«Да, мы это сделали. Однако я не знаю, насколько это будет сложно. Нам может понадобиться полная партия, или нас троих может хватить». - объяснил Кольт, ведя двух женщин к воротам. «Проблема в том, что я действительно не знаю никого из присутствующих достаточно хорошо, чтобы пригласить их присоединиться к нам. А вы, девочки?»

«Я знаю несколько других стримеров, но…» Бинс не решилась продолжить свой ответ.

«Я могла бы знать одного или двух. Однако я не видела их здесь. Я просто знала, что они присоединяются к игре, но они могли выбрать другую расу». Донна ответила разочарованно.

Кольт кивнул, зная, что это может быть проблемой. «Я предполагаю, что Аэри, вероятно, сказала команде выбрать человеческую расу, если бы был выбор расы, чтобы они все могли быть вместе. Они не смогли бы спланировать что-то еще, не зная, что есть в наличии ».

Он должен был признать, что Аэри поступила сообразительно. Кольт не сомневался, что, вероятно, было несколько человек, которые хотели бы выбрать что-то другое. Но когда ты был частью команды. Вы должны были использовать то, что было лучше для команды, а также для компании, которая ее поддерживала. Это было о его жалобе на свою старую работу.

Кольт привел их к пустому заснеженному холму, прежде чем вынуть пергамент, полученный им от Джарксоса. У Донны и Бинса было любопытное выражение лиц, когда он развернул его, чтобы посмотреть, какая информация в нем содержалась.

Оказалось, что это очень простая карта. Он показывал путь через холмы к горам впереди. Кольт оторвался от карты, чтобы оценить расстояние. Им придется избегать любых боев на пути туда, чтобы быть полностью готовыми ко всему, что они могут найти. Однако в этой области, казалось, были только стаи волков, которые игнорировали игроков, если они держались на расстоянии.

Кольт ухмыльнулся, когда понял, что это должно быть легко. Единственная проблема с путешествием должна заключаться в том, решила ли Аэри напасть на них до того, как они достигнут гробницы, или на обратном пути. «Она, вероятно, попросит кого-нибудь следовать за нами, чтобы узнать, куда мы идем. И на ее месте я бы устроил им засаду на обратном пути, когда они окажутся наиболее слабыми.

«Пойдем, посмотрим». Кольт улыбался, когда шел по заснеженным холмам, избегая волков.

Им потребовалось полдня, чтобы очистить заснеженную местность холма и достичь подножия гор. Они остановились на мгновение, чтобы еще раз сверить карту, прежде чем начать подъем. Пейзаж был мирным, что несколько нервировало их троих. У РПГ редко бывали безопасные районы за пределами городов. Если место было тихим, это обычно означало, что существует неизвестная опасность.

Кольт глянул на Вальхейм вдалеке, пока они поднимались дальше. Он выглядел золотым, когда

солнце отражалось от всего мрамора. Это было фантастическое зрелище, особенно когда его окрестности выглядели нетронутыми из-за снега.

«Мы должны быть рядом. Разделимся и поищем что-нибудь необычное». - крикнул Кольт, когда начал искать.

Донна и Бинс пожали плечами и сделали, как он сказал. Они знали, что он что-то купил в магазине, но он отказался сказать им, что это было до сих пор неизвестно.

«Знаешь, было бы лучше, если бы мы знали, что ищем», - пожаловалась Донна, зачесывая черные волосы за плечи.

«Просто поищи что-нибудь, что могло бы быть входом или вести к нему», - спокойно ответил Кольт.

Всю дорогу они не видели других игроков. Это означало, что им пока не нужно было спешить. - Здесь вообще темно? - подумал Кольт, спустя несколько часов, ничего не обнаружив.

"Изгнанник! Я кое-что нашла здесь!" - взволнованно крикнула Донна с места подальше от него. Кольт подошел к ней, чтобы встретить ее, когда Бинс спустилась с места еще выше.

«Смотри! Разве это не похоже на лестницу или тропинку?» Донна указала на какой-то гладкий камень, торчащий из земли.

«Это может быть оно. Посмотрите вокруг и посмотрите, сможем ли мы найти что-нибудь еще. Мы должны выяснить, к чему это ведет». Кольт ответил с серьезным лицом, взглянув на него.

«Ох. Там наверху целая часть этого. Я не особо об этом думала, потому что, похоже, это ни к чему не привело». Бинс покраснела от смущения.

"Ты должен был что-то сказать!" Донна увещевала своего друга, спасая Кольта от неприятностей.

«Забудь, давай просто пойдем». Кольт махнул рукой, как будто в этом не было ничего страшного.

Бинс привела их к тому месту, которое она нашла ранее. Разумеется, по пути они нашли более гладкие участки, которые могли быть заглубленной лестницей. Кольт приподнял бровь, увидев гладкую дискообразную платформу с обломками. «Это определенно неестественно».

Он был взволнован, когда провел руками по поверхности. После многих лет игры в Mayhem, созданную теми же разработчиками, он знал, на что он смотрит. В этой игре было что-то

похожее, и казалось, что они повторно использовали это здесь. Ему пришлось переместить несколько обломков, прежде чем он нашел то, что искал.

«Ребята, будьте готовы». Кольт ухмыльнулся, просунув палец в дыру. Недалеко от него была кнопка, и Кольт, не раздумывая, ее нажал.

Звук скрежета камня о камень достиг их ушей, заставляя их вздрагивать от дискомфорта. Платформа медленно открывалась к небу, как будто это была пара дверей, открывая мраморную лестницу, ведущую вниз по спирали. Кольт взглянул в пустое пространство, которое доходило до самого дна в центре. Однако было слишком темно, чтобы увидеть, как далеко спускалась лестница.

"Пойдем…."

http://tl.rulate.ru/book/58899/1635542