

Глава 6: Божество и вопросы

[Пожалуйста, выберите имя.]

[Пожалуйста, выберите имя.]

«Хмм», - Кольт знал, что этот момент рано или поздно настанет. Он много думал об этом, ожидая бета-теста. Старое имя Кольта, когда он еще был частью Камелота, было Экскалибур. Он хотел, чтобы его новое имя отражало это, а также несправедливость, с которой он встретился после того как его выкинули из команды. Он улыбнулся, когда ввел свое новое имя «Изгнанник». (переводчик: Есть один не скромный вопрос. Вам как читателям будет удобнее воспринимать ник персонажа в буквальном переводе (Изгнанник) или же в адаптированном (например как Эксайдл или же Эксиль . от англ. „Exile“)?

[Ваше имя было установлено на «Изгнанник». Правильно?]

«Да», - ответил он, замечая вспышки золотого света, когда другие игроки заканчивали регистрацию. Как только он это сказал, он почувствовал, как по всему телу пробегает тепло. Вскоре его видение озарилось золотым светом. "Ну что разрабы, давайте посмотрим, что у вас есть!"

Когда свет рассеялся, его взор заполнило массивный белоснежный покров. Холодный ветер дул ему в лицо, заставляя его дрожать. Он хотел бы сказать, что дрожь была вызвана возбуждением, но на самом деле это было просто потому, что ему было чертовски холодно. 'Проклятие! Посмотри на весь этот снег!

В наши дни снег был редкостью в реальном мире. Большинство людей прожили бы всю свою жизнь, никогда и не увидев его. 'Подождите! Мне действительно холодно? В игре? Только что осознав значение этого факта, Кольт выпучил глаза, пытаясь понять, как это вообще возможно.

До сих пор ни одной игре не удавалось достичь такого уровня погружения. Игровой индустрии в целом удалось воспроизвести только реалистичные изображения и звуки. Игроки чувствовали небольшую боль всякий раз, когда их ударяли, но это было просто на уровне, позволяющем им знать, что произошло. В то время как его разум уже был в смятении из-за этого, бодрящий, свежий запах сосен и зимы проник в его ноздри. Стимулируя его мысли найти еще что-нибудь, чему можно было бы удивиться.

«Удалось ли им воспроизвести все пять чувств? Если да, то это потрясающе! Неудивительно, что они не хотят, чтобы информация просочилась до публичного релиза ». Кольт огляделся, чтобы сориентироваться. «Где-то здесь должна быть стартовая деревня...»

Он посмотрел прямо вперед и увидел сосновый лес. Слева от него был крутой обрыв, который падал дальше, чем он мог бы увидеть. Справа от него была каменистая заснеженная пустошь. С глубоким вздохом он обернулся. Деревня могла быть только позади.

'Да вы шутите надо мной!' Кольт был совершенно ошарашен. Так получилось, что позади него не было абсолютно ничего, кроме снежной пустоши. «Ну и что бл@ть вы прикажите мне делать, а?!»

Кольт почувствовал тревожные признаки надвигающейся головной боли. Очевидно, он выпил не достаточно кофе, чтобы справиться с этим сегодня. Ему потребовалось несколько минут, чтобы собраться с мыслями, затем он почувствовал жгучую боль, когда хлопнул себя ладонью

по лицу. «Черт побери! Это действительно больно! ' Было ясно, что ему потребуется некоторое время, чтобы привыкнуть к этому новому уровню погружения.

Что удивило его еще больше, так это то, что он каким-то образом почувствовал, что его собственный удар действительно нанес ему ущерб. 'Ох, верно! Я могу просто проверить, есть ли деревня на карте ». Кольт был так увлечен новым опытом, что совершенно забыл, что это всё же была игра. Он не мог поверить, что совершил такую ошибку новичка, но это доказывало, насколько захватывающим был этот новый опыт.

«Статус», - мысленно сказал Кольт. Это была стандартная команда для каждой VRMMORPG, когда игроки хотели проверить свою внутриигровую статистику, навыки, экипировку и квесты. Он приготовился быть перегруженным кучей слишком сложных деталей: «Хм? Что это?'

[Имя: Изгнанник]

[Раса: Блуждающее божество (человек)]

[Титул: Нет]

[Тир (уровень) : 0]

[Уровень: 1]

[НР: 10/10]

[DP: 0/0]

[Сила: 1]

[Выносливость: 1]

[Скорость: 1]

[Авторитет: 1]

Кольт был удивлен, обнаружив, что его характеристики не были слишком запутанными, как он ожидал. Однако после преодоления первоначального шока. «Слона то я и не заметил - пробормотал Кольт. - Что это за хрень! Почему моя раса должна быть божеством? Разве это не значит, что я бог?»

Это определенно было не то, чего он ожидал. Обычно в играх такого типа игроки берут на себя роль искателей приключений или что-то в этом роде. 'Это безумие!'

Кольт подумал, что, должно быть, неправильно истолковал информацию, но, сколько бы он ни смотрел на нее, слова всё не менялись. «Хорошо, скажем, разработчики настолько безумны, что позволяют игрокам быть богами». Тогда в чем цель игры? Глаза Кольта сузились на информационном экране. «Это не может быть симулятор или же казуалка. Они бы на этом и гроша не заработали ».

Он напряг извилины, пытаясь выяснить причину этого. Он думал, что можно с уверенностью

предположить, что каждый игрок будет Богом. Настоящий вопрос был в том, в чем будут соревноваться боги? Что ж, это должно быть очевидно. Понятно, что это будут верующие и влияние, но тогда. Откуда взять эти «ресурсы»? Может, пул (объединения) неигровых персонажей? В этом был бы смысл.

Однако тот факт, что у него была полоса здоровья и несколько регулярная статистика, намекает, что они должны иметь возможность сражаться друг с другом или с какими-то мобами. «Так DP имеет какое-то отношение к верующим? Я никогда раньше не видел это как статистику. Не похоже, что все будет так просто. Авторитет. Интересно, к чему это относится? Может быть, магия? Поскольку нет статов интеллекта или же мудрости?

Кольт изо всех сил пытался понять, на что он смотрел. Одно он знал наверняка: ему нужно как можно скорее узнать об этом как можно больше. У него было чувство, что понимание этой статистики будет иметь решающее значение для его выживания в этой игре. Больше, чем статистика в других играх ». Гх, не могу поверить, что они на самом деле оставляют нас разбираться в этом дерьме самим . Было бы неплохо какое-нибудь руководство по игре...

<http://tl.rulate.ru/book/58899/1508188>