

[Веха достигнута... Веха обновлена]

[Потерянная душа (ослабленная): 100/200]

[Вы получили +1 очко характеристик]

Кольт вздохнул с облегчением, когда наконец достиг вершины лестницы. Несколько Потерянных Душ упали за край, но он был достаточно осторожен, чтобы убедиться, что их осталось достаточно для достижения цели Вехи. «Еще одна точка статистики, куда мне ее сбросить?»

Кольт решил подождать, пока они, по крайней мере, не уберутся отсюда, прежде чем улучшать какие-либо из своих характеристик. Невозможно было сказать, прячутся ли в грязных стенах лестницы еще какие-то мобы.

«Ну и что теперь? Как нам заставить эту штуку открыться?» — спросила Донна, скептически глядя на Кольта.

У Бинс было обеспокоенное выражение лица, когда она взглянула на край лестницы. Она могла видеть потерянные души, которые падали, возвращаясь обратно. При такой скорости им не потребуется много времени, чтобы добраться до своей позиции.

«Не беспокойся об этом», — ухмыльнулся Кольт, глядя на эту сторону горизонтальных дверей.

В конце концов, он нашел то, что искал. Это была дыра, в которую он вставил палец, когда они были на другой стороне. Поиск занял бы больше времени, если бы Кольт заранее не знал об этой уловке разработчиков. Отверстие находилось рядом с земляной стеной. Кольт быстро подошел к нему и провел рукой по грубой, песчаной грязи. 'Вот ты где!'

Он нащупал небольшой гладкий участок в грязи. Это была кнопка, которая отпирала двери, поэтому Кольт позаботился о том, чтобы скрыть то, что он делал, от женщин позади него. Пара нахмурилась, глядя ему в спину, прежде чем услышала щелкающий звук, за которым вскоре последовал скрежет камня о камень.

Бинс подпрыгивала на кончиках пальцев ног, как будто двери не могли открыться достаточно быстро. В ту секунду, когда внутрь проник солнечный свет и щель в воротах стала достаточно большой, Бинс спрыгнула на землю снаружи. Донна покачала головой в ответ на выходки подруги. Она слишком остро реагировала на мобов и, очевидно, боялась, что они могут убить ее.

Одно дело — пробиваться к выходу, но если бы у вас был выбор безопасного выхода со своими достижениями, большинство геймеров выбрали бы этот вариант. Чтобы они не потеряли больше, чем рассчитывали, потому что были слишком самоуверенны или жадны.

Кольт и Донна быстро присоединились к ней, когда потерянные души взвыли от ярости. Глядя вниз в яму с потерянными душами, устремляющимися из ее глубин, казалось, что они смотрят на лестницу в ад.

Трое из них не могли быть счастливее, увидев, как за ними закрываются двери. Как только они захлопнулись, несколько рук попытались протянуть руку через щель, чтобы схватить их. Излишне говорить, что эти почерневшие конечности теперь лежали отрубленными на вершине запечатанной гробницы. Только Донна не вздрогнула, прежде чем конечности превратились в пятнышки света.

Теперь, когда угроза исчезла, Бинс вздохнула с облегчением. Через несколько мгновений она расплылась в широкой улыбке! «У-у-у! Не могу поверить, что мы это сделали! Думаешь, мы первые, кто совершил набег на гробницу?»

Кольт усмехнулся, когда услышал ее. «Трудно сказать. Может быть, мы первые здесь, но я сомневаюсь, что мы первые во всей игре».

"Что заставляет вас так говорить?" Донна искренне удивилась, приподняв бровь в ответ на его комментарий.

«Слишком много неизвестных. Например, мы понятия не имеем, кто именно из известных геймеров играет в бета-версию. Я могу вспомнить нескольких, которые в первые дни специализируются на скоростном прохождении настолько, насколько могут. Честно говоря, я ожидаю, что если хотя бы один из них будет в игре, то они уже могут быть пятого уровня». Мысли Кольта обратились к нескольким другим людям, с которыми он соревновался на профессиональном уровне.

«Затем есть профессиональные и любительские команды. Вы не можете недооценивать, как быстро они могут раскрывать секреты из-за количества рабочей силы, которую они имеют по сравнению с нами». Кольт продолжил после паузы на мгновение. «В довершение всего, мы не знаем, как обстоят дела с другими расами, которые мы могли бы выбрать. Все, что я пока видел, это товарищи-люди».

Донна наклонила голову, размышляя об этом, прежде чем поняла, что он прав. «Означает ли это, что у каждой расы есть своя стартовая зона в Божественных Царствах?»

«Конечно, разве ты не помнишь карту, когда мы впервые вошли в игру? Сомневаюсь, что какое-то время мы увидим кого-нибудь из других рас." Кольт хмыкнул, думая о другом. — Какую подрасу вы двое выбрали?

«Скардиан...» Они оба ответили в унисон, заставив Кольта нахмуриться.

«Похоже, мы даже можем быть разделены на подрасы». Глаза Кольта сузились, когда он понял, что это на самом деле означает. 'Проклятие! Все здесь наши самые большие конкуренты, чтобы построить основу для нашей Божественности! Должно быть легче убедить скардианцев поверить в нас, ведь мы одни из них!

Кольт быстро обратил внимание на Валхейма вдалеке. «Похоже, нам может понадобиться купить некоторую информацию у тех, кто исследовал город. Есть большая вероятность, что у него есть другие функции, о которых мы пока не знаем.

"Кстати...." — начал Кольт, взглянув на двух женщин. «Кто-нибудь из вас знает что-нибудь о регистрации гильдии в этой игре?»

"Почему? Вы пытаетесь завербовать нас или что-то в этом роде?" — подозрительно спросила Донна, нахмурившись.

— Я не думаю, что это плохая идея. Бинс ответила на комментарий Донны, когда она рассеянно погладила подбородок. «Но нет... Мы не нашли ничего, связанного с этим».