Глава 13: Скромное святилище

Эрик Фьорд, отец Харальда, зарычал на Аню, стремительно приближаясь к ней. «Ты убила его? Поэтому и придумываешь эту чушь о том, что он пытался продать тебя, чтобы скрыть свое преступление? Все здесь знают о доблести моего сына! Но этого всегда было не достаточно для тебя, не так ли?»

Сарри отодвинула Аню за спину и встала на пути громоздкой фигуры Эрика. Мужчина впился взглядом в Сарри, словно испытывая ее. Он не собирался позволять какой-то девке без доказательств запятнать честь его сына.

«Ты слышал, что она сказала, Эрик! Я предлагаю тебе отступить, пока не вернется ее отец. Тогда мы сможем уладить это в соответствии с нашими законами!» Взгляд Сарри был подобен огню, когда она смотрела на Эрика. Ни один из них не отступал.

«Законы! Законы, вы говорите? Прекрасно! Тогда я призываю право на Испытание боединком! Пусть боги поразят меня, если Харальд виновен в том, что она говорит!» Эрик повернул голову и плюнул на землю перед Аней. Сарри была так шокирована вызовом Эрика, что не смогла отреагировать.

Как темное облако, Эрик протолкнулся сквозь толпу и вскоре исчез из поля зрения. После этого жители села разошлись. Когда они украдкой взглянули на Аню, на их лицах было видно жалость. Даже Сарри не знал, что сказать. В конце концов, испытание боем обычно проводилось до тех пор, пока один из противников не погибал или победитель не щадил своего опонента.

Однако было очевидно, что Эрик никогда не пощадит Аню за то, что она сказала. Несмотря на то, что большинство людей больше не верили, что Боги существуют, они все же верили в справедливость Испытания. Когда-то в их истории так проводились все уголовные процессы. В то время они думали, что Боги наблюдали за битвой и заботились, чтобы виновная сторона проигрывала.

Это был древний обычай, и никто из живущих в Эральдсене никогда не видел его. Однако это все еще было законным обычаем, поэтому никто не мог оспорить вызов Эрика. Сарри была вне себя от беспокойства. Скорее всего, это будут последние двадцать четыре часа, которые она когда-либо проведет со своей дочерью.

Однако, когда она взглянула на свою дочь, она не увидела на ее лице и следа страха. Сарри охватило еще большее беспокойство. Возможно, шок был слишком сильным для Ани. Она и не подозревала, что Аня чувствовала, что у нее нет причин бояться. В конце концов, на ее стороне действительно был Бог!

Кольт стоял немного позади Ани с серьезным выражением лица. Он был зол на то, что кто-то пытался убить его единственную последовательницу после того, как он только что ее заполучил! У Эрика должно быть желание поскорее умереть? По крайней мере, так думал Кольт. Однако сейчас у него не было возможности вмешаться. Его DP было на нуле, и он понятия не имел, как его восстановить!

Кольт мысленно проклинал Эрика, пытаясь понять, может ли он что-нибудь сделать. Однако

это было бесполезно, поскольку он не мог влиять на мир смертных своим телом. Когда мрачное настроение охватило разум Кольта, он беспомощно последовал за Аней, пока ее мать утаскивала ее в дом.

Там он узнал, что отец Ани, Микель Эральдсен, в настоящее время уехал с рейдом. Сарри засыпала Аню своими дорогими воспоминаниями за простым обед из тушеного кролика и старого хлеба. Кольт был не в настроении, чтобы осматривать старый каменный дом. Было всего две комнаты, гостиная, кухня и одноместная спальня.

Кольт сидел у открытого огня и смотрел в пламя, ожидая, не запустится ли новый Квест. Он был убежден, что поиски могут быть его единственной надеждой на спасение Ани. Кольт так погрузился в свои мысли, что не заметил, что огонь уже превратился в угольки, и тьма охватила дом Эральдсенов.

- Хм, а когда стало так темно? Мысли Кольта были нарушены, когда в его уши донесся тихий храп. Оглядываясь вокруг, он заметил, что ни Сарри, ни Аня не присутствовали. «Как долго я сижу здесь?»

Кольт нахмурился, открывая интерфейс, чтобы проверить время в реальной жизни. Для таких геймеров, как он, неудивительно, что в наши дни время в играх обычно течет быстрее, чем в действительности. Его взгляд скользнул в угол экрана. Кольт удивленно ахнул, и снова посмотрел на время.

Проведя полдня в игре, он с удивлением обнаружил, что в действительности прошло только половина отведенного времени. Не нужно быть математическим гением, чтобы сообразить, что он может проводить в игре целую неделю и спать по семь часов каждую ночь. Две недели, если он будет заставлять себя оставаться в игре по четырнадцать часов подряд каждый день, как он привык.

«Господин Изгнанник…» - прошептал мягкий голос Ани из щели в стене, ведущей в спальню. «Я сожалею, что это не тот прием, который был обещан мною».

Глаза Кольта переместились, чтобы рассмотреть дрожащие губы Ани и покраснение вокруг ее глаз. «Она, наверное, думает, что я зол на это. Хотя, полагаю, это серьезный страх, когда ты имеешь дело с Богом ». Кольт глубоко вздохнул, думая, как ее успокоить.

С другой стороны, Аня восприняла вздох Кольта как знак того, что он устал оставаться здесь. В конце концов, на кой черт богу оставаться вместе со смертными, если они не получали от этого выгоды?

«Ничего особенного, но я построила для вас небольшой храм. Обещаю, что сделаю что-нибудь лучше, как только смогу убедить других жителей деревни уверовать в вас!» Тон Ани казался отчаянным, когда она прикусила нижнюю губу. Кольт, с другой стороны, только что был заинтригован ее заявлением.

"Покажи мне!" Кольт взволнованно поднялся на ноги и последовал за колеблющейся Аней в спальню.

Его взгляд упал на три маленьких камня, сложенных друг на друга с написанными на них

скардианскими рунами. Его разум не мог понять их значения, но он предположил, что это был Геймер тег (ник персонажа), написанный на их языке. Перед камнями горела палочка благовоний, источая приятный запах сосен в комнате.

[Обнаружен простой храм Изгнанника… Вы хотите благословить этот храм? Да / Нет]

'Да!' - мысленно воскликнул Кольт. «Возможно, все-таки есть надежда, если я снова смогу повысить свой авторитет с помощью награды за квест!»

[Основание вашей религии… Пожалуйста, подождите…]

http://tl.rulate.ru/book/58899/1511716