

## Глава 27: Нубы!

«Хорошо, как насчет этого. Ты останешься с нами, и мы дадим тебе наибольшую долю убийств и дропов». Донна начала с ухмылкой. «Взамен ты должен будешь помогать нам продавать наши товары и покупать нам новое оборудование. Звучит хорошо, правда?»

«И кому я буду продавать наши вещи? Если вы не заметили, в городе нет НИПов». Кольт нахмурился, взглянув на двух женщин.

"Ты не знаешь?" Удивление Донны отразилось на ее лице. «Я думала, что ты уже их нашел, ведь ты был первым, кто прибыл сюда».

"Она имеет в виду, что многие игроки работали вместе, чтобы исследовать район города рядом с точкой прибытия. Большинство из них были зданиями для покупки, но одна из групп нашла магазин. Проблема в том, что он не доступен до 3 уровня ". Бинс вмешалась, чтобы объяснить ситуацию.

Кольт приподнял бровь при этой информации. «Означает ли это, что в городе спрятаны NPC?» Эта информация, казалось, противоречила всему, что он видел в Божественном Царстве до сих пор, но это его заинтриговало. «Тем не менее, устанавливаете лимит уровня при входе в магазин? Похоже, это еще одна вещь, призванная подтолкнуть людей к убийству друг друга для быстрого повышения уровня ».

Кольту показалось, что он начал видеть более широкую картину этой игры. Кажется, что все здесь создано для разжигания конфликта между игроками. Во-первых, в какой-то момент им придется бороться за последователей. Должно было быть только ограниченное количество NPC. Затем был тот факт, что было легче получить очки характеристик, взяв их у кого-то другого.

Единственная проблема заключалась в том, что вы не могли выбирать, куда их вкладывать. Это означало, что если вы выберете этот маршрут, вы получите сборку, не соответствующую вашему стилю. «Это не какая-то казуальная ролевая игра, которая понравится всем». Кольт нахмурился, обдумывая последствия этого.

В конце концов, он намеревался собрать информацию для продажи компаниям и игрокам, которые войдут в игру во время ее публичного выпуска. Однако большинство игроков, готовых тратить деньги на игру, обычно не обладали большим мастерством. Им просто нравилось внимание, которое они получали от обладания лучшим, что могла предложить игра.

Однако сделка, которую ему только что предложили две женщины, оказалась для него удачной. «Это нормальные условия. Но сначала мне нужно восстановить свое здоровье и DP».

Кольт здесь наполовину солгал. Его HP на данный момент было в порядке, но он чувствовал себя немного некомфортно из-за того, что его DP на исходе. Он надеялся, что, поскольку женщины знали о магазине, возможно, они знали, как восстановить эти вещи. У него было ощущение, что если он будет спрашивать информацию, Донна попытается его эксплуатировать.

«Это нормально. Мы тоже немного приглушены. Почему бы нам всем вместе не отправиться в храм?» Бинс немедленно ответила, а Донна нахмурилась.

Кольт улыбнулся, согласившись с ней. По пути они вместе убили немало волков. Они продлили свою часть сделки и позволили Кольту нанести последний удар по большинству из них. Они сделали это предложение в первую очередь потому, что только тот, кто нанес последний удар, получит очко в вехе. Кольт предположил, что это было сделано для того, чтобы люди не повышали уровни нубам.

[Достигнута веха... Награждение +1 к статистике]

[Убийца волков: 20/40]

«Похоже, что цели вехи удваиваются каждый раз, когда вы их выполняете». Кольт нахмурился, когда он начал понимать, насколько сложно станет набирать очки характеристик позже. «В любом случае, я просто снова увеличу свой авторитет».

[Обнаружено повышение авторитета... Назначение +1 DP]

[Пожалуйста, выберите одно заклинание...]

[(Божественное) Незначительная удача: дает 10% шанс получить дополнительный предмет во всех сценариях на 10 минут. Стоимость: 2 DP]

[(Божественная) Малая Божественная стрела: Быстро движущаяся золотая стрела. Урон и стоимость равны авторитету пользователя до 10 максимумов.]

[(Очаг) Огонь очага: проявите свою Божественность, чтобы создать вокруг себя 10-метровую область. Союзники в этой зоне получают повышение характеристик до Выносливости, равное 25% от вашего авторитета (округлено до ближайшего целого числа). Продолжительность: 5 минут Стоимость: 2 DP]

Кольт застонал, когда перечитал предложенные заклинания. Небольшая удача выглядела так, как будто она была очень ситуативной и большую часть времени была бесполезной. Не было необходимости даже рассматривать Малую Божественную Стрелу. «Это огонь очага». Кольт выругался, выбирая заклинание.

Он чувствовал, что идет по пути игрока поддержки / целителя. Что было совсем не в его стиле. Однако он ничего не мог с этим поделать. Это был просто выбор, представленный ему. «Может, мне стоит поискать какую-нибудь информацию о « Богах очага ». Это сможет пролить свет на то, чего ему ожидать ».

"Хей! Куда ты уходишь?" - спросила Донна, закончив собирать добычу из последних волков.

«Хм? Ах, ничего, я только что получил новое заклинание». Кольт хмыкнул, размышляя о том, насколько это может быть полезно.

«Заклинание? Как ты это получил?» - спросила Боб с невинным лицом.

У Кольта от шока отвисла челюсть! Как они могли не знать? В интерфейсе была информация о каждой статистике и о том, что она делает. Кроме того, хоть они и были стримерами, они должны зарабатывать деньги на играх. Иначе бы их здесь не было.

«Почему вы этого не знаете? Любой, кто играл в RPM, сможет с этим разобраться?» - выпалил Кольт.

«О, тогда это все объясняет». Донна улыбнулась, когда она прыгнула. «Это наша первая ролевая игра. Обычно мы играем в шутеры».

Кольт чуть не упал в обморок, когда услышал их ответ. «О боже, я застрял с полными нубярами!»

Хотя шутеры в наши дни были очень реалистичными и полагались на реальные навыки игрока без возможности искусственно увеличить свои способности с помощью статистики или чего-то еще. «Думаю, мне придется с ними повозиться...»

<http://tl.rulate.ru/book/58899/1514213>