения косой, который исправил мою неуклюжесть, так что ура! Призрак развернулся и взмахнул когтями вверх, пытаясь отправить меня в полет. Используя мой новый навык обращения с косой, я смог заблокировать удар, но все равно получил пятнадцать единиц урона. Это кусок моего хп прямо здесь! Мне нужно было уклоняться от атак, а не танковать их.

Я использовал его время восстановления, чтобы залезть под него и полоснуть по обнаженному низу живота. Моя атака нанесла 25 единиц урона одним ударом. Я попытался сделать еще один, но Призрак мелькнул вокруг моей слепой стороны и провел когтями по моему позвоночнику.

Критическое предупреждение о здоровье!

Черпая вдохновение из каждого хорошего аниме, я стиснул зубы и замахнулся оружием ему в голову. Мой клинок вонзился ему в череп, но Призрак сумел вырвать косу и убежал в угол арены. Я воспользовался этим шансом, чтобы проверить это НР.

Призрак

Уровень: 10

Хаотично-нейтральный

Броня: 0/100

НР: 300-5 в минуту/500 (дебафф: кровотечение, пять единиц урона в минуту, суммируется.)

«Слава богу за природную критику». Я мысленно фыркнул. Я съежился от того, насколько низким было мое здоровье

Спенсер

НР 5/50

<http://tl.rulate.ru/book/58934/2258720>