

Глава 4: Никаких ожиданий

«Ах», - взвизгнул Кольт, обжигая верхнюю губу кофе, который пил. «Черт, как горячо!».

Он поставил кружку на стол, продолжая следить за обратным отсчетом на голограмме. На таймере оставалось всего двадцать минут. Его игровая установка в настоящее время загружает пароль и программное обеспечение, необходимое для подключения к игре. Казалось, что разработчики рассчитали его так, чтобы до запуска оставалась всего пара-тройка минут.

Откинувшись на спинку стула, он оглядел комнату. На полу лежал старый красный ковер, а на стенах отслаивались обои. Это было в полном противоречии с его компьютером, телевизором и мебелью. Дом когда-то принадлежал его бабушке и дедушке. Поскольку он унаследовал его, он не мог заставить себя полностью от всего, что с ними связано.

Это помогло ему почувствовать себя здесь как дома, но в то же время напоминало ему о потере. Прошло уже несколько лет, но боль всегда была свежа в его голове. Вот почему он так любил теряться в играх, в которые он так много играл. Это дало ему время уйти от реальности. В то же время он заработал на этом достаточно денег, чтобы оплатить содержание дома. Больше всего он боялся оказаться в ситуации, когда ему пришлось бросить это место со всеми этими дорогими воспоминаниями.

Именно тогда, когда он был погружен в свои мысли, его установка в другой комнате подняла тревогу. Это был звук, который он установил, чтобы предупредить его, когда загрузка будет завершена. «Этого уже нельзя сделать!» С паническими мыслями он снова посмотрел на монитор. Конечно, на таймере оставалось всего две минуты. 'Твою то мать!'

Он молча проклинал себя за то, что потерялся в своих мыслях, быстро глотая уже остывший кофе. Швырнув пустую кружку на стол, Кольт вскочил со своего места и бросился к своей машине. Она была похожа на односпальную кровать, за исключением того, что была изогнутой, а не плоской, и имела крышку, которая закрывалась сверху. Он начал раздеваться и натягивать обтягивающий игровой костюм. Его дизайн напоминал гидрокостюм, который был вполне практичным в любых обстоятельствах.

Он лежал внутри установки, удобно устроившись перед тем, как щелкнуть на кнопку, чтобы включить ее. Поток воздуха вырвался из машины, когда крышка медленно закрылась, запечатывая его внутри. Когда панель открылась, появилась дыхательная маска, которую Кольт взял в руку и натянул на лицо. Затем появился шлем, в который тот просунул голову. Он отвечал за чтение его мозговых волн, чтобы он мог выполнять сложные действия в игре.

Чувствуя себя готовым и успокоенным, он щелкнул вторым переключателем и закрыл глаза. Он улыбнулся, почувствовав знакомое ощущение, как биогель устремляется в кабину, обволакивая все его тело. Гель был холодным, но не настолько, чтобы чувствовать себя неуютно. Это всегда было странное чувство. По-видимому, он был разработан таким образом, чтобы имитировать условия, в которых находились не рожденные дети. Было обнаружено, что это самая естественная успокаивающая вещь, которую может испытать человек.

Он услышал гудение, когда машина пришла в действие, и в его голове возникло черное пространство. С его точки зрения, он парил в этом пространстве в своем собственном теле. Через несколько секунд вокруг него стали появляться обширные голограммы. Это было меню выбора игровой системы. Каждая голограмма отображала обложку и название отдельной игры. Он мысленно вздохнул, поскольку перед ним предстали доказательства того, как много времени он провел за игрой.

«Это стоило каждой секунды». Он улыбнулся, когда начал искать последнюю загрузку. Это всегда было самой неприятной частью игры. Ему придется поискать в своей библиотеке любые новые игры, которые он недавно добавил, и прикреплять их в один из десяти любимых слотов, которые появлялись первыми.

Это заняло у него несколько минут, но, в конце концов, он обнаружил, спрятанное за несколькими другими названиями игру. 'Хм? Что это?' Он подумал, когда заметил, что на голограмме отображается только название игры. «Разве у них еще нет обложки?» Такой ситуации никогда раньше не было, поэтому он находил это всё довольно подозрительным.

«Система. Сообщить об ошибке. Отсутствует художественного содержания»- сказал Кольт вслух, если уж он и собирается проводить бета-тестирование этой игры, то подойдет к этому со всей серьезностью. В наши дни многие компании выплатят вознаграждение, если вы сообщите о неизвестной ошибке.

"Сообщение об ошибке". Женский голос ответил ему почти сразу. «Отчет об ошибке был встречен автоматическим ответом. Вы хотите, чтобы я воспроизвела запись?»

Да." Кольт скрестил руки, обдумывая, что это могло быть. «Они сделали это намеренно?»

«Сообщение будет воспроизведено»- Система ответила.

«Здравствуйте! Спасибо, что нашли время, чтобы сообщить о том, что, по вашему мнению, является ошибкой в программном обеспечении. Мы благодарны за ваше усердие. В этом случае отмеченная вами ошибка не считается ошибкой. Ключевые слова «художественного содержания» и «титульный экран» в отчете привлекли наше внимание к тому, что вы, возможно, имеете в виду отсутствующую обложку. Это намеренные действия с нашей стороны до общего выпуска. Мы хотим максимально возможного отклика от бета-тестеров, поэтому мы намеренно скрыли все, что может дать вам представление о том, чего ожидать. Удачной игры». По всей площади звучал приятный мужской голос.

«Хм, это имеет смысл. Наверное?» Кольт подумал, что это в высшей степени необычно, но думать об этом больше не было смысла. «Вот и та сладкая награда, на которую я так надеялся». Он вздохнул и положил руку на голограмму под названием «Пантеон Онлайн» ...

<http://tl.rulate.ru/book/58899/1507443>