

Глава 21: Царства богов

Кольт почувствовал себя дезориентированным, когда яркие огни, казалось, промелькнули мимо него!

[Добро пожаловать в Царства богов!]

[Стартовая территория... Город Вальхейм...]

[Поздравления! Вы получили новое божественное заклинание]

[Полученное умение: (Божественный) Аватар]

[Стоимость: 3 DP в час]

[Описание: Создайте прочную оболочку для себя в Царствах Смертных, чтобы взаимодействовать с миром. Ваш аватар сможет спуститься в любое Святилище или Храм, в котором вам поклоняются. Пожалуйста, используйте его в безопасном месте, так как ваше основное тело в царстве богов все еще может быть повреждено.]

[Ваши HP и DP были полностью восстановлены!]

Кольт даже не успел полностью переварить обрушившиеся на него уведомления, прежде чем он почувствовал, что его ноги соприкасаются с твердой землей! Ослеплявшие его огни постепенно растворились, показывая, что он стоит на белом каменном круге с мраморными колоннами по периметру.

Кольт изумленно огляделся, когда понял, что строение находится в центре городской площади. Здания выглядели великолепно, как будто они были вырваны прямо из древних мифов. Мрамор казался основным материалом, из которого строился этот город, но его архитектура была выложена кирпичом из цельного золота, чтобы углы и четкие линии действительно выделялись.

Когда Кольт стоял в изумлении, он понял, что что-то не так. 'Где люди?'

Вальхейм утопал в тишине. Вокруг не ходили игроки, по крайней мере, насколько он мог видеть, и не было похоже, что здесь были какие-либо NPC. Брови Кольта нахмурились, когда он огляделся на этот раз более осторожно.

Однако никаких звуков не было. Вот почему Кольт удивился тому, что произошло дальше!

День!

[Ваш оракул, Аня Эральдсен, пытается связаться с вами. Вы согласны принять ее зов?]

'Проклятие! Из-за всего, что произошло, я совершенно позабыл о ней! » Кольт смущенно хлопнул себя по лицу, прежде чем согласиться на уведомление.

[Господин изгнанник! Где вы? С вами всё в порядке?]

«Я в порядке, Аня, не волнуйся». Кольт быстро попытался ее успокоить. Ее голос звучал обеспокоенно из-за мысленной связи, созданной навыком Оракула. «Как же мне объяснить ей, что случилось?»

Кольт на мгновение остановился, чтобы собраться с мыслями. Он должен был ей что-то сказать, но будет ли это звучать правдоподобно? Кольт прочистил горло, размышляя над правдоподобным объяснением, прежде чем издать свой лучший голос, звучащий как он думал по Божественному.

«Время, которое я мог провести в Царствах Смертных, истекло, и мне пришлось вернуться на небеса». Кольт, натурально поежился внутри, но, если Аня успокоится, оно того стоит.

[О ... Когда нам ждать вашего прибытия?]

«Я не знаю. У меня здесь кое-какие дела, но я обязательно буду следить за тобой». Кольт врал сквозь зубы. Хотя Боги должны были видеть все, он сомневался, что это будет особенность, спрятанная где-нибудь в игре.

[К тому времени мы обязательно подготовим для вас храм... Спасибо вам...]

Прежде чем Кольт смог ответить, связь со стороны Ани оборвалась. У него было отчетливое ощущение, что он может насильно соединиться с ней, но он не видел смысла делать это прямо сейчас. Это только сделало бы разговор еще более неловким, чем раньше.

«Похоже, ее беспокоило мое отсутствие. Надеюсь, она не наделает глупостей, пока я не разберусь во всем». Кольт вздохнул, покачал головой и снова оглядел здания. «С таким же успехом я могу немного изучить и посмотреть это место.»

Кольт подошел к первому зданию, в котором, как он заметил, была дверь. Когда он попытался открыть ее, дверь не сдвинулась ни на дюйм.

[Это здание в настоящее время не принадлежит вам. Цена покупки: 50 000 золотых. Выявлено недостаточно средств.]

'Хм? Таким образом, можно приобретать собственность в этой игре. Это интересная, но вряд ли новая идея». Кольт пытался открыть еще несколько дверей, но каждый раз получал примерно один и тот же ответ.

[Это здание в настоящее время не принадлежит вам. Цена покупки: 70 000 золотых. Выявлено недостаточно средств.]

[Это здание в настоящее время не принадлежит вам. Цена покупки: 50 000 золотых. Выявлено недостаточно средств.]

[Это здание в настоящее время не принадлежит вам. Цена покупки: 140000 золотых. Выявлено недостаточно средств.]

- Здесь вообще есть чем заняться? Кольт не мог не задаться вопросом, поскольку его снова отвергли. Город Вальхейм был огромен. Ему потребуется не менее получаса, чтобы дойти до стен, которые он мог видеть вдалеке. Однако в данный момент он не видел никакого транспорта для быстрого передвижения по улицам.

«К черту всё это. Мне просто нужно разведать обстановку. Это место заставляет меня чувствовать, что им должны управлять игроки, поэтому я сомневаюсь, что поблизости есть какие-либо NPC. С этой мыслью он начал долгое путешествие к стенам Вальхейма.

Примерно через десять минут бега один золотой луч за другим приземлялся на городскую площадь через равные промежутки времени. Однако Кольт был настолько сосредоточен на стенах перед ним, что не заметил явления, происходящего позади него.

«Эй! Фасолька! Как дела? Тебя тоже пригласили?» - крикнул игрок, известный как ДоннаВеликая.

"Эй, Донна! Ну , ты ведь знаешь!" - БинсНтоаст ответил возбужденным криком, откидывая назад свои короткие каштановые волосы. "Ну и как тебе игра?"

«Что тут сказать? Это круто, но на поиск неигровых персонажей ушло так много времени!» Донна пожаловалась, вспоминая пройденное ею путешествие. «Это тоже не очень удобно для игроков. Здесь явно не хватает указателей. О, верно. Вы еще не знаете, для чего нужен этот показатель авторитета?»

«Не имею ни малейшего понятия, я сосредоточился на силе и выносливости. Ты знаешь мой стиль». Бобс ответил, когда они оба расхохотались. Площадь начала оживать, когда небольшие группы начали собираться для совместной работы.

«Я поняла тебя, я больше предпочитаю Скорость и выносливость. этот уклончивый танковый стиль, как раз по мне, понимаешь? Эй, хочешь создать группу? Здесь становится тесно, и, кажется, нечего делать».

«Конечно! Это будет как в старые добрые времена! Боже, я не могу дождаться, пока они разрешат нам стримить эту игру. Мой канал в последнее время умирает! Некоторое время не было никаких хороших релизов игр». Бинс-Нтоаст огляделся, прежде чем заметил стены вдалеке. «Поскольку мы приехали так рано, что думаешь о том, чтобы осмотреться за городом раньше остальных?»