

Глава 28: Джарксос

Кольт рассказывал им об основах механики, пока они шли к Вальхейму. Он поделился не всем, что узнал, но достаточно, чтобы девушки поняли важность Авторитета. Его путницы остались довольны информацией.

Что, конечно, было естественно. Поскольку они солгали о том, что не играли в РПГ. Просто они обычно играли воинов или других персонажей ближнего боя. Они просто хотели понять, может ли Авторитет им помочь. Лучшим способом получить информацию обычно было притвориться нубом. Особенно, если вы девушкой.

"О, сюда". Бинс усмехнулась, когда Кольт собирался пройти мимо улицы, на которую они должны были повернуть.

Кольт улыбнулся и пожал плечами, так как был слишком занят их разговором. Что девочки, казалось, поняли. Через несколько минут ходьбы показалось небольшое храмовое здание. «Думаю, именно здесь мы можем регенерировать наши DP». Кольт приподнял бровь, запоминая это.

«Эй! Вы слышали, что команда Калиона попала в засаду и была уничтожена во время охоты на волков?»

Кольт прислушивался к случайным обсуждениям тех, кто покидал храм. Казалось, что слухи о случившемся уже распространились, но другая сторона искажала повествование так, чтобы обелить себя. «Надеюсь, это не станет большой проблемой». Кольт нахмурился, когда они вошли в храм.

Внутри комнаты было расставлено пять пьедесталов. Три из них были пустыми, а еще у двух были статуи, похожие на стоящего перед ними игрока. Бинс и Донна немедленно переместились на пустой пьедестал, и фигура каждого из них поднялась со своих пьедесталов. Кольт последовал их примеру и оказался лицом к лицу с миниатюрной мраморной версией себя.

[Связь с молитвами в царстве мертвых. В настоящее время у вас есть 15 сохранных молитв. Укажите, сколько вы хотите поглотить.]

[HP = 0/1]

[DP = 0/4]

«Хорошо, это прямо как святыня в Эральдсфене. Мне нужно потратить молитвы людей, чтобы выздороветь. Думаю, это место позволяет игроку получить доступ к молитвам каждого святилища и собрать их в одном месте. Но... Эта механика все усложнит. Чем дальше вы путешествуете от города, тем сложнее будет восстановиться и выжить. Игроки должны будут спланировать, сколько HP и DP им нужно зарезервировать для безопасного путешествия назад».

Кольт нахмурился при этих мыслях, когда он потратил 5 молитв, чтобы полностью выздороветь. Восстановление его HP и DP на полную.

[Квестов не обнаружено... Выход из интерфейса святилища...]

Девушки, казалось, тоже закончили, но их лица были не так уж хороши. Кольт почувствовал, что ни один из них не выздоровел полностью, а это, вероятно, означало, что у них не хватило молитв. «Честно говоря, если бы я получил больше повреждений, я бы тоже не смог полностью восстановиться».

Кольт вздохнул. Он был уверен, что, чтобы впоследствии сделать их гринд более эффективным, ему придется потратить свой DP, чтобы помочь им выздороветь. «Может быть, мои заклинания не так уж и плохи...» Кольт подумал о том, сколько молитв он мог бы сохранить, обменяв свой DP на HP. Значительно снижает общую стоимость.

"А теперь пойдём магазин?" - спросила Бинс, когда она увидела, что Кольт закончил.

«Конечно, я закончил», - ответил Кольт, заметив, что двое других игроков в храме смотрят на них со странным выражением лица.

Кольт несколько раз случайно огляделся за ними, пока они шли по улицам под руководством Донны. Конечно же, один из игроков из храма следил за ними вплотную. Он даже не потрудился скрыть тот факт, что следил за ними.

"Это оно." - внезапно сказала Донна, остановившись перед небольшим скромным зданием с золотыми дверями. Над ними была табличка, на которой было слово, которое он не мог прочитать. Но слово «Магазин» было ясно под ним.

"Где вещи, которые вы хотите, чтобы я продал?" - спросил Кольт, приподняв бровь.

[Игрок DonnaThaGreat заключил с вами обмен. Вы принимаете?]

Кольт принял просьбу, и в его голове появилось окно. Он быстро проверил содержимое и принял сделку. В его инвентарь вошли 15 волчьих шкур и 18 волчьих клыков. Он должен был убедиться и не ошибиться, когда дело дойдет до разделения денег. Кольт шагнул вперед и прикоснулся к двери магазина.

[Началась проверка игрока... Уровень игрока 3... Добро пожаловать!]

Дверь медленно распахнулась, но на ее месте оказалась зеленая полупрозрачная преграда. «Я думаю, это для того, чтобы никто не смог проникнуть внутрь, пока он открыт». Кольт нерешительно шагнул через барьер. Под потолком парил зеленый шар, освещавший интерьер магазина. На мраморных полках были выстроены витрины. Однако все они были пусты.

Справа от него стояла лестница, загораживающая ее другим зеленым барьером. Этот барьер казался посolidнее, и Кольт предположил, что он предназначен для более высоких уровней. «Я должен сосредоточиться на том, чтобы узнать, как это место работает».

Кольт подошел к стойке впереди, но никого не увидел. "Что, черт возьми, здесь происходит?" - подумал Кольт, продолжая оглядываться. Вдруг за прилавком появился старик в тоге. Однако он был полностью сделан из полупрозрачного золотого света. Заставляя его казаться бесплотным.

«О, покупатель? Это было так давно. Добро пожаловать! Чем я могу вам помочь?» - спросил мужчина, глядя на Кольта.

«Можете ли вы сказать мне, кто вы? Что вы здесь продаете?» - спросил Кольт, надеясь

получить хоть какую-то информацию.

«Я Джарксос. И это, ну... раньше это было мой магазином. Я не более чем завещание, оставленное после Падения». старичок грустно улыбнулся.

Кольт нахмурился, когда понял из объяснения, что имеет дело не с полностью мыслящим NPC. Этот был больше похож на запись, которая могла реагировать только на определенные вещи. "Что такое падение?"

<http://tl.rulate.ru/book/58899/1514214>