

Отсутствие ДП означало, что у Кольта был только один шанс сделать это. Однако время должно быть выбрано идеально. Три Набожные Души снова двинулись ему навстречу. За исключением этого времени, это было именно то, чего он хотел! Нахмурившись, Кольт ждал, кто из них сделает первый шаг.

В конце концов тот, кто держал копьё, двинулся к нему, а владелец молота шагнул сбоку. Кольт ухмыльнулся и шагнул в сторону Благочестивой Души с двойным топором, которая не двинулась с места. Когда наконечник копья пролетел мимо него, Кольт ударил его щитом в бок, заставив изменить траекторию полета!

Большая дальность действия копья позволила ему заставить владельца молота остановиться, когда оно пронзило его плечо. Однако Кольт проигнорировал это, зная, что обладатель двойного топора должен сделать ход прямо сейчас. Кольт услышал за спиной шаги, и это подсказало ему, что противник пытается застать его врасплох.

Когда они подошли довольно близко, они остановились, и это подсказывало Кольту, что толпа стабилизировала свою позицию, чтобы замахнуть на него. Кольт развернулся в левую сторону и попятился назад, намереваясь оказаться позади толпы. В то же время он ударил своим щитом Набожную Душу, толкая ее к владельцу копья.

Послышался легкий хруст, когда топоры вонзились в руку, держащую копьё. Кольт отреагировал инстинктивно и рубанул в спину владельца топора. В пылу момента он забыл, что не может причинить им вреда, но произошло нечто удивительное.

Как только его топор ударил, все трое слегка замерцали, прежде чем вытащить оружие из рук своих союзников. Все трое повернулись к Кольту, который отступил и приготовился к следующей атаке. Однако Благочестивые Души просто стояли там несколько мгновений, прежде чем раствориться в пылинках света!

От шока Кольт чуть не выронил оружие. Он быстро осмотрел всю платформу, как будто ожидал увидеть что-то еще. Однако ничего не произошло. В дальнем конце моста, там, где он соединялся со стеной каньона, каменистая поверхность исчезала, открывая путь вперед.

- Это действительно так? - Кольт почувствовал себя несколько обескураженным, обнаружив, что так легко пройти испытание. Если бы он догадался об этом раньше, то мог бы спасти свою жизнь! Однако, когда он думал об этом, то задавался вопросом, сколько игроков смогут понять это в пылу момента.

Кольт сделал несколько глубоких вдохов, чтобы успокоиться перед тем, что могила бросит в него в следующий раз, прежде чем направиться к отверстию. Однако когда он прошел через нее, то увидел большую открытую пещеру. По комнате было разбросано несколько сундуков с сокровищами, а в центре стоял большой мраморный ящик.

- Почему это выглядит так, будто гроб стоит, а не лежит плашмя? Кольт вздрогнул, почувствовав исходящее от него внушительное присутствие. Вся комната казалась довольно болезненной и посылала предупреждающие сигналы в его мозг. Заставляя его чувствовать, что это было где-то, где он просто не должен был быть!

- Это всего лишь игра. Но это так жутко. Даже в других играх они не заставляют тебя чувствовать себя так, как в гробнице. Кольт подумал, не попробовать ли ему сундуки, но он боялся, что это может быть какая-то ловушка.

Что было вполне разумным предположением. Единственная проблема заключалась в том, что

Кольт понятия не имел, как проверить наличие таких вещей в этой игре! Он мог только оглядеться в поисках чего-нибудь необычного, но, учитывая, что это была первая комната сокровищ, которую он увидел в игре, он понятия не имел, чего ему следовало ожидать в любом случае.

Его брови нахмурились, когда он осознал свое затруднительное положение. - Тогда с чего мне начать? Сокровище или жуткий гроб? - Вздохнул Кольт, решив осмотреть мраморное сооружение.

Его ботинки издавали шаркающие звуки по неровной каменистой земле, когда он медленно шел вперед. Однако, когда он был всего в десяти шагах, от него исходило мягкое голубое свечение. Призрачное видение Аллеви появилось, выйдя из мраморной поверхности, обращенной к Кольту.

- Поздравляю с прибытием сюда, - ровным тоном произнесла Аллеви.

- Как уже было сказано, вы можете взять все сокровища в этой комнате.

Выражение лица Кольта стало ошеломленным, когда он уставился на призрака. - Этого не может быть! Это что, трюк?

- Тут нет никакого подвоха. Ты достоин получить эти последние несколько моих сокровищ.

- Но разве испытание не было слишком легким? Столкнувшись с такой ситуацией, Кольт почувствовал себя беспомощным. Он был уверен, что это должно было быть намного сложнее, чем сейчас. Или, по крайней мере, так подсказывала ему интуиция игрока.

Аллеви некоторое время смотрела на него, а потом медленно заговорила: - После моей смерти осталось не так уж много Божественной Силы. Эта гробница должна быть лучшим, что я могла бы сделать в то время.

Кольт приподнял брови, обдумывая эти слова. - Это что-то вроде дегустатора? Чтобы игроки привыкли к гробницам мертвых Богов? - Кольт чувствовал, что именно это и происходит. Как будто это была тренировочная миссия для реальных вещей, которые, вероятно, были разбросаны по всему игровому миру.

- Итак, ты готов принять мой последний оставшийся кусочек Первого Пламени? Ты, кажется, Бог Домашнего Очага. Тебе повезло, что твоя Божественность хорошо сочетается с этим. - Призрак Аллеви слегка кивнул, когда она посмотрела Кольту прямо в глаза.

- А что было бы, если бы моя Божественность не соответствовала ему? Кольт не мог не задать этот вопрос. Назовите это его личным любопытством, если хотите.

- Это очень просто... Во-первых, я бы никогда не предложила его тебе.

<http://tl.rulate.ru/book/58899/2015804>